
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
uébala este mes
OR
OLO 3,99€
LOCOSxDD
FOROXD
agost
septiem
201
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
REVIEW
Dishonored
Descubre el juego
ue redefine la acción!
REPORTAJE
Los mejores
juegos de Rol
¡Imprescindible para
amantes del género
uegos
el mes
SPEC OPS
THE LINE
JUEGO DE TRONOS
CIVILIZATION V
DIOSES Y REYES
PRO CYCLING
MANAGER 2012
JUEGO DE
TRONOS GÉNESIS
TERA
LA CIUDAD
PERDIDA DE
ZERZURA
¡EXCLUSIVA MICROMANÍA!
TOTAL WAR
ROME II
¡Asómate al futuro de la estrategia!
HARDWARE
más nuevo para dar
áxima potencia a tu PC
PREVIEW
Torchlight II: El discípulo
aventajado de Diablo III
REPORTAJE
The Elders Scrolls V
Skyrim: Dawnguard


6
pegi.info


LOCOSxDD
FOROXD
EMPRENDE UNA AVENTURA A VIDA O MUERTE EN BUSCA DE LA FUENTE DE LA ETERNA JUVENTUD
A CIUDAD PERDIDA DE ZERZURA EN TU TIENDA DE VIDEOJUEGOS PREFERIDA POR SOLO
19'95€
FX
FXINTERACTIVE.C

Redefiniendo la transparencia, definición y realismo de los juegos

ZOTAC® GeForce® GTX 680

NVIDIA GEFORCE® GTX

INSIDE ZOTAC ASSASSIN'S CREED 3-GAME PACK

UBISOFT

Experimenta el auténtico rendimiento con la ZOTAC GeForce® GTX 680 a través de la potente nueva arquitectura GeForce® que redefine el gaming de forma lisa, transparente y realista





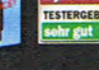








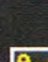








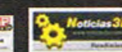












ZOTAC® NVIDIA GEFORCE® GTX 680

- 2GB de Memoria GDDR5
- 1006 MHz (base), 1058 MHz (boost) Engine Clock / 6008 MHz Memory Clock
- Salidas DVI-I, DVI-D, HDMI y DisplayPort
- Bundle incluído 3 Juegos ZOTAC Assassin's Creed
- Pase de 3 días para TrackMania 2 Canyon





WWW.ZOTAC.COM

ZOTAC



Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso,
I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarías de Redacción
ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita


Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

rector de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

bdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

antiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
antiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
l. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca**
Tel.: 91 747 88 00

Portugal: **Johnsons Portugal.**
a Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
Telf.: 902 73 42 43

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
10/2012
Printed in Spain



OBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





Un anticipo del futuro

Bienvenido a Micromanía. Supongo que cuando leas estas líneas es más que probable que estés disfrutando de las vacaciones en la playa, el campo o, bueno, en la ciudad –no eres el único, te lo aseguro–. Y antes de que nosotros nos vayamos también, que estamos a punto de hacerlo para volver en septiembre –¡el mes que viene no estaremos en el quiosco, pero volvemos al siguiente, no lo olvides!–, me gustaría presentarte los contenidos del número de Micromanía que tienes entre manos, aunque está claro que ya habrás visto la portada con ese pedazo de exclusiva que te traemos este mes.

Es, con seguridad, una alegría especial para mí y para los que hacemos Micromanía poder dar la portada este mes de «Total War. Rome II» por diversos motivos. Primero, porque se trata de una saga legendaria en PC. Segundo, porque lo que vas a descubrir en el reportaje que te hemos preparado tras viajar a los estudios de The Creative Assembly te va a dejar con la boca abierta en cuanto veas el aspecto que tiene el juego. Sí, este juego anticipa el futuro. Bueno, "el Futuro", con mayúscula, ya lo verás. Y tercero, porque la crisis también ha tocado a SEGA, que modifica su presencia en España dejando la distribución de gran parte de sus productos en las profesionales manos de la gente de Koch Media. Así que es todo un orgullo poder desvelar este gran juego en una portada que es también un homenaje a la gente de SEGA España que la ha hecho posible.

Sí, nos vamos de vacaciones, pero no te pierdas el resto de contenidos de este número, que son de lo más jugoso. Y hasta que nos volvamos a ver a finales de septiembre disfruta de las vacaciones, de Micromanía y del estupendo juego de regalo de este mes: «Call of Juarez. Bound in Blood». Felices vacaciones.

"Nos vamos de vacaciones y volveremos en septiembre con muchos más juegos..."

Francisco Delgado Director de Micromanía

P.V.P. 4,50€
Pruébala este mes POR SÓLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
PREVIEW
Dishonored
¡Descubre el juego que redefine la acción!
Juegos del mes
SPEC OPS THE LINE
JUEGO DE TRONOS
CIVILIZATION V DIOSES Y REYES
PRO CYCLING MANAGER 2012
JUEGO DE TRONOS GÉNESIS
TERA
LA CIUDAD PERDIDA DE ZERZURA
REPORTAJE
Los mejores juegos de Rol
¡Imprescindible para amantes del género!
¡EXCLUSIVA MICROMANÍA!
TOTAL WAR ROME II
¡Asómate al futuro de la estrategia!
HARDWARE
Lo más nuevo para dar máxima potencia a tu PC
PREVIEW
Torchlight II: El discípulo aventajado de Diablo III
REPORTAJE
The Elders Scrolls V Skyrim: Dawnguard

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania



actualidad

10 Noticias
Te traemos toda la actualidad del mundo del videojuego, de la A a la Z. ¡No dejes que se te escape ni una sola novedad o no podrás presumir de estar mejor informado que nadie!

14 Primeras Imágenes
The Elder Scrolls Online
Poco a poco comienzan a perfilarse cómo será el juego de rol online más esperado. Para empezar te traemos las primeras imágenes.

Hablando claro

16 Buzón
Un espacio para opinar y enviar tus sugerencias. Si tienes algo que decir, mándalo aquí, este rincón es para ti. Revisaremos tus cartas y buscaremos soluciones para ayudarte.

reportaje

18 Total War Rome 2
¡Es cierto! ¡No has leído mal! El juego que los seguidores de la serie «Total War» llevan años pidiendo por fin está en desarrollo, ¡y nosotros hemos viajado a Londres para verlo en funcionamiento! Si quieres saber cómo será el futuro de la estrategia, no te pierdas este reportaje imprescindible.

primer contacto

22 Previews
Entérate de los juegos que están por venir en las próximas semanas: las claves, nuestras impresiones... Están a puntito de llegar a tu PC.

22 Dishonored
26 Torchlight II

a examen

31 Reviews
Las novedades de los últimos treinta días puestas bajo la lupa de nuestros expertos. ¡No te las pierdas!

32 Spec Ops The Line
36 Juego de Tronos
38 Civilization V Dioses y Reyes
40 Pro Cycling Manager 2012
42 La Ciudad Perdida de Zarzura
44 A Game of Thrones: Génesis
46 Tera

grandes éxitos

48 Relanzamientos
Ediciones de coleccionista, líneas económicas, recopilaciones repletas de títulos impagables al mejor precio posible... ¡No las dejes pasar!

32 **Spec Ops The Line** Un juego de acción tan espectacular como revolucionario. ¡Descúbrelo!



38 **Civilization V Dioses y Reyes** Llega la religión a «Civ V», y tus partidas nunca volverán a ser iguales.



22 **Dishonored** Te contamos todos los detalles de este impresionante juego, para el que cada vez falta menos.



26 **Torchlight II** El original causó furor entre los fans del rol, ¿estará su continuación a la misma altura?

50 **Juegos de Rol** Los mejores juegos del género que puedes encontrar a la venta.

lección Micromanía

all of Juarez ound in blood

toleros, bandidos, whisky y chos, muchos disparos en un sionante juego de acción con a genial ambientación.





Total War Rome II Descubre en exclusiva y antes que nadie cómo será el juego más ambicioso de esta legendaria serie de estrategia.



Skyrim Dawnguard La expansión más esperada para el mejor juego de 2011.

Reportaje

50 Juegos de Rol
Tanto da si lo tuyo son los universos de fantasía de espada y brujería, la ciencia-ficción o los mundos post-apocalípticos. Si estás buscando un juego de rol a tu medida tienes mucho donde elegir, y en este reportaje vas a encontrar los mejores títulos que el género tiene para ofrecerte.

Ranking

56 Recomendados Micromanía
Los juegos que más nos han enganchado el último mes.

58 Los favoritos
El mejor ranking posible: el que hacemos con todos vuestros votos.

Zona Online

60 Juegos Online
Todo sobre los juegos multijugador masivos: las mejores novedades de los últimos tiempos y los títulos que están por venir, de un vistazo.

60 Actualidad
62 Comunidad

La Comunidad

65 Zona Micromanía
El espacio que nos reservamos para nosotros, la redacción de Micromanía. ¿Quieres visitarlo con nosotros?

66 La comunidad
El lugar para encontrarlo todo sobre tu género favorito, sea cual sea, y estar a la última de lo que acontece.

Tecnomanías

72 Escaparate
Los mejores complementos para tu PC: el hardware más interesante, las últimas novedades, periféricos...

74 Guía de compras
Toda la información que necesitas para que puedas elegir la mejor opción para actualizar tu PC.

76 Consultorio
Si no te funciona un juego o te falla el ordenador, éste es el lugar al que debes acudir –antes de arrojarlo por la ventana– en busca de ayuda.

Reportaje

78 Skyrim Dawnguard
¿Ya has explorado a conciencia todos los rincones de Skyrim? ¿Has colgado tu espada sobre la chimenea? Pues cógela y sácale brillo de nuevo porque ya se acerca la primera expansión para el genial juego de rol de Bethesda, y nosotros te descubrimos todos sus detalles, ¡antes que nadie!

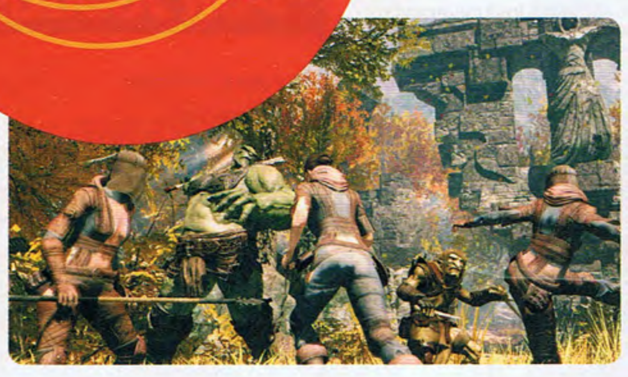
Avance

82 En el próximo número
Micromanía se toma un pequeño descanso estival pero sólo para volver a tope y contártelo todo sobre novedades como «Borderlands 2» o «Torchlight II».

Índice por juegos

A Game of Thrones. Génesis .... Review 44
Alice Madness Returns .... Relanzamientos 48
Assassin's Creed: La Hermandad ... Relanzamientos 49
Batman Arkham City .... Relanzamientos 48
Bioshock Infinite .... Noticias 12
Bioshock Infinite .... Reportaje 55
Borderlands 2 .... Reportaje 55
Civilization V. Dioses y Reyes .... Review 38
Counter Strike: Global Ofensive .... Reportaje 61
Cyberpunk .... Reportaje 55
Dark Souls .... Reportaje 55
Darksiders .... Reportaje 55
Day One .... Noticias 12
Dead Island .... Relanzamientos 49
Defiance .... Juegos Online 61
Deus Ex. Human Revolution .... Reportaje 53
Diablo 3 .... Reportaje 51
Dishonored .... Noticias 12
Dishonored .... Preview 22
Divinity. Original Sin .... Reportaje 55
ESDLA. La Guerra del Norte .... Reportaje 52
Fallout New Vegas .... Reportaje 53
Final Fantasy 7 .... Noticias 12
Firefall .... Juegos Online 60
Guild Wars 2 .... Noticias 9
Hitman Absolution .... Noticias 12
James Cameron's Avatar .... Relanzamientos 48
Juego de Tronos .... Review 36
Juego de Tronos .... Reportaje 52
La Ciudad Perdida de Zerzura .... Review 42
Lineage Eternal .... Juegos Online 61
Mass Effect 3 .... Reportaje 53
Medal of Honor Warfighter .... Noticias 12
Metro Last Light .... Noticias 12
Of Orcs and Men .... Noticias 8
Prey 2 .... Noticias 12
Pro Cycling Manager 2012 .... Review 40
Quantum Conundrum .... Noticias 10
R.U.S.E. .... Relanzamientos 48
RaiderZ .... Juegos Online 61
Rift: Storm Legion .... Juegos Online 61
Risen 2. Dark Waters .... Reportaje 52
ShootMania Storm .... Juegos Online 60
Spec Ops. The Line .... Review 32
Tera .... Review 46
TES V: Skyrim .... Reportaje 51
TES V: Skyrim. Dawnguard .... Reportaje 78
The Secret World .... Noticias 8
The Witcher 2 .... Reportaje 51
Torchlight II .... Preview 26
Total War: Rome 2 .... Noticias 12
Total War: Rome 2 .... Reportaje 18
Watch Dogs .... Noticias 12
Wings of Prey .... Relanzamientos 48
XCOM: Enemy Unknown .... Noticias 12
XCOM: Enemy Unknown .... Pantallas 14







«OF ORCS AND MEN», UNA PERSPECTIVA DIFERENTE...

El rol visto del "otro" lado...

El nuevo juego de Cyanide está casi a punto para su lanzamiento a finales de este verano.

Simplemente con echar un vistazo a un género más que trillado desde una perspectiva ligeramente distinta las cosas pueden cambiar enormemente y deparar un nivel de originalidad tremendo. Y algo tan sencillo –o no tanto, en realidad– es lo que hace «Of Orcs and Humans», el nuevo proyecto de Cyanide, del que ya te hemos hablado con anterioridad en alguna ocasión desde las páginas de Micromania. Lo novedoso es que la fecha de lanzamiento de «Of Orcs and Humans» ya es oficial y está cada vez más cerca, pues llegará el próximo Septiembre.

Héroes de piel verde

El protagonista principal de «Of Orcs and Men» es Arkail, un héroe que debe salvar a los suyos de la amenaza que el Emperador supone, pues pretende exterminar a toda su raza. Lo que pasa es que aquí el héroe es... el otro, porque Arkail es un enorme Orco que lucha contra los esclavistas, racistas y brutales humanos. Y, además, no estará solo en su lucha, pues le acompaña un goblin. A diferencia de la fuerza bruta de Arkail, el goblin es un experto en veneno, sigilo e infiltración.

Las últimas imágenes de «Of Orcs and Men» tienen una pinta impresionante y estamos deseando echarle el guante y darles lo suyo a los malvados humanos.



Ya puedes salvar el mundo online...

«The Secret World», el nuevo MMO sobrenatural de Funcom, ya se encuentra disponible para PC

«The Secret World» ya está disponible y parece que no le va nada mal. Y puede mantenerse así durante tiempo, en lugar de ir cayendo en audiencia como es habitual en los MMO. Funcom asegura que cada mes inyectará nuevos contenidos al juego. El primero llegará el 31 de Julio.



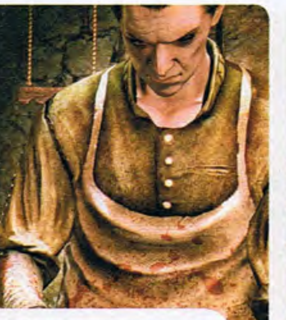
Pendulo arrasa en Gamelab 2012

Avalancha de premios en la última edición de Gamelab para el estudio

Y es que si ya sabíamos que «New York Crimes» era una aventura estupenda con la que Pendulo ha dado una vuelta de tuerca más al género, el público también ha querido premiar al estudio madrileño de forma oficial como Mejor Juego para PC, Juego del Año, Mejor Dirección Artística y Mejor Música Original. ¡Felicidades, Pendulo!

LA CIFRA 330.00

Un orco y un goblin son la pareja protagonista de un inusual juego de rol de fantasía en el que los malos son... ¡los humanos! Juntos debeis salvar a vuestras razas...



Mientras Arkail usa la fuerza bruta, su colega goblin es experto en infiltración y sigilo



Arkail, el orco protagonista, tiene una peligrosa misión que llevar a cabo: matar al Emperador de los humanos.



...s ha recaudado Blizzard

...basta benéfica para el Hospital Infantil St. Jude. ...taban antiguos módulos de servidores de «WoW», ...ue la comunidad mundial pujó con generosidad.



La fecha ya es oficial: 28 de agosto de 2012

Se confirma el lanzamiento de «Guild Wars 2»

Aunque sabíamos que llegaba este mismo verano, NC Soft no ha desvelado hasta hace pocos días la fecha oficial y definitiva del lanzamiento de «Guild Wars 2». Pero a finales a agosto ya podremos disfrutar de uno de los MMO más esperados para este 2012.

ULTIMA HORA

«Doom 3 BFG»: a Marte en octubre



La versión remasterizada del clásio de acción de id Software tiene ya fecha oficial de lanzamiento. El próximo 19 de octubre «Doom 3 BFG» se lanzará en toda Europa a 30 euros. Como sabes, incluirá la expansión y 7 nuevas misiones.

Más «Dark Eye» para los fans



«Chains of Satinav» es un nuevo capítulo en el mundo de «The Dark Eye», aunque con un cambio importante, pues es una aventura que se distancia de los otros títulos del popular universo. Estará disponible el 31 de agosto en descarga digital.

Beta de «End of Nations», lista



El juego de Petroglyph y Trion Worlds, un más que prometedor título de estrategia online, ha comenzado su beta cerrada. Los responsables del juego están ya dando retoques y puliendo detalles para el lanzamiento.

Hitman ya tiene edición especial

El nuevo juego de 47 contará con una edición espectacular. La "Edición Deluxe Professional" incluirá una figura de vinilo de 25 cm, un DVD con el making of, un libro de arte y un pack de armas exclusivo.



Películas y juegos: ¡El chollo de Hollywood!



Los de Hollywood están que no paran con los videojuegos. Se ha confirmado que habrá películas nada más y nada menos que de «Assassin's Creed» -protagonizada por Michael Fassbender-, de «Deus Ex Human Revolution», de «The Darkness» y de «God of War». ¿Quién da más?

Valve y Steam tiran la casa por la ventana

Buenas noticias para los usuarios de Steam. Valve ha lanzado la beta abierta de «Source Filmmaker», una herramienta para hacer cortos animados, y «Steam Greenlight», para desarrolladores y distribuidores.

Adese quiere renovar su imagen

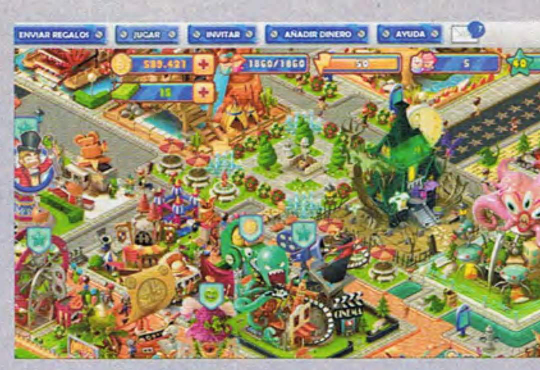
Adese estrena nueva web para hacer más accesible toda la información de la industria de la distribución en España, tanto a profesionales como al público general. La dirección de la página no varía (**www.adese.es**), pero sí sus contenidos.

La crisis toca también a los videojuegos...



Una noticia malísima. La actual crisis no respeta ningún sector y ha tocado a compañías de juegos en diversos países, incluyendo España, donde SEGA y THQ dejan sus actividades de distribución.

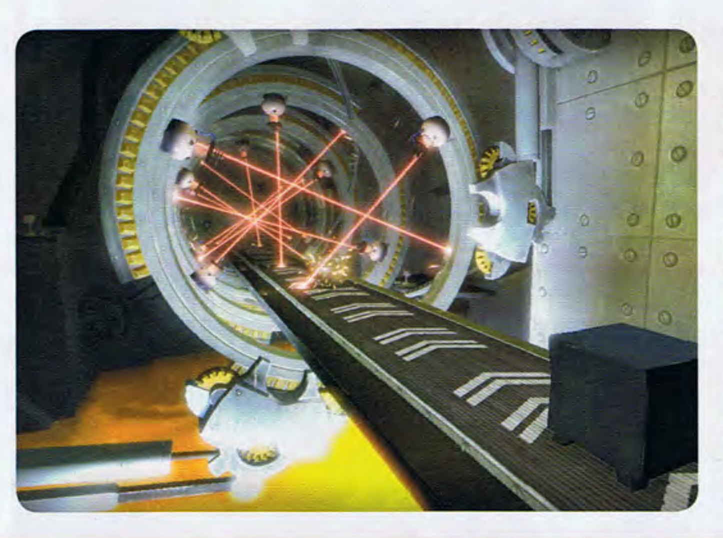




Los videojuegos y las redes sociales

Los profesionales de U-tad abren nuevos caminos en el desarrollo de videojuegos con el auge de las redes sociales

Si la preproducción era el tema que el mes pasado ocupaba la atención de los profesionales de U-tad, ahora se afronta el mundo de las redes sociales como un nuevo desafío para los profesionales de la industria. El concepto de multiplataforma ya supera los distintos modelos de consola y el PC, y el auge del juego social o "casual" es todo un reto en la actualidad. Para Juan Pablo López Arenas, Artist Manager en Pyro Studios y Jefe de Arte de Paradise Club, este cambio entraña múltiples y enormes dificultades. Según sus propias declaraciones, "este asunto que a simple vista puede parecer una cuestión sencilla en la práctica no lo es tanto: el reciclaje de artistas al desarrollo en contextos casuales conlleva dificultades de integración en ocasiones difíciles de solventar". Los juegos ya no están dirigidos a un único jugador o a un grupo de ellos en modo online, sino a targets masivos, lo que unido a las restricciones de diseño conforma no pocos problemas. Si quieres más información, profesionales como Juan Pablo López Arenas la tienen en su rol de profesores en U-tad. Es profesor del Máster de Arte y Diseño Visual de Videojuegos, un programa académico dirigido por Francisco Javier Soler (conocido en la industria como Maki), Director de Arte en Pyro Studios. El Máster abarca áreas como los fundamentos del arte digital, modelado y texturizado, Animación, Interfaces e imagen 2D, Dirección de arte, Diseño de entornos y personajes Story Boarding y Narrativa Visual.



Lo que hay tras el portal...

Ya está disponible en PC «Quantum Conundrum», de la cocreadora de «Portal»

Si te lo pasaste en grande con el título de Valve, te gustan las IA, los portales, los puzles, los juegos en los que devanarte los sesos y tomarte las cosas con calma -hasta que ya no puedas hacerlo...-, seguro que te encantará «Quantum Conundrum». Lo puedes encontrar en descarga digital en tiendas como Steam, por menos de 15 €. Todo un desafío para tu mente.


NICOLAS CAGE
GHOST RIDER
ESPIRITU DE VENGANZA
A LA VENTA EL
17 DE JULIO
EN DVD VIDEO Blu-ray 3D Blu-ray Disc
Y PLATAFORMAS DIGITALES
CONTIENE DOS PELÍCULAS
GHOST RIDER EL MOTORISTA FANTASMA
Y
GHOST RIDER ESPIRITU DE VENGANZA
DE LOS DIRECTORES DE CRANK
TAMBIÉN DISPONIBLE
EL PACK CON LAS 2 PELÍCULAS
2 Columbia Pictures Industries, Inc. Todos los derechos reservados. | Ghost Rider character TM &
2 Marvel Characters, Inc. Todos los derechos reservados.



Los más esperados

Ya queda poco para disfrutar del esperadísimo **«Dishonored»**. Mientras tanto, decimos adios a **«Spec Ops. The Line»**, y hola al espectacular **«Rome II»**.

Parrilla

Dishonored
12 OCTUBRE 2012 · ACCIÓN · ARKANE/BETHESDA · PC, 360, PS3
El título de Arkane Studios promete cautivarnos con su acción y ambiente "steampunk".

Medal of Honor Warfighter
23 DE OCTUBRE · ACCIÓN · DANGER CLOSE · PC, 360, PS3
La veterana serie de acción bélica vuelve a lo grande.



XCOM: Enemy Unknown
2012 · ESTRATEGIA · FIRAXIS · PC, 360, PS3
Una invasión alienígena con sabor a clásico del bueno.

Calentando motores

Hitman Absolution
2012 · ACCIÓN · IO INTERACTIVE · PC, 360, PS3
El asesino más elegante y desalmado volverá a estremecer, sorprender... y enganchar.

BioShock Infinite
26 DE FEBRERO · ACCIÓN · IRRATIONAL GAMES · PC, 360, PS3
¿Podremos esperar hasta 2013 sin que nos coma la ansiedad?

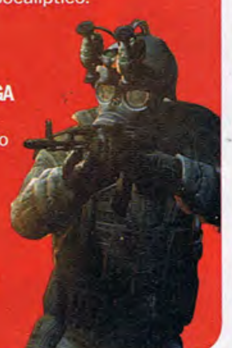


Prey 2
2013 · ACCIÓN · HUMAN HEAD · PC, 360, PS3
Había rumores sobre una posible cancelación, pero la realidad es su retraso a 2013. Podría haber sido peor.

En boxes

Metro Last Light
2013 · ACCIÓN · 4A GAMES · PC, 360, PS3
El subsuelo moscovita vuelve a llenarse de acción y terror en un ambiente post-apocalíptico.

Total War Rome II
2013 · ESTRATEGIA · THE CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · PC, 360, PS3
Un auténtico anticipo de cómo serán los juegos del futuro.



Watch Dogs
2013 · ACCIÓN · UBISOFT · PC, 360, PS3
Tras sorprender en el pasado E3, habrá que ver cómo va Ubisoft dando información.



Un estreno total en PC... ¡15 años después!

Square Enix hace oficial el lanzamiento para PC de «Final Fantasy VII»... en descarga digital

Pues sí, fue en 1998 –¡cómo pasa el tiempo, madre del amor hermoso!– cuando «Final Fantasy VII», antes de convertirse en un clásico total del rol "japo", hizo su aparición en PC. Mil veces recordado por los fans más veteranos del género, y pocas veces superado por muchas de las entregas de la serie que llegaron después, «Final Fantasy VII» vuelve a estar de actualidad 15 años después de su lanzamiento oficial, para un "relanzamiento" en PC, en una versión especial que sólo se podrá conseguir en descarga digital. De momento, puedes revisar en la página web oficial del juego algunas capturas de pantalla, fondos de escritorio, los datos más básicos y dejar que se te haga la boca agua ante esta sensacional noticia tanto para los jugadores más veteranos como para aquellos que no conocieron el juego. Más información en: **http://finalfantasyviipc.com/en**

Pendulo y el crowdfunding

«Day One»: un proyecto en el que puedes ser inversor

El "crowdfunding" está de actualidad. O, al menos, desde que Tom Schaffer logró recaudar 3 millones de euros para desarrollar su nuevo proyecto a través de Kickstarter. Ahora, los españoles de Pendulo Studios se apuntan a este sistema de financiación que tan buenos resultados parece dar, de cara a su próximo proyecto, «Day One».

Si participas como inversor en la financiación de «Day One», el estudio madrileño tiene preparadas un montón de recompensas acordes al dinero con que contribuyas al proyecto. Desde 5 euros hasta 10000 o más. En el último caso... ¡hasta te pagarán un Máster de Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Complutense de Madrid! Para encontrar toda la información relativa a «Day One» y su financiación puedes entrar en la siguiente página web: **es.lab.gamesplanet.com/dayone**

¿Quién no tiene 5 euritos de nada para participar en «Day One»? ¿Eh?



Ethan Grant es el protagonista de «Day One» y el también te quiere en el equipo de Pendulo con esta iniciativa de "crowdfunding".


«Day One» trancurrirá, en gran medida, en París, que aquí ves en una perspectiva del juego desde la Torre Eiffel. ¿A que tiene buena pinta?

¡La lucha por Tamriel ya es real!

The Elder Scrolls Online

☆Rol Online ☆Zenimax Online Studios ☆2013



YA LO CONOCES, PER AHORA ES DIFERENT

Las ruinas Ayleid, los territo Skyrim, Cyrodiil... Sí, el mun Tamriel, las provincias de Sk Daggerfall y Morrowind... Ya estado allí, pero nada será c antes. Ahora, el desafío ya n cosa de un único aventurero sorpresas que encontrarás a paso que des... ¡¡increíbles!

¡LUCHA POR TU DESTINO! Tu sueño se ha hecho realidad y el universo de «The Elder Scrolls» se pasa al mundo online, para que puedas convertirte en una auténtica leyenda en Tamriel. Ahora no vivirás las aventuras que te ofrecían los cinco títulos (y sus expansiones) que componían la saga en su vertiente de juego individual, sino que te unirás a cientos de aventureros que, como tú, pretenderán convertirse en mitos vivientes en el planeta Nirn. ¿Estás listo?



MÁS ALLÁ DEL TIEMPO Y LA LEYENDA Todo lo que puedes esperar de un MMO basado en el mundo de «The Elder Scrolls» estará presente en el título de Zenimax Online Studios: PvP, misiones en solitario, en pequeños grupos o masivas con tu "guild", asedios a fortalezas, alianzas con alguna de las tres facciones que luchan por el trono de la Ciudad Imperial y, por supuesto, decidir y definir el futuro de Tamriel con tus acciones. No es sólo que vivirás en el universo de «The Elder Scrolls»... ¡es que tú serás quién lo construya!

TODO TAMRIEL TE ESPERA PARA CONVERTIRTE EN UNA LEYENDA EN EL UNIVERSO ONLINE DE «THE ELDER SCROLLS»



¡Y NUEVOS TERRITORIOS QUE EXPLORAR! Aunque seguro que conoces de sobra el mundo de Tamriel tras tus aventuras en «Daggerfall», «Oblivion» o «Skyrim», ahora habrá multitud de zonas que serán totalmente nuevas para ti. ¿La razón? Bien simple. La época en que «The Elder Scrolls Onlines» transcurrirá es nueva y diferente, 1000 años antes de «Skyrim», durante la Era de los Héroes... ¡Vas a alucinar con lo que te espera!

Otra perspectiva

Muchos fans de «The Elder Scrolls» tenían como su sueño un juego online basado en el universo creado por Bethesda, y aunque sus responsables no serán los mismos que los que han creado la mítica saga de rol, Zenimax Online Studios está poniendo toda la carne en el asador para dar a los fans de la serie un mundo de juego que cumpla las expectativas. ¿Lo conseguirán?



Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Justo homenaje



Me parece genial que se la haya otorgado el premio Príncipe de Asturias a Shigeru Miyamoto, tanto por el reconocimiento directo que se le hace a él, como, sobre todo, por el que se le hace al mundo de los videojuegos. Si acaso, diría que hubiera preferido que se lo dieran en la categoría de Artes antes que en la de Comunicación, pero vamos, que en cualquier caso es una noticia estupenda. ■ Jorge V.



Efectivamente, es de esperar que cualquiera que se considere aficionado a los videojuegos se alegre con la noticia de este premio, que hace justicia a uno de los mayores talentos que ha dado esta industria. Y es que más allá de gustos personales, las obras de Miyamoto concentran los principios fundamentales que definen lo que debe ser un videojuego: jugabilidad, diversión, accesibilidad...

¿Decepcionante?



Tengo que decir que el E3 de este año me ha parecido uno de los más intrascendentes y aburridos de todos los que he seguido. Porque, vamos, si lo que se ha visto es todo lo que están preparando las grandes compañías para los próximos meses... pues hombre, no diré que sean juegos malos, pero vamos, de originalidad, cero. ¿Dónde han estado las sorpresas y las novedades? ■ Javier



Como ya os contamos el mes pasado, la conclusión que hemos sacado nosotros ha sido más o menos la misma. Y ojo, que efectivamente, se han visto muchos juegos y bastantes de ellos, realmente prometedores. Pero sorpresas, lo que se dice sorpresas... Pues «Watch Dogs» y apenas nada más. Muy poco y, desde luego, mucho menos de lo que esperábamos.

Que no los paren

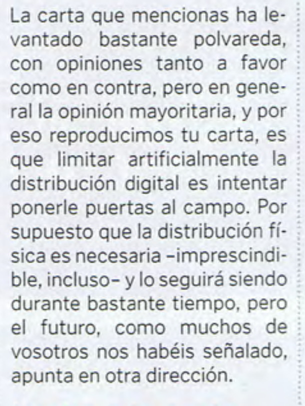


Estoy totalmente de acuerdo con la carta del mes pasado en la que un lector protestaba porque a pesar de estar ya terminado e instalado en nuestros discos duros, no se ha podido arrancar la versión digital de «Diablo III» hasta que las copias físicas no estuvieron a la venta en las tiendas. ¡Eso es tirar piedras contra el propio tejado de uno! No digo que no se produzcan copias físicas, por supuesto, pero qué caramba, que cada una salga cuando esté lista y santas pascuas. Lo contrario es como si obligáramos a volar más despacio a los aviones para que no se enfaden las compañías de trenes. ■ U.N.J.

La carta del mes

¡Diablos, qué bueno!

A pesar de que fui uno de los afectados por el "infame" Error 37 de «Diablo III» que me tuvo sin poder arrancar el juego durante casi cuatro días, tengo que reconocer que coincido con vuestra review, y es que después de pasar más de un mes jugando sin parar, resulta que estoy más enganchado que el primer día. El juego es genial, tiene todo lo bueno de los anteriores capítulos de la serie, montones de contenidos y un multijugador divertidísimo. Y para rematarlo, la casa de subastas, que es increíblemente adictiva. Sinceramente, problemas técnicos aparte, no creo que se pudiera haber hecho mucho mejor. ■ Jose Luis



Pues ahí queda tu opinión que, te lo aseguramos, es la muchos lectores que nos han escrito alabando las cualidades del último juego de Blizzard. ¿Inmejorable? Bueno, eso nunca se puede decir, pero sí que es cierto que se trata de un juego redondo y brillante en todos y cada uno de sus apartados.

La carta que mencionas ha levantado bastante polvareda, con opiniones tanto a favor como en contra, pero en general la opinión mayoritaria, y por eso reproducimos tu carta, es que limitar artificialmente la distribución digital es intentar ponerle puertas al campo. Por supuesto que la distribución física es necesaria –imprescindible, incluso– y lo seguirá siendo durante bastante tiempo, pero el futuro, como muchos de vosotros nos habéis señalado, apunta en otra dirección.

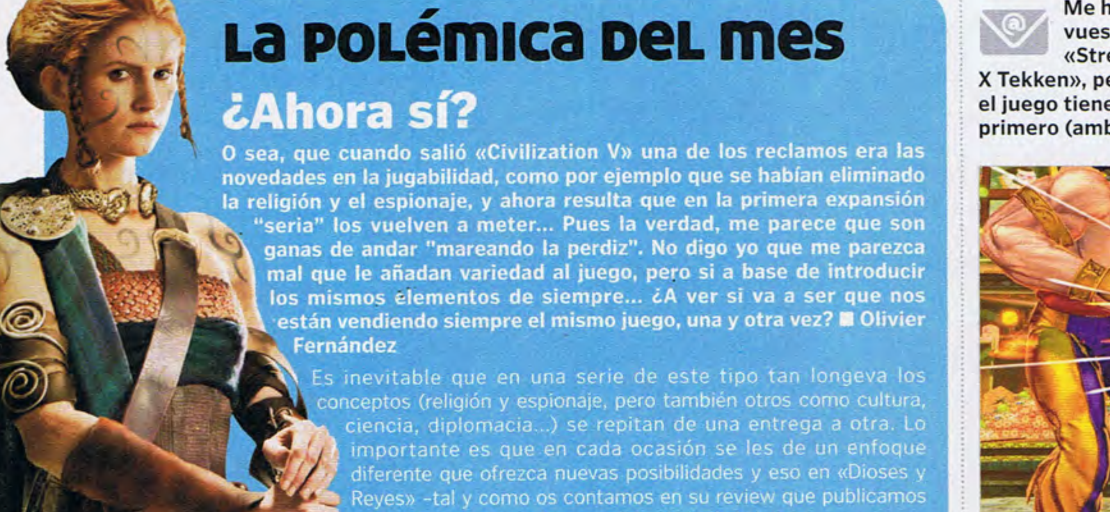
Lucha a la carta



Me ha gustado vuestra review de «Street Fighter X Tekken», pero creo que el juego tiene mucho del primero (ambientación, estilo de juego...) y poco del segundo, lo cuál me fastidia, porque yo soy sobre todo fan de «Tekken». Por otra parte, para una vez que sale un juego de lucha para PC, tampoco vamos a quejarnos mucho, ¿no?, así que seguramente me lo acabaré comprando. ■ Ander Q.

Por lo que nos cuentas en tu carta seguramente te interesará mucho saber que e acuerdo entre las compañías desarrolladoras de las dos series contemplaba no sólo que Capcom lanzara este «Street Fighter X Tekken», sino que Namco presente otro juego titulado «Tekken X Street Fighter» que está actualmente en desarrollo y que ofrece,





La polémica del mes

¿Ahora sí?

O sea, que cuando salió «Civilization V» una de los reclamos era las novedades en la jugabilidad, como por ejemplo que se habían eliminado la religión y el espionaje, y ahora resulta que en la primera expansión "seria" los vuelven a meter... Pues la verdad, me parece que son ganas de andar "mareando la perdiz". No digo yo que me parezca mal que le añadan variedad al juego, pero si a base de introducir los mismos elementos de siempre... ¿A ver si va a ser que nos están vendiendo siempre el mismo juego, una y otra vez? ■ Olivier Fernández

Es inevitable que en una serie de este tipo tan longeva los conceptos (religión y espionaje, pero también otros como cultura, ciencia, diplomacia...) se repitan de una entrega a otra. Lo importante es que en cada ocasión se les de un enfoque diferente que ofrezca nuevas posibilidades y eso en «Dioses y Reyes» –tal y como os contamos en su review que publicamos este mismo mes– se ha cumplido al pie de la letra.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



omo su antecesor, una combinación de los personajes de as dos series, pero en este caso con la ambientación y la jugabilidad 3D características de «Tekken». Contento, ¿no?

Buena impresión

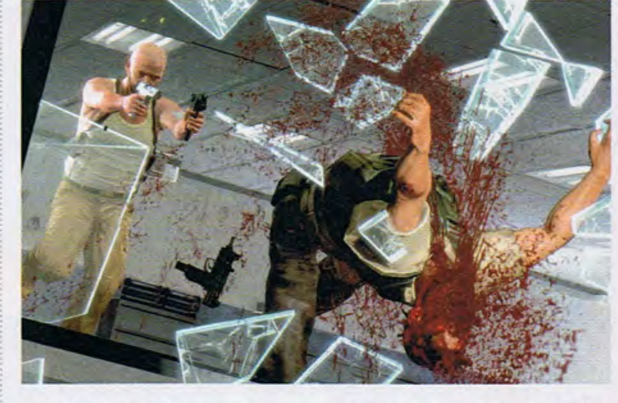
Quiero felicitar a FX por su estupenda tienda digital, la FX Classic Store, que acabo de descubrir al canjear el regalazo (¡gracias!) de «Disciples III Resurrection» que dabais el mes pasado. Reconozco que no soy muy amigo de comprar online, y sólo en alguna ocasión he "picado" en Steam con algún juego, pero después de ver y probar el portal de FX puedo decir que conmigo han ganado un cliente fijo. ■ Teo Real



Pues nada, estamos seguros de que en FX estarán encantados de saber que cuentan con un nuevo amigo más que se apunta a su iniciativa. Una iniciativa que, como os decíamos el mes pasado, es pionera en nuestro país y a la que le deseamos la mejor de las suertes.

De película

Después de leer vuestra review de «Max Payne 3» del mes pasado, pensé que estabais exagerando, pero tras jugarlo pienso si no os habréis quedado cortos. ¡Menudo juegazo! ¡Es como protagonizar una película, y de las buenas, además! Vamos, que ya sabíamos que los chicos de Rockstar no tienen rival en este tipo de juegos, pero esta vez, en mi opinión, se han superado. ■ Carlos Reza



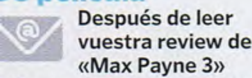
Desde luego, si lo que buscas es ambientación y sensación cinematográfica, no vas a encontrar nada mejor que «Max Payne 3». Y si además le añades una jugabilidad estupenda y un ritmo trepidante, pues eso, que te queda un juegazo imprescindible.

De cal y arena

Me ha encantado el recorrido que hicisteis el mes pasado por los juegos estrella de los últimos E3, sobre todo porque repasando la lista se ve claramente que en muchas ocasiones la promoción y la atención que recibe un juego antes de su lanzamiento no se corresponde luego con su calidad final. Vosotros mismo, reconocedlo, habéis sido víctimas en más de uno de esos E3 del fenómeno "hype" alrededor de juegos que luego resultan ser una "castaña", ¿o no? ■ Ricardo Gil



Hombre, castaña, lo que se dice castaña... Si repasas fríamente la lista no se puede decir que en ella haya algún juego malo o ni siqiuera pobre, si acaso alguno que no estuvo finalmente a la altura de las enormes expectativas creadas, que no es exactamente lo mismo. Y sí, por supuesto que en más de una ocasión nos hemos dejado llevar por la emoción, pero es que nosotros mismos también somos fans y, claro, a veces nos pierde el entusiasmo. Os aseguramos que intentamos que no nos pase muy a menudo, pero es que veces... ¡es tan difícil! :-D





FORMIDABLE



Este mes la noticia que tiene revolucionados a los aficionados a la estrategia de todo el mundo es, por supuesto, el anuncio de «Total War: Rome 2». Y hay razones para felicitarse, ojo, primero porque se trata del juego más demandado por todos los seguidores de la serie y, sobre todo, porque después de verlo de primera mano (¡no te pierdas nuestro reportaje!) os podemos asegurar que tiene una pinta brutal. ¡Ya estamos impacientes!

LAMENTABLE



Este mes se han filtrado unas imágenes de «Half-Life 2. Episode 3» que la propia Valve ha asegurado que son reales aunque aclarando al mismo tiempo que tienen más de cuatro de años, y eso nos ha hecho pensar el tiempo que llevamos esperando la siguiente entrega de esta legendaria serie y el hecho de que Valve no se haya pronunciado nunca definitivamente sobre si piensa o no concluirla. ¿No sería ya hora de que se decidieran, para bien o para mal?

PREGUNTAS SI RESPUESTAS

¿CUÁNDO...

podremos ver la película basada en el juego «Deus E Human Revolution» para la que se acaban de vender los derechos?

¿CUÁNTOS...

usuarios ganará «Star Wars The Old Republic» tras la decisión de hacerlo gratuito hasta el nivel 15?

¿QUIÉN...

no hubiera querido tene la colección de más de 7000 juegos que se acaba de vender en eBay, de habe tenido el millón de euros que ha acabado costando?

¿CUÁL...

es el proyecto en el que el célebre ex-Beatle Pau McCartney está al parece colaborando con los chic de la compañía Bungie?

¿POR QUÉ...

ha dimitido de su cargo el máximo responsable de Funcom justo la misma semana en la que se ha presentado su esperadísim juego, «The Secret World»?

Protección de Datos: Los datos personales que n remitas para consultas, cartas, participación en sort concursos serán incorporados, mientras dure su ges a un fichero responsabilidad de Axel Springer Españ S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 9 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consu o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote p escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.



¡Descubre

EL NUEVO Y ESPECTACULAR MOTOR GRÁFICO DE «ROME II» SE PONDRÁ A DISPOSICIÓN DE UNA JUGABILIDA REPLETA DE DETALLES Y PROFUNDIDAD ESTRATÉGICA



...ueva generación del PC!

NO HAY UN GÉNERO MÁS "PECERO" QUE LA ESTRATEGIA, PERO LA NUEVA JOYA DE THE CREATIVE ASSEMBLY NO ES SOLO UN ATISBO DE LA NUEVA GENERACIÓN DE DE LA ESTRATEGIA, SINO DE CÓMO SERÁN LOS JUEGOS DEL FUTURO. Y TENÍAN QUE NACER EN PC... CLARO

¡La revolución nace en el PC! ¡Sí, esto es «Rome II»! ¡Así es el juego en tiempo real! The Creative Assembly revoluciona el mundo de la estrategia... ¡y el videojuego!

Descubrir a estas alturas una serie como «Total War», que es no sólo un referente absoluto en el mundo de los juegos de estrategia para PC, sino la saga que marcó un antes y un después en el género, sería bastante presuntuoso por nuestra parte... ¿o quizá no? No lo sería si el nuevo «Total War», la segunda parte de aquel «Rome» que marcó un punto de inflexión en la propia serie, previsto para su lanzamiento el próximo 2013, fuese a cambiar de tal modo –¡de nuevo!– la saga creada por The Creative Assembly que fuera, casi, una revolución. No lo sería si descubrieras que, además, podría ser también una revolución del propio género. Y no lo sería, desde luego, si te dijéramos por qué «Rome II» va a ser una revolución no sólo en el género, en la saga y en el PC, sino en el propio mundo de los videojuegos, por su tecnología gráfica, sus cambios en la jugabilidad y su espectaculo total y absoluto. Bienvenido a la nueva generación –de verdad– de los juegos. Desde el PC.

EL SECRETO DE ROMA

Desvelado oficialmente el pasado 2 de Julio, hemos tenido que aguantarnos casi un mes sin abrir la boca ni escribir una sola línea sobre «Rome II» cuando, antes de la última edición del E3, viajamos hasta los estudios de The Creative Assembly en Inglaterra para contemplar la primera versión real del nuevo «total War». Una versión "pre-pre-alpha", como ellos mismo la denominaban, desarrollada en poco más de seis meses. ¿Por qué no podíamos decir nada? Bueno, ¿has oído aquello de "si te dijeramos algo tendríamos que matarte"? Lo que pasa es que aquí nos habrían mandado a una legión romana, una trirreme y varios elefantes a arrasar la redacción...

El secretismo de The Creative Assembly ha sido tal que el juego ni siquiera se mostró en la feria de Los Ángeles. Y la razón, cuando lo vimos en directo, nos quedó clara: lo que el estudio tiene

Infomanía

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **The Creative Assembly/ SEGA**
- Fecha prevista: **2013**

CÓMO SERÁ

- Será la nueva entrega de la legendaria serie de estrategia para PC, que volverá **a la época romana, en el período de las Guerras Púnicas.**
- **Dispondrá de un nuevo motor gráfico, con gran realismo visual.** Especialmente en los efectos de partículas, luces y pequeños detalles.
- **Las unidades navales** podrán estar formadas por más de un barco y su tripulación podrá desembarcar y combatir.
- **Las animaciones de las unidades se basan en Motion Capture** realizado en los estudios propios de The Creative Assembly.

ET CARTHAGO DELENDA EST...







Aunque cuando viajamos a los estudios de The Creative Assembly los responsables de «Rome II» nos aseguraron que "sólo" lleva seis meses de desarrollo, la demo que presenciamos, el asedio a Cartago en la Tercera Guerra Púnica –gran parte de «Rome II» se centra en ese período–, mostró una batalla impresionante con una ciudad de muros de 37 km, combates anfibios en que las unidades navales hacían desembarcar a los soldados en la playa y combates por las calles... ¡alucinantes!



¡Batallas navales como nunca! Ahora podrás unir varios barcos en una unidad y hacer desembarcar a tu tripulación para combatir a pie. ¡Es espectacular!

EL REALISMO SERÁ TOTAL, NO SÓLO EN LO VISUAL SINO EN EL DESARROLLO DE LOS COMBATES. «ROME II» ES UNA REVOLUCIÓN...

entre manos es algo tan impactante que nunca has visto nada igual. Bueno, lo verás en 2013...

ESPECTÁCULO TOTAL

Lo primero que salta a la vista –nunca mejor dicho– es cómo «Rome II» entrará por tus ojos, gracias a un nuevo motor gráfico que el estudio lleva desarrollando desde hace tiempo, pensado no sólo para proporcionar un espectáculo visual absoluto, de un realismo y detalle fantásticos –hay momentos que te parecerá real, no tienes más que ver las pantallas exclusivas que te ofrecemos–, sino para dar más posibilidades a la jugabilidad y nuevas opciones tácticas a desarrollar en tiempo real, a medida que las batallas modifiquen los escenarios a cada momento.

Será difícil, no obstante, que no te quedes absorto por lo que estarás viendo: animaciones increíbles desarrolladas gracias al uso de Motion Capture en los propios estudios de The Creative Assembly, nuevos efectos de iluminación y partículas que te mostrarán las ciudades –como Cartago, que vimos en la demo– arrasadas, en ruinas, en llamas, repletas de humo. Miles de unidades moviéndose en la pantalla mientras las batallas se desarrollan ante tus ojos, pensando que estás viendo una película más que jugando en tu PC... Pero eso, como puedes imaginar, no es más que el envoltorio –fabuloso e impresionante, un auténtico festín para tus ojos– de lo que «Rome II» esconderá: uno de los juegos de estrategia bélica más impresionante a los que jamás jugarás. Así de sencillo.

GUERRAS PÚNICAS

El eje de «Rome II» será la época de las Guerras Púnicas, que definieron en gran medida el mundo como es hoy. Como suena. Si los resultados de muchas de esas batallas hubieran sido distintas... ¿sería todo como es hoy?



¡Guerra total en tu PC! El asedio de Cartago centró la demo que vimos. Decenas de unidades navales atacando para desembarcar en la playa...



LOS VERDADEROS "MARINES"

Las novedades de las batallas navales en «Rome II» modificarán la misma jugabilidad. El cambio más importante es que ya no serán únicamente navales, sino... "anfibias". El mejor ejemplo fue ver el asalto a Cartago con unidades navales que ahora, también, se pueden agrupar –cada barco ya no es necesariamente una unidad única–, y cuyos tripulantes, tras saltar a la playa, entraban en combate por las calles de la ciudad, formando sus propias unidades...



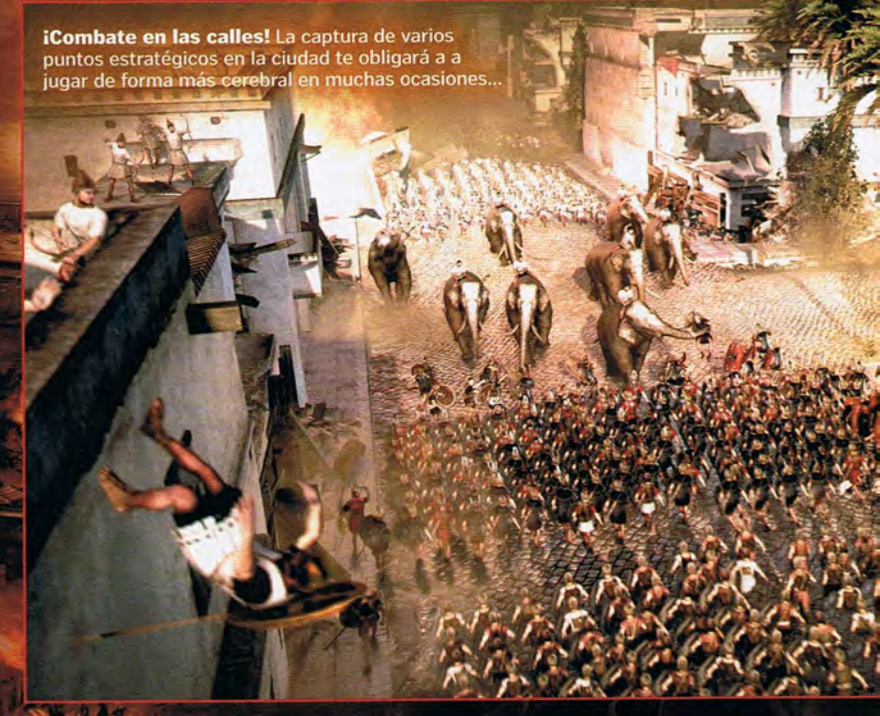
Vemos a Escipión preparando a sus tropas y arangando a sus hombre antes de la batalla. Cartago espera. Los barcos romanos se van acercando a la costa. Ahora se pueden juntar varios enuna unidad para manejar, lo que implica bastallas masivas –aunque sin superar el lñimite de 40 unidades (globales) en total.

Y aquí, llegan las primeras sorpesas. Las batallas navales ahora son anfibias. Los barcos combaten en el mar con las naves enemiga s, atacan puntos costeros desde el agua y desembarcan a sus tropas, que se reagrupan en la playa y se lanzan al asedio.

Los 37 kilómetros de muros que protegen la Cartago de «Rome II» inmediatamente se ven asediados por máquinas de guerra, catapultas, elefantes de batalla y legiones romanas. El asalto comienzy los muros empeizan a caer, junto a los cartagineses que los defienden. Las legiones entran en las calles y se dedican a buscar los puntos estratégicos que darán la conquista de la ciudad. La batalla es brutal... y fascinante. Un espectáculo total.

ESCALA TOTAL

En «Rome II» la escala es fundamental. Puede acercarte a pie de batalla, con un detalle espeluznante: los soldados recogen las armas de los enemigos caídos, vemos como el escenario se modifica ante nuestros ojos... Lo que no vimos fue el mapa de campaña, pero nos aseguran que será enorme, mayor que en «Shogun 2», y te moverás por una amplia zona geográfica, y que reducirá la microgestión... En suma, acabamos de presenciar el futuro del PC. Y no puede ser más brillante. Sólo falta un año. **F.D.L.**



¡Combate en las calles! La captura de varios puntos estratégicos en la ciudad te obligará a a jugar de forma más cerebral en muchas ocasiones...





¡Parece de verdad! No es una película, pero lo parecía. La destrucción de los 37 kilómetros de muros de la ciudad era sólo el principio...



Una historia de venganza... ¡la tuya!

Dishonored

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Arkane/Bethesda**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **12 Octubre de 2012**

www.dishonored.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción steampunk** en el que encarnarás a un asesino dotado de poderes sobrenaturales.
- Podrás jugar con **total libertad de elección** a la hora de cómo abordar tus objetivos.
- Combinarás el poder de **armas blancas y de fuego** con tus habilidades especiales.
- La acción se desarrollará en **Dunwall, inspirada en un Londres alternativo** victoriano.
- Será un juego únicamente **para un jugador.**

Primera Impresión

De casi total desconocido ha pasado a convertirse en uno de los proyectos más atractivos de 2012. Acción espectacular, con múltiples posibilidades y una ambientación original y de enorme atractivo.

La acción no consiste siempre en coger un fusil y pegar tiros. También es poseer a tus enemigos. ¡Y vengarte de ellos!...

Desde el mismo instante en que vimos «Dishonored» por primera vez tuvimos la sensación de que el proyecto de Arkane y Bethesda era más que prometedor... No, decir eso es quedarnos cortos. Tenía pinta de que podía ser algo grande... No, espera, incluso así realmente no estamos describiendo la realidad. Realmente, fue una de esas ocasiones en que se puede decir que existe el amor a primera vista. ¿Demasiado prematuro, tal vez? Pues no te vamos a decir que no, pero tampoco es que nos pase con todos los juegos que vemos, la verdad. Y, para que te hagas una idea, es la misma sensación que cuando descubrimos títulos como «BioShock Infinite» –por mencionar solo al más novedoso, vaya–, «Mass Effect» –cualquiera–, «Diablo III»... bueno, te haces a la idea, ¿no?

Y, sí, en esa lista entran también nombres como «Deus Ex» o «Dark Messiah», curiosamente, o no, las anteriores producciones de los responsables de «Dishonored»... Sí, no nos hemos confundido con «Deus Ex». Y es que Arkane Austin –el segundo estudio, junto a Arkane Lyon que desarrolla «Dishonored»–, está formado en su mayoría por ex miembros de Ion Storm.

Un nuevo mundo

Con estos antecedentes, imagina lo que te espera con «Dishonored» si no habías leído antes nada en Micromania –cosa difícil, la verdad: originalidad, jugabilidad, libertad de acción, un universo de juego inédito y fascinante, y un protagonista tan asombroso como el propio conjunto de «Dishonored». Un juego de esos que, según los ves, ahora sí, huelen



Dunwall vive bajo la dictadura. Y todo comenzó con el asesinato de la Emperatriz, del que te acusaron injustamente. Busca tu venganza con una acción alucinante.

sabías que...

...el responsable del diseño y la estética del juego, Viktor Antonov, fue también el encargado de dichos apartados para Ciudad 17 y casi todo «Half-Life 2»?



El espectacular diseño victoriano y steampunk de «Dishonored» es uno de sus pilares fundamentales.



En «Dishonored» la tecnología basada en el aceite de ballena se conjuga con poderes sobrenaturales que usarás sin límites.

a clásico instantáneo. Las razones para ello las hemos comentado de pasada en otras ocasiones. Ahora, vamos a verlas en profundidad.

El de Las Islas es un Imperio que actualmente vive en el caso. Su emperatriz ha sido asesinada en la capital, Dunwall, una ciudad que podría pasar perfectamente por ser un Londres alternativo y victoriano. Y algo más.

Dunwall es el escenario donde se desarrolla «Dishonored«. Un "Londres" alternativo, cuya arquitectura, habitantes, calles y canales, y la energía que alimentan, podrían caber perfectamente en un comic ambientado en un mundo steampunk. Pero la energía de Dunwall procede del aceite de ballena. La electricidad, la tecnología armamentística, los vehículos... todo funciona en Dunwall, antiguamente un pueblo ballenero, en base al producto de los cetáceos. Pero Dunwall, como el resto del Imperio, vive ahora mismo momentos difíciles. Una plaga ha asolado la ciudad. Una plaga transmitida por las ratas –según se cree– ha llenado las calles de cadaveres, el asesinato de la Emperatriz ha añadido más caos y la dictadura del Lord Regente mantiene el orden de la forma más radical posible: guetos, infectados aislados de las zonas pobladas por la aristocracia, guardias de elite que lo controlan todo a base de mano dura... y el asesino de la Emperatriz en la cárcel. Ese asesino, por cierto, eres tú.

VIVIRÁS EN UN UNIVERSO STEAMPUNK ALUCINANTE, DONDE PODRÁS JUGAR COMO QUIERAS

En la piel del asesino

Que el protagonista sea un tipo duro no es algo extraño en los juegos de acción. Que sea un asesino, ya es harina de otro costal... Aunque, en realidad, Corvo no es culpable del asesinato de la Emperatriz. Ha sido acusado injustamente, por aquellos que han maquinado el magni-

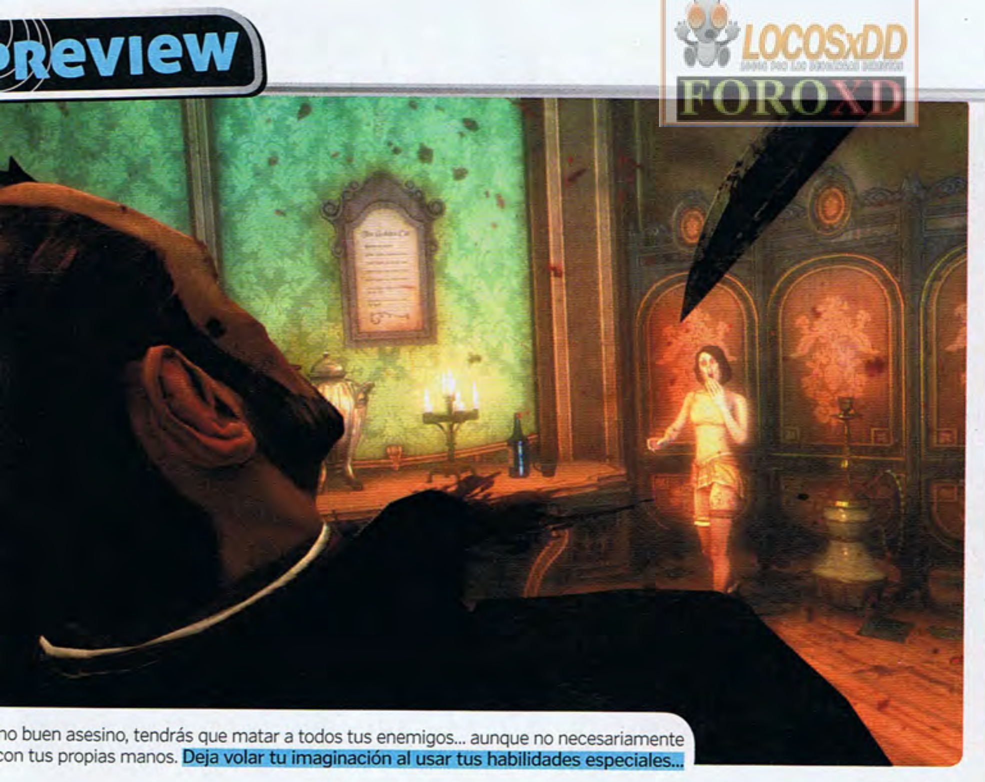
se parece a...



BIOSHOCK 2 Una sociedad que se viene abajo es también uno de los pilares de la historia y acción del juego.

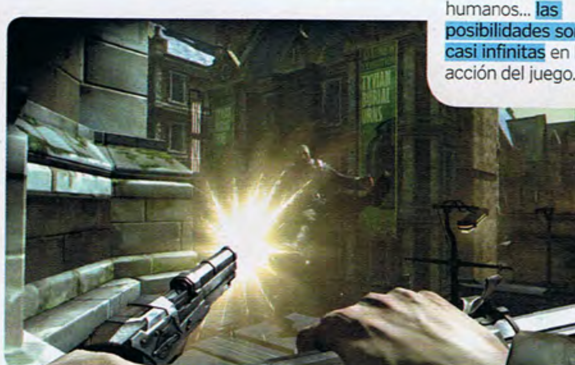


MASS EFFECT 3 El guión lleno de giros y con oscuros objetivos en la trama es aquí también una piedra angular.



no buen asesino, tendrás que matar a todos tus enemigos... aunque no necesariamente con tus propias manos. Deja volar tu imaginación al usar tus habilidades especiales...





Armas de fuego, blancas, poderes especiales, poses de animales y humanos... las posibilidades son casi infinitas en la acción del juego...

en DUNWALL...

Nunca has visto un mundo igual



Desde un Londres victoriano a Ciudad 17. Esas son las dos grandes influencias del diseño de Dunwall. Londres era casi una obsesión para Arkane, y la experiencia de Antonov hizo el resto.

PROMOTES ROBUST HEALTH & FITNESS

¿Mejor que «BioShock»? El cuidado en el diseño de los pequeños detalles de Dunwall y de todo «Dishonored» te recordarán a grandes hitos del videojuego, como la serie «BioShock».



Personajes con carisma. No sólo Corvo, el protagonista en cuya piel te meterás, sino el resto de secundarios, enemigos y objetivos de «Dishonored», tienen una personalidad fascinante.



Los "Tall Boys" son una guardia de elite que usan unos enormes zancos y armas de gran poder para mantener a raya a los infectados por la peste... y a todos los demás

EL ESPECTACULAR DISEÑO DE DUNWALL OBEDECE A RAZONES ESTÉTICAS Y DE JUGABILIDAD

cidio para quitarse de encima a un testigo incómodo como podía llegar a ser el guardaespaldas de la Emperatriz. Porque Corvo, aunque no culpable de esta muerte, sí es un asesino. Y en la historia de «Dishonored», un asesino sobrenatural, para más señas.

¿Qué significa eso? Simplemente que cuando te escapas de prisión con ayuda de un tipo bastante extraño, éste te concede ciertas habilidades especiales. Así, la maestría de Corvo con las armas se ve potenciada por poderes que le permiten desde "doblar" el tiempo –ralentizarlo en plan tiempo bala– hasta teletransportarse, poseer animales o personas o crear distintos ataques contra sus enemigos sin siquiera tocarlos con las manos. Un tipo duro, sí, y además con el que es mejor no meterse, pues sus ansias de venganza no se ven superadas ni por las de limpiar su nombre y averiguar la verdad del asesinato de la Emperatriz de Dunwall.

Y así, empieza una acción fascinante en primera persona en la que, como nomre, juegas como quieras. Como quieras. Usando del modo que quieras tus armas, habilidades, fuerza, astucia, sigilo, brutalidad, inteligencia o ansias de destrucción. Todo es posible –o casi– en un entorno que se ve afectado por cada paso que das. Donde la IA de los enemigos reacciona –¡y cómo!– a todo lo que hagas. Donde se puede lograr cada objetivo de muy distintos modos y donde no existe una única solución para superar cada obstáculo.

Fascinante Dunwall...

«Dishonored» es uno de esos juegos en los que al principio te quedarás con la boca abierta ante la belleza de sus escenarios y luego, sin darte cuenta, te acostumbrarás de forma natural a todo lo



Aunque puedes elegir el camino más sigiloso, usando las sombras, la posesión o tus poderes especiales, también puedes entrar a saco contra tus enemigos.

¡Tú decides tu camino y cómo cumplir tu objetivo!

Inspirándose en los propios trabajos anteriores de los responsables de Arkane –«Deus Ex» y «Dark Messiah»–, el diseño de acción en «Dishonored» hace de la libertad de elección su bandera. Tan es así que según nos contaron será posible acabarse el juego sin disparar un solo tiro ni matar a ningún enemigo con tus manos. La combinación de armas y poderes sobrenaturales podrá ser usada como quieras, con total libertad. ¿Cómo jugarás?



Al entrar en un edificio puedes usar múltiples caminos, desde las alturas a las... iratoneras!





La aristocracia de Dunwall suele visitar lugares como el "Golden Cat", una casa de baños con chicas muy complacientes...

que puedes hacer –que será muuucho–, de tal modo que te creerás que estás ahí de verdad, que los personajes que pueblan sus calles no podían ser de otro modo y que ver cómo sus reacciones y las del entorno a todo lo que hagas, también tenían que ser así. Por narices.

Algo así lo vives muy de cuando en cuando. Nos pasó en «Half-Life 2» y, curiosamente –o no–, el responsable del diseño visual de Dunwall es el mismo, Viktor Antonov. Pero, ya te decimos, esa es la punta del iceberg. El resto de «Dishonored» va a ser algo, simplemente, digno de verse y de jugarse.

Ya te hemos enseñado en anteriores ocasiones imágenes de Dunwall y de sus habitantes, así que estarás acostumbrado a ver a los "Tall Boys", una guardia de élite que, subidos a unos enormes zancos, controlan a la población. Has visto imágenes de los vehículos de Dunwall. De sus edificios... Un mundo que te va a absorber durante horas y horas delante de tu PC.

Un estilo personal

Y, en cualquier caso, todo esto estará puesto a disposición de la jugabilidad y la acción de «Dishonored», con el énfasis puesto en la libertad de acción. En Arkane esto es casi una obsesión, según nos han contado en las ocasiones en que hemos hablado con ellos. Sus antecedentes así lo demuestran, pero en «Dishonored» es algo exagerado. Pero, eso sí, no te confundas, hablamos de libertad de acción, de reacciones de la IA, de la resolución de problemas por distintos métodos, de librar combates utilizando un estilo totalmente personal... pero «Dishonored» no será un juego que se desarrolle en un mundo abierto.

Las distintas misiones de «Dishonored» se desarrollarán en áreas cerradas de la ciudad y cambiarás de una a otra según la misión. Sí, lo que pase según avances tendrá que ver con lo que hayas hecho antes, pero Dunwall es una ciudad de "barrios", no un entorno abierto.

En Octubre llegará «Dishonored», para que puedas comprobar por ti mismo porque es uno de los juegos que más hemos esperado para 2012. Y, te lo aseguramos, es uno de esos juegos en los que la espera va a merecer la pena. **F.D.L.**



De nuevo contra el Mal... ¡y con amigos!

Torchlight II

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Rol**
- Estudios/Compañía: **Runic Games**
- Distribuidor: **Runic Games**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Verano 2012**

www.torchlight2game.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción y rol** continuación del original, con su misma esencia y jugabilidad.
- Habrá **cuatro clases de personajes a elegir**, masculinos y femeninos.
- La **perspectiva de juego será isométrica**, como en el original.
- **El universo de juego será mucho más abierto**, e irá más allá de la villa de Torchlight.
- Incluirá **multijugador cooperativo.**
- Tambié incluirá **un editor de niveles, «TorchED».**

Primera Impresión

El estilo de juego «Diablo» regresa en la continuación del título que mejor ha sido capaz de seguir la senda del título de Blizzard, y lo hace repleto de innovaciones en favor de la jugabilidad.

Que no, mira que te lo hemos dicho veces, que con el Mal no s acaba nunca a la primera. ¡Y gracias a ello llega «Torchlight II»

Los fans de «Diablo» estamos viviendo un año que ni nos lo creemos. Por un lado, el pasado mes de Mayo llegó la tercera parte del juego de Blizzard, que veníamos esperando con una ansiedad que nos ha estado a punto de costar más de un disgusto, desde hace cuatro años, cuando se anunció oficialmente. Y por otro, hace unos pocos meses se anunció que este verano llegaría «Torchlight II»... ¿Cómo? ¿Que no sabes lo que es «Torchlight II»? Ay, ay, ay... Mira, amigo, sería muy sencillo meternos contigo si te consideras un rolero de pro por tamaña herejía –y, como dice Homer Simpson, ¡divertido!–, pero como no saber qué es «Torchlight» es realmente una desgracia para ti, mejor vamos a ayudarte y a mostrarte la luz...

Alumno aventajado

Bueno, ahora en serio y si nos disculpas por la broma, «Torchlight» fue, cuando salió a la venta en 2009, el más aventajado alumno de la escuela «Diablo». El único entre todos los incontables juegos "homenaje" a la legendaria serie de Blizzard, en ofrecer realmente las mismas sensaciones, y con no pocos detalles de innovación y calidad en un estilo que sería inimitable... de no ser por «Torchlight», claro. Pero todo tiene su explicación, y es que gran parte de los componentes de Runic Games, los creadores de «Torchlight», proceden de Blizzard North, el estudio original que creo los dos primeros «Diablo».

Las similitudes en las bases del diseño de acción, incluyendo el uso de una perspectiva gráfica isométrica, un sistema de clases también parecido, la crea-



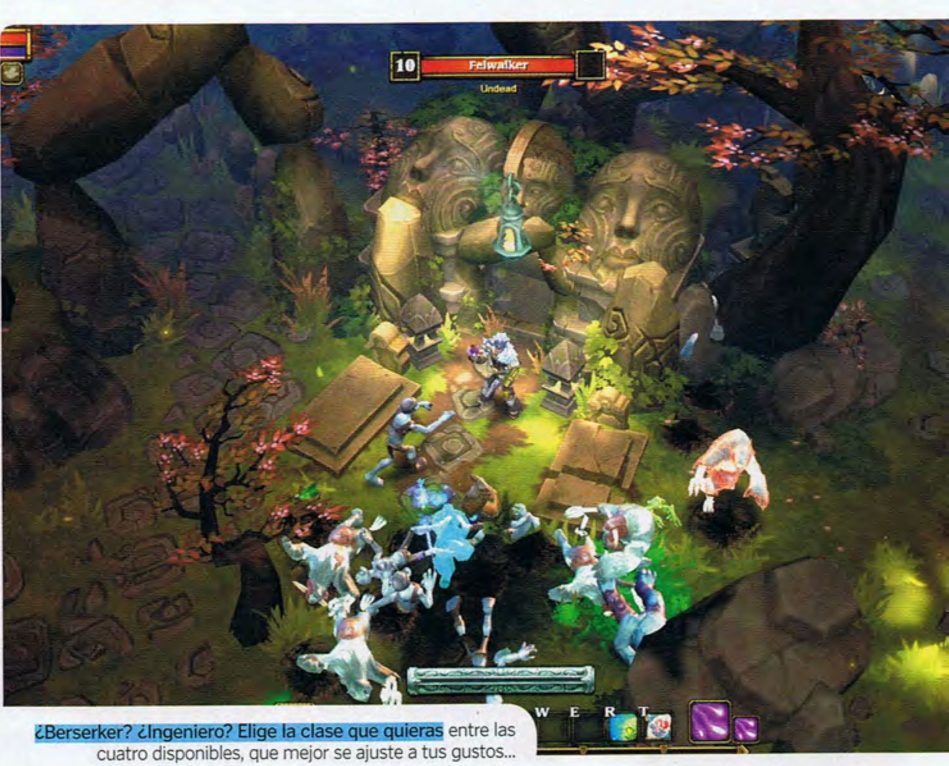
...uelve a la villa de Torchlight y mucho más allá para salvar de nuevo al mundo! El rol y la acción vuelven en la segunda parte del mejor heredero de «Diablo».

sabías que...

...el juego incluirá «TorchED», el mismo editor que han usado en Runic Games para crear el juego y que te permitirá diseñar tus propios niveles y compartirlos?



...ora el mundo de ...ego será mucho ...ás abierto, a lo que hay que unir ...aleatoriedad del ...eño de las fases.



¿Berserker? ¿Ingeniero? Elige la clase que quieras entre las cuatro disponibles, que mejor se ajuste a tus gustos...

EL ROL Y LA ACCIÓN DEL ALUMNO MÁS AVENTAJADO DE «DIABLO» VUELVEN MUY POTENCIADOS

...ción aleatoria de los mapas de los distintos niveles de juego... vamos, que si la idea había funcionado antes, darle una vuelta de tuerca tenía todo el sentido.

Pero lo mejor de «Torchlight», además de una dirección artística realmente atractiva y una jugabilidad a prueba de bomba, fue que se sacó de la manga varias ideas absolutamente geniales para el estilo de juego que ofrecía. Tan buenas, que hasta el mismísimo «Diablo III» –que en Blizzard de tontos no tienen un pelo– las ha adoptado, así, como el que no quiere la cosa. Entre las mejores: mascotas y el alijo compartido entre todos los personajes creados por cada jugador. Te suenan de algo, ¿verdad?

Pues esto era, a grandes rasgos, «Torchlight», y si el original ya era bueno, esta segunda parte tiene pinta de convertirse en otra genial vuelta de tuerca. ¿Te apetece salir de Tristán un rato? Porque esta parece que va a ser una de las mejores alternativas.

Más allá de Torchlight

Si en «Diablo» era Tristán, en «Torchlight» era... Torchlight. Hablamos, claro, del epicentro de la historia. Una villa pseudomedieval que se veía amenzada por el Mal, que venía de las profundidades. El punto de partida, como ves, no era la repanocha. «Torchlight II» tampoco le da mucha más vueltas. Se supone que la esencia del malvado Ordrak ha sido robada por alguien que la está usando para romper el equilibrio de los seis elementos y acabar con el mundo... Y, claro, de nuevo, algún héroe deberá impedirlo. Donde entrarás tú en acción, como puedes suponer.

Pero, ahora, «Torchlight II» va más allá de Torchlight, pues Runic Games amplía el mundo de juego y lo lleva mucho más lejos de la villa que le da nombre,


se parece a...



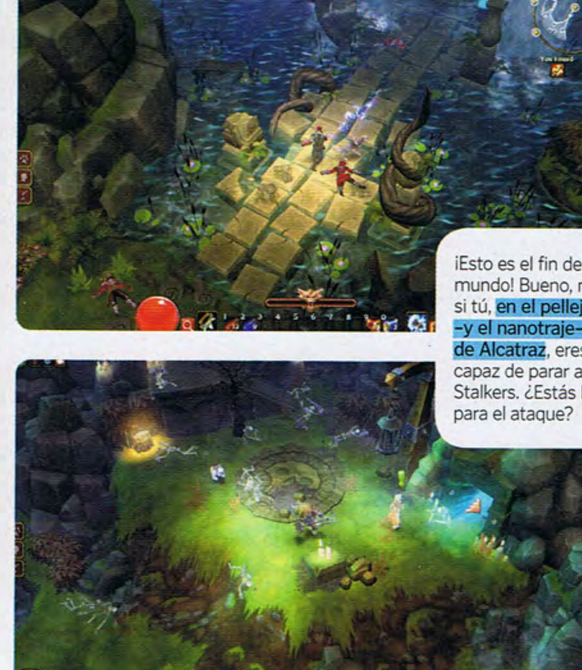
DIABLO III Su jugabilidad es muy similar, así como su estilo, aunque el tono de Blizzard es más oscuro.



DUNGEON SIEGE III La reinvención de «Dungeon Siege» adopta un tono más consolero que sus colegas.



...novedades de «Torchlight II» serán muy numerosas. Desde el editor al nuevo interfaz de usuario... pero otras cosas que ya molaban siguen, como la pesca y las mascotas.



¡Esto es el fin de... mundo! Bueno, ... si tú, en el pellej... -y el nanotraje- de Alcatraz, eres capaz de parar a... Stalkers. ¿Estás l... para el ataque?

mucho más...

Repletito de novedades y jugabilidad



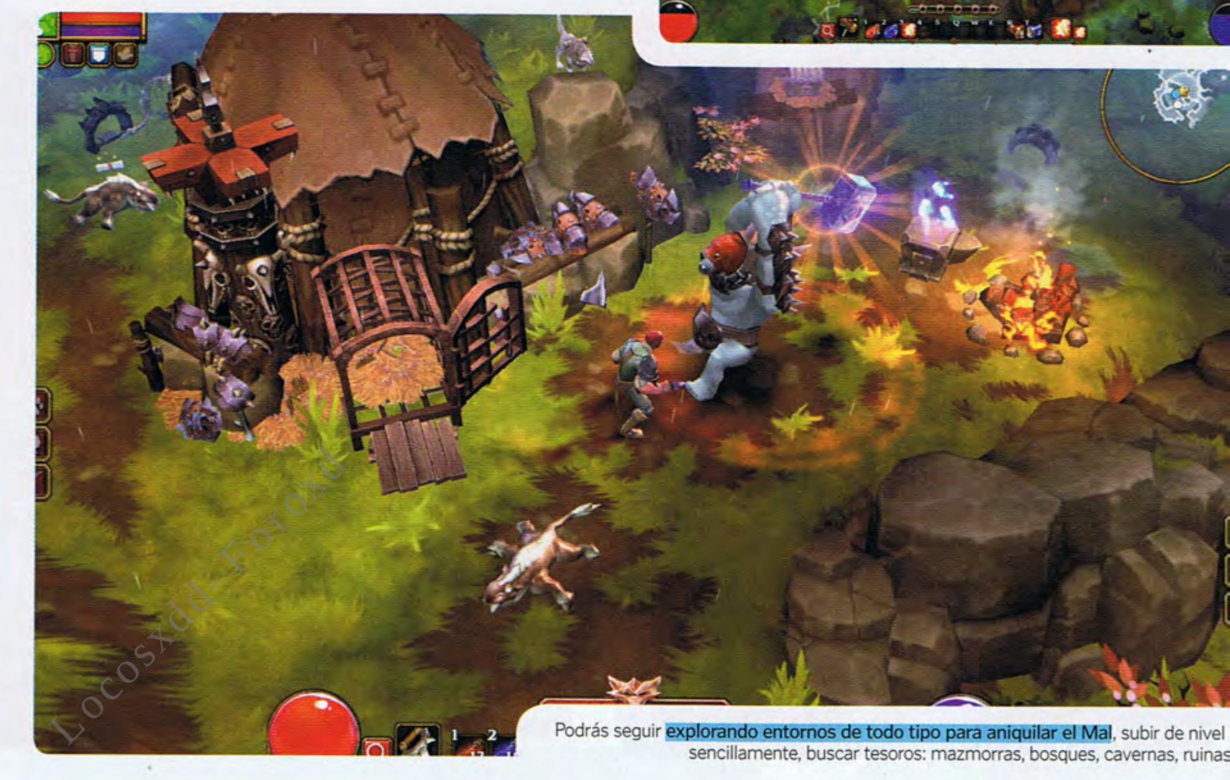
Las cuatro clases disponibles, Berserker, Ingeniero, Mago de Ámbar y Outlander, tanto en hombre como mujer, garantizan, junto a su personalización, ajustar a tu gusto la jugabilidad.



Un editor para crear tu propio «Torchlight». Runic Games incluirá en la segunda parte de «Torchlight» el editor «TorchED», el mismo usado por el estudio para diseñar el juego.



Ahora jugarás con amigos. La tercera clave de «Torchlight II» será la inclusión de un multijugador cooperativo en red local u online, para hasta cuatro jugadores. La diversión será mayor.



Podrás seguir explorando entornos de todo tipo para aniquilar el Mal, subir de nivel ... sencillamente, buscar tesoros: mazmorras, bosques, cavernas, ruinas...

NUEVAS CLASES, MULTIJUGADOR, UN MUNDO ABIERTO... LAS INNOVACIONES SON MÚLTIPLES

para ofrecer nuevos escenarios, mucho más variados que en el juego original y que no se limitan a mazmorras, subterráneos, cavernas y similares. Es más, gran parte de «Torchlight II» se desarrollará en exteriores, aunque siempre respetando el estilo artístico y la jugabilidad heredados de su antecesor. Pero, eso sí, la parte final del juego tendrá lugar en un mítico reino que se esconde bajo tierra. Y es que las tradiciones son las tradiciones y no es tan fácil renunciar a ellas, ¿no?

Y, claro, ya lo hemos mencionado antes. Se necesita un héroe para llevar a cabo una tarea como ésta. Aunque, en esta caso, habrá más de uno...

Héroes al gusto

¿Hombre o mujer? ¿Mago o guerrero? Las típicas opciones de los juegos de rol estarán presentes en «Torchlight II» en cuatro arquetipos de personaje entre los que podrás escoger: Berserker –el guerrero–, Mago de Ámbar –obvio–, Outlander –el pistolero– y el Ingeniero. Seguro que te suenan del juego original, aunque con ligeras mejoras y modificaciones cada uno, que tienen también su razón de ser por las novedades que el propio juego incluirá de manera global.

Y es que «Torchlight II», con sus nuevos escenarios, y un mundo más abierto que en el original, y no tan lineal en el desarrollo de sus fases, también tendrá retos mucho mayores y combates masivos. Así que, imagina, ¿qué viene bien en estos casos? ¡Exacto! Más héroes que se te unan.

Y es que una de las claves de «Torchlight II» respecto a su antecesor será la inclusión de un modo multijugador cooperativo... Sí, sí, como en «Diablo III». Con cuatro jugadores simultáneos que se podrán unir al grupo o salir d eél en



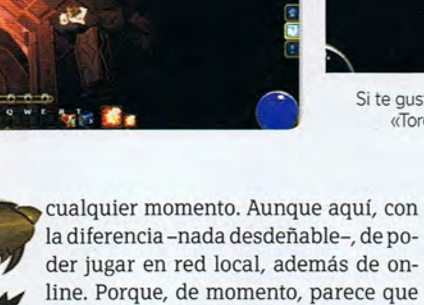
Mientras explores el mundo verás cómo cambia la climatología: nieve, lluvia, día y noche... el tiempo pasa, incluso para jubilar a tu personaje, como en el original.

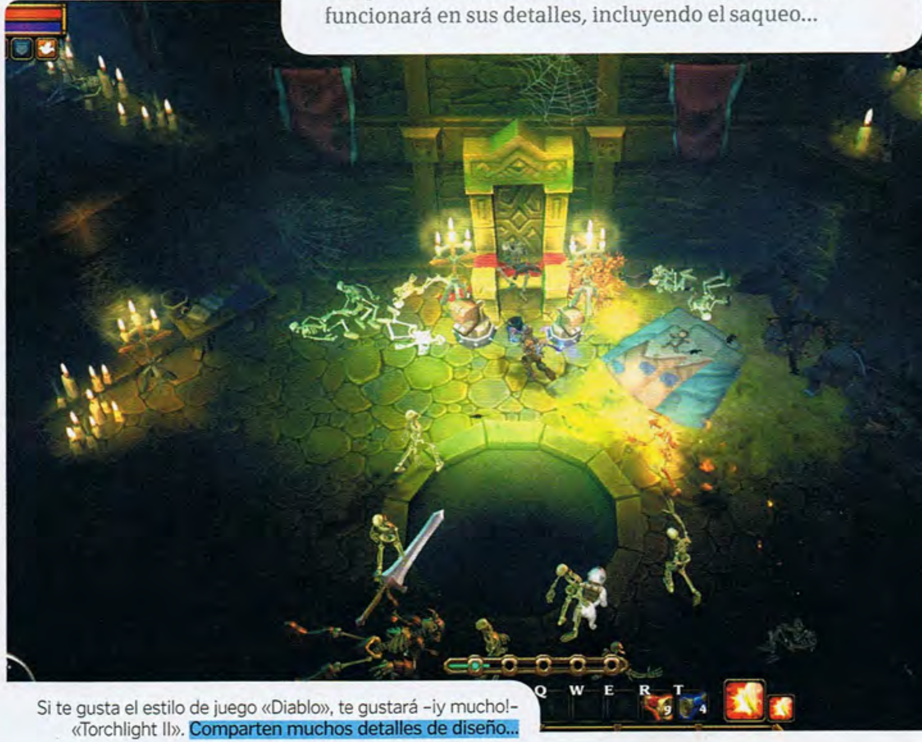
Justo lo que le faltaba... ¡Podrás jugar con amigos!

Era algo que muchos de los fans del «Torchlight» original habían pedido, y parece que Runic Games ha tenido en cuenta sus demandas. En «Torchlight II» el estudio ha incluido un modo multijugador cooperativo para hasta cuatro jugadores, tanto en red local como online, que al igual que ocurre en «Diablo III» hará más divertido y competitivo el desafío Eso sí, aún queda por ver cómo funcionará en sus detalles, incluyendo el saqueo...



La estética de «Torchlight II» y su dirección artística siguen la misma y genial senda del juego original.





Si te gusta el estilo de juego «Diablo», te gustará –¡y mucho!– «Torchlight II». Comparten muchos detalles de diseño...

cualquier momento. Aunque aquí, con la diferencia –nada desdeñable–, de poder jugar en red local, además de online. Porque, de momento, parece que Runic Games no tiene intención de inventarse algo similar a battle.net... pero sí de incluir otra cosa que también va a molar lo suyo: un editor.

Crea tu propio «Torchlight»

La inclusión de «TorchED», el mismo editor que Runic Games ha utilizado para crear «Torchlight II», es un aliciente que a los fans del diseño de mapas y niveles seguro que les llama la atención. Eso sí, aún no hemos tenido oportunidad de probarlo y no sabemos claramente cómo funcionará el sistema de diseños del editor en combinación con la aleatoriedad de las estructuras de los mapas que, como en «Diablo», es una de las características a las que «Torchlight» y su continuación siempre han dado una especial importancia.

Sí esperamos –deseamos– que «TorchED» soporte todas las opciones de diseño de la jugabilidad de «Torchlight II», incluyendo las mascotas, los peces, las opciones multijugador y demás, para poder compartir los diseños.

Si por lo que hemos visto hasta ahora de «Torchlight II» las promesas de Runic Games se cumplen, estamos seguros de que nos encontramos ante algo más que una simple alternativa a «Diablo III». No parece que vaya a ser tan complejo en las funciones "externas" al juego, como una Casa de Subastas ni nada similar. Pero el excelente diseño de acción que promete, las novedades en las clases, el interfaz, los mapas de juego, los nuevos enemigos, historia y posibilidades multijugador, y todo lo que «TorchED» puede dar de sí con un montón de posibilidades que ahora no podemos ni imaginar, asegura que «Torchlight II» se va a convertir en todo un juegazo.

Faltan ya muy pocas semanas, a la hora de escribir estas líneas, para que podemos ponerle las manos encima a la versión final de «Torchlight II», y ya estamos deseándolo. Eso sí, mientras tanto le echaremos un nuevo vistazo a «Torchlight» para ir practicando y ver si nos hemos oxidado o no. Y, por supuesto, nos dedicaremos a lanzar la caña y ver qué pescamos... F.D.L.


LOCOSxDD
FOROXD



Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.







INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI

3 (A) · 7 (B) · 12 (C) · 16 (D) · 18 (E) · F ·  G ·  H ·  I ·  J · K · L · M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Acción bélica antibelicista!

Spec Ops The Line

Tras cuatro años de desarrollo, y desde la primera que lo vimos en acción, allá por 2008, por fin hemos podido morder la arena que tanto deseábamos... ¿Qué arena? La de Dubai, claro. ¡«Spec Ops» ha llegado!

infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Yager/2K Games
- **Distribuidor:** Take 2 ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 50,50 €
- **Web:** *www.specopstheline.com* Información básica, pero diseño sencillo y con buena navegación

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de capítulos:** 15
- **Tipos de arma:** 4 (cortas, largas, fijas, pesadas, más granadas)
- **Escenarios/Ambientes:** Desierto, rascacielos ruinosos
- **Multijugador:** Sí
- **Modos:** 6

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core i5 2500K, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 680, GeForce GTX 550 Ti, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2 GHz, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon HD2600 XT, GeForce 8600
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5 2500K
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 550 Ti o superior
- **Conexión:** ADSL



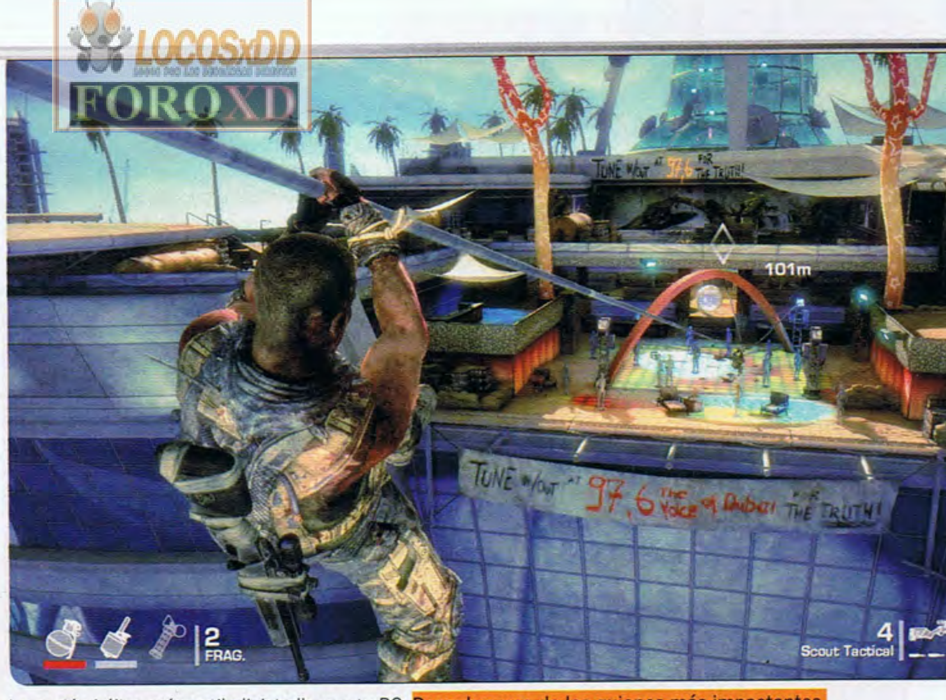
El uso táctico de la arena es uno de los puntos más geniales. Una buena ametralladora fija, una granada, un punto de fractura y...



¡Ah, Dubai! Nada como el sol, el lujo, el encanto del desierto... Bueno, claro, antes de la guerra, la barbarie y las tormentas de arena.



Una de las acciones más divertidas es lanzarte por las tirolinas y noquear a tus enemigos de una buena patada. ¡Que no estuviera ahí!



La acción bélica más antibelicista llega a tu PC. Descubre uno de los guiones más impactantes y sobrecogedores que has visto en un juego del género, además de disfrutar de una acción...



Como jefe del escuadrón, podrás dar órdenes sencillas a Lugo y Adams. Eliminar francotiradores situados en puntos estratégicos es sólo una de las más útiles. Aunque, ya sabes, si prefieres hacerlo tú...

LA ACCIÓN EN TERCERA PERSONA ESTALLA EN EL DESIERTO DE DUBAI, CON UN GUIÓN SOBRECOGEDOR

Una tormenta de acción y arena. Esa podría ser, de forma tremendamente esquemática, la frase que resumiría «Spec Ops. The Line». Sin embargo, la producción de Yager y 2K es mucho más. Es un espléndido ejercicio narrativo dentro del género que sorprende más en cuanto que se trata de un juego de acción bélica con un mensaje enormemente antibelicista. Y lo de hace de forma descarnada, casi cruel, dando al jugador una bofetada tras otra en un viaje que comienza como una simple misión de rescate y acaba en el rincón más oscuro del alma de Walker, el protagonista, y por tanto del propio jugador. De ti.

«Spec Ops.The Line» no es sorprendente tanto por su acción –que también– como por el modo en que la cuenta. Desde el primer instante en que se anunció el juego, Yager insistía en la relevancia del guión.

Una vez que te hayas empapado del mismo de principio a fin de la campaña notarás que algo ha cambiado en ti. Y no te apetecerá volver a jugarlo por un tiempo. Pero tampoco ningún otro juego de acción bélica. Y es que aquí los héroes no son tales y el mundo es imposible de salvar. Una cruda realidad que impregna el juego por completo.

Misión en Dubai

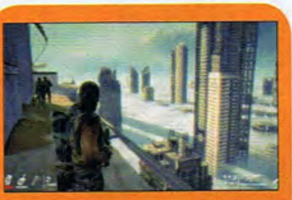
Walker y sus dos hombres, Lugo y Adams, deben acudir a Dubai para lo que aparenta ser una misión de reconocimiento y rescate. La ciudad fue arra-

La Referencia

Mass Effect 3

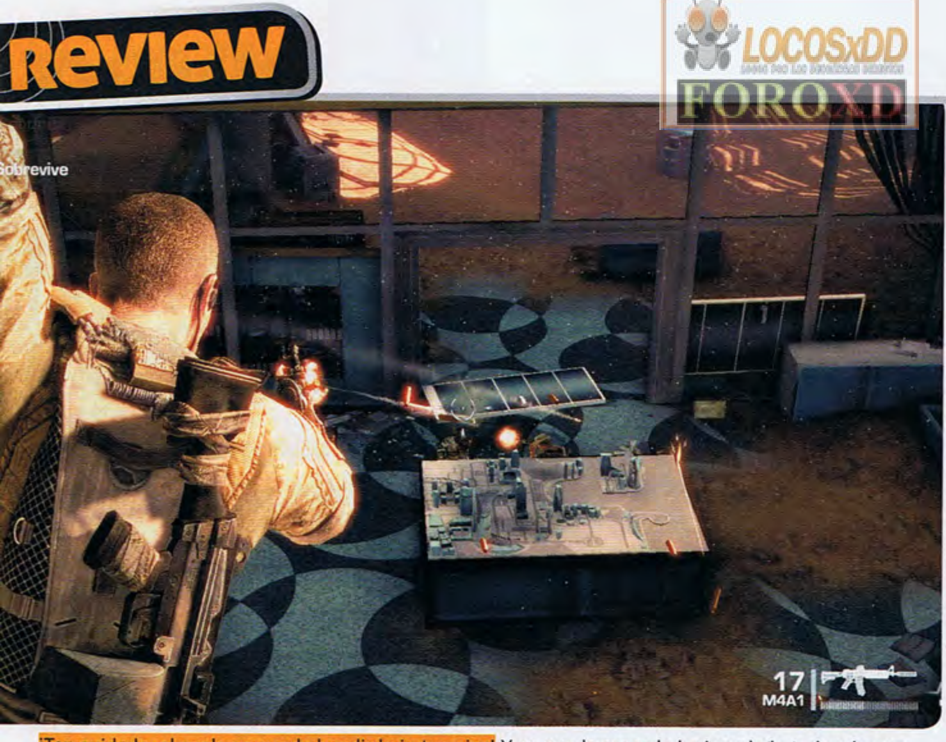


- Ambos juegos tienen un diseño de acción muy parecido, con combates basados en el uso de coberturas y órdenes sencillas a tus compañeros.
- La historia es genial en ambos, pero duración de «Mass Effect 3» es superior.
- Al ser un juego de rol, «Mass Effect 3» ofrece alternativas y más exploración.



La Naturaleza reclama lo que es suyo...

El exotismo de Dubai, un lugar donde se junta el lujo de la cultura occidental y el embrujo de lo oriental, es un escenario atípico en la acción bélica. Más aún cuando es un escenario arrasado por la arena. Pero el uso táctico de la misma y las posibilidades –calculadas y limitadas, pero interesantes– de interacción con el entorno, ofrecen un juego... diferente.



¡Ten cuidado, el suelo se puede hundir bajo tus pies! Y es que la arena lo ha inundado todo y lo que ahora es el suelo antes era el techo acristalado de un rascacielos... ¡Mucho ojo donde pisas!





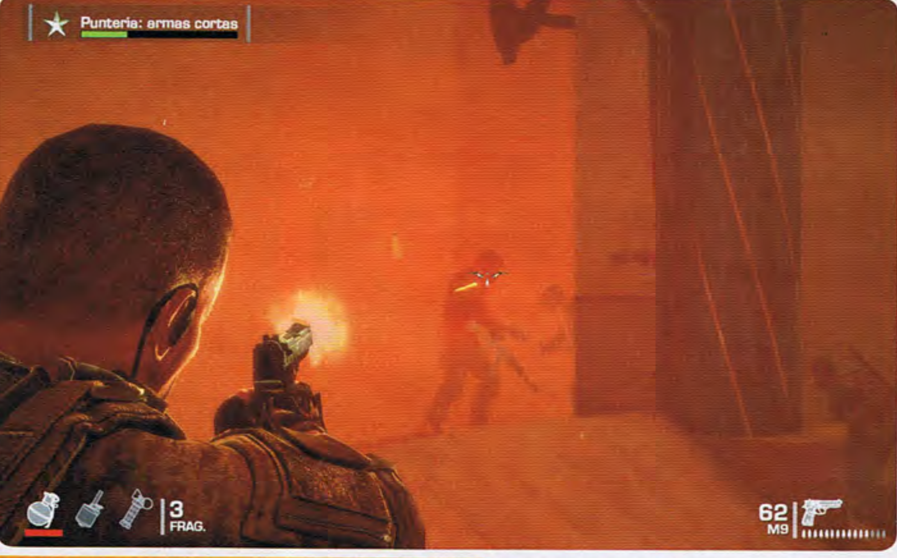
Tanto lujo... ¿para qué? El desparrame de los rascacielos, hoteles y petrodólares que inundaban Dubai se ha ido al traste de golpe.

Dos bandos, dos estilos

El multijugador de «Spec Ops» adolece de algo que le habría venido como anillo al dedo: un modo cooperativo. Pero sus opciones son de lo más divertidas.

Yager asegura que habrá disponible muy pronto un cooperativo como actualización del juego, pero hasta entonces se puede disfrutar de hasta seis modos distintos competitivos, en otros tantos mapas y jugando en red local o a través de Steamworks. Aunque, en esencia, la mayoría de los modos son variaciones de esquemas bien conocidos para la acción multijugador, algunos, como "Enterrado", abundan en el uso del escenario de forma táctica, con la arena como elemento principal. Y, como desafío extra, debes ir desbloqueando los modos y subiendo de categoría.





Cuando se desatan las tormentas en medio de la acción, es tan importante afinar tu puntería como no revelar tu posición a las primeras de cambio. Si no te despistas y apuntas bien, el enemigo está listo...



sada por tormentas de arena y la división 33 del ejército de Estados Unidos, al mando del coronel Konrad, era la encargada de supervisar y coordinar la evacuación. Pero algo pasó, se perdió el contacto y no se supo más ni de la 33 ni de Konrad ni de los supervivientes de Dubai... hasta ahora.

El arranque de «Spec Ops. The Line» es inusual y trepidante. En el menú, con un fondo de una bandera norteamericana colgada al revés, suena el himno de los EE.UU. que Jimi Hendrix interpretó al arrancar el festival de Woodstock. Toda una declaración de intenciones.

Y mucho de Vietnam, de inspiración de una película mítica que tomaba ese tema como trasfondo, Apocalypse Now, y de la novela que la inspiró, El Corazón de las Tinieblas, de Joseph Conrad –no, lo del apellido no es coincidencia–, hay en todo lo que es «Spec Ops. The Line», incluyendo una banda sonora que pone los pelos de punta por lo buena que es y la fabulosa selección de temas de rock de los 60 y 70. Y entonces, comienza la acción con una persecución en helicóptero por los cielos de la arrasada Dubai, que concluye con un accidente.

LA HISTORIA ESTÁ LLENA DE GIROS Y DECISIONES EN LA QUE TU CONCIENCIA DECIDE TUS ACCIONES

En busca de Konrad

Sin desvelar demasiado del guión –debes jugarlo, amigo, porque merece la pena que tú seas el que viva la experiencia–, ya te hemos contado lo más básico. Es un viaje en busca de Konrad, del 33 y de la verdad. Pero realmente es un viaje interior de Walker y tuyo. Y de sus hombres. A medida que avanza la historia, y la CIA, el gobierno, el ejército y lo peor –y a veces lo mejor– del ser humano va haciendo acto de presencia, notas como no estás ante un juego de acción bélica al uso. Porque en «Spec Ops» no hay, aparentemente, nada que no hayas visto en otros juegos. Pero cuando vas avanzando...

«Spec Ops» toma una perspectiva en tercera persona, con un uso intensivo de las coberturas, como base de su diseño de acción. Puedes dar órdenes sencillas a tus hombres, para que te cubran o eliminen un objetivo que marques. Y, al estar en Dubai –el escenario tiene un protagonismo brutal en el desarrollo–, la arena toma un papel táctico sorpren-

Pero... ¿qué significa ésto? Esto, amigo, es un momento crucial en la historia de «Spec Ops» -uno de ellos, mejor dicho-. Uno de estos dos tipos no va a sobrevivir... ¡y tú debes decidir quién será!



¡El horror, el horror! Lo que decía Kurtz en "Apocalypse Now" es lo que tú pensarás como Walker. Y es que el paralelismo entre la película de Coppola y la novela de Conrad con el juego no es casual...

El horror de la guerra asoma su (fea) cara en tu PC...

›Cadáveres, desolación, mesianismo, civiles masacrados... La guerra no es divertida, pero los juegos, por lo general, toman distancia con su virtualidad... Menos «Spec Ops».



›El reflejo de un realismo espeluznante es la clave del guión. Las imágenes son igual de crudas, pero la clave -¡y lo mejor!- es cómo su espíritu antibelicista se va adueñando de ti...







dente. Puede ser usada como arma contra el enemigo en determinados puntos. Pero no siempre. Y es precisamente esta limitación en la interacción del entorno y la linealidad lo que, quizá, se le pueda echar en cara al juego. Pero tiene su coherencia al desarrollar un guión que, de otra forma, podría tomar extraños derroteros en su narración.

Las tormentas de arena, la verticalidad de los rascacielos de Dubai, el horror de la guerra narrado en toda su brutalidad, hacen de «Spec Ops» una experiencia diferente. Aquí no eres un héroe, sino un superviviente más. Y la supervivencia exige sacrificios. ¿Estás dispuesto a hacerlos?

«Spec Ops» incluye, para concluir, varios modos multijugador donde el escenario es también protagonista y el combate entre dos facciones enemigas ayuda a entender, también, parte de la historia -aunque no se trata de misiones con guión, no nos entiendas mal-. Y, en conclusión, «Spec Ops» es un juego de acción bélica diferente para los que están ya hartos de heroicidades yanquis. Un juego, por otro lado, muy oscuro... y genial. F.D.L.

alternativas

›Battlefield 3
Un conflicto actual en Oriente Medio pero en primera persona y enfocado a una mayor variedad de misiones.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 85

›Modern Warfare 3
Uno de los más grandes del género, sin duda, con una acción también lineal, más variada en escenarios.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 96

nuestra opinión

LA ACCIÓN BÉLICA SE VA AL DESIERTO. Dirige a tus dos hombres en una historia atípica de acción bélica, ambientada en un exótico Dubai arrasado por la arena.

Valoración por apartados
- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- ↑ Su guión es excelente y se va desarrollando de forma magistral.
- ↑ La jugabilidad es total, con una marcada linealidad en la acción.
- ↑ El entorno marca el diseño de la acción de la mejor manera posible.
- ↑ El uso táctico de la arena. ¡Genial!

Lo que no nos gusta
- ↓ Se echa en falta una mayor interacción con el entorno, más allá de la marcada.
- ↓ Un multijugador cooperativo le habría venido como anillo al dedo.

Modo individual
Diferente y genial. Jugabilidad total para un guión atípico y excelente. ¡Sangre y arena!
92

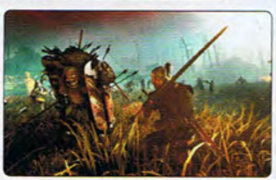
Modo multijugador
Ante todo diversión. El escenario, como en la campaña, es protagonista.
90

¿Es suficiente con una gran historia?

Juego de Tronos

"Juego de Tronos" ha sido todo un bombazo en la tele. Ahora nos llega el juego, que huye de los clichés propios de las adaptaciones... ¡Está lleno de sorpresas!

La referencia



The Witcher 2 Assassins of Kings

- Técnicamente, «The Witcher 2» es muy superior.
- Los combates son mucho más reales y desafiantes en «The Witcher 2».
- La emocionante trama y el peso de los personajes secundarios son los puntos fuertes de ambos juegos.

Si «Game of Thrones» hubiese sido desarrollado por un gigante de la industria estaríamos ante un espectacular "hack'n slash" que clonaría el argumento de la serie. Pero ha sido creado por Cyanide, un estudio francés que rehuye los convencionalismos... Así que lo que tenemos es un juego de rol clásico y una trama nueva supervisada por el mismísimo George R.R. Martin, autor de saga.

Vidas enlazadas

En «Game of Thrones» encarnamos a dos personajes: Mors Westford, un explorador de la Guardia de la Noche, y Alester Sarwyck, un sacerdote rojo que regresa a casa para enterrar a su padre. La trama arranca con la muerte Jon Arryn, la Mano del Rey, y como es tradición en esta saga, en cada capítulo tomaremos el control de un personaje. El argumento del juego, paralelo a la serie, es nuevo, pero ha sido aprobado por el propio Martin... Y es lo mejor del juego.

Combate estadístico

Cyanide ha ideado una adaptación que sigue los cánones del rol clásico, sin arriesgar en nada. Cada personaje dispone de tres clases diferentes, con sus habilidades propias. Al ganar experiencia mejoras los atributos y ganas más habilidades. Es un sistema flexible pero los atributos asociados a la clase están demasiado favorecidos así que casi siempre optas por ellos. El combate es en tiempo real, aunque activas la cámara lenta para dar órdenes a tu grupo o poner habilidades en una cola. Una

ELIGE TU CLAN Y COMBATE, ESPÍA Y MIENTE PARA DESVELAR UNA GRAN TRAMA DE CONSPIRACIONES

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18
- **Género:** Rol
- **Idioma:** Castellano (textos) e inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Cyanide/Focus
- **Distribuidor:** Warner Bros Inter. **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 40,99 €
- **Web:** www.gameofthrones-rpg.com. En Inglés, con información, vídeos, foros, y acceso a tienda online.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 1
- **Campañas:** 2
- **Protagonistas:** 2
- **Clases:** 2
- **Finales alternativos:** Sí
- **DLC:** Sí. Packs de armas y perros.
- **Multijugador:** No

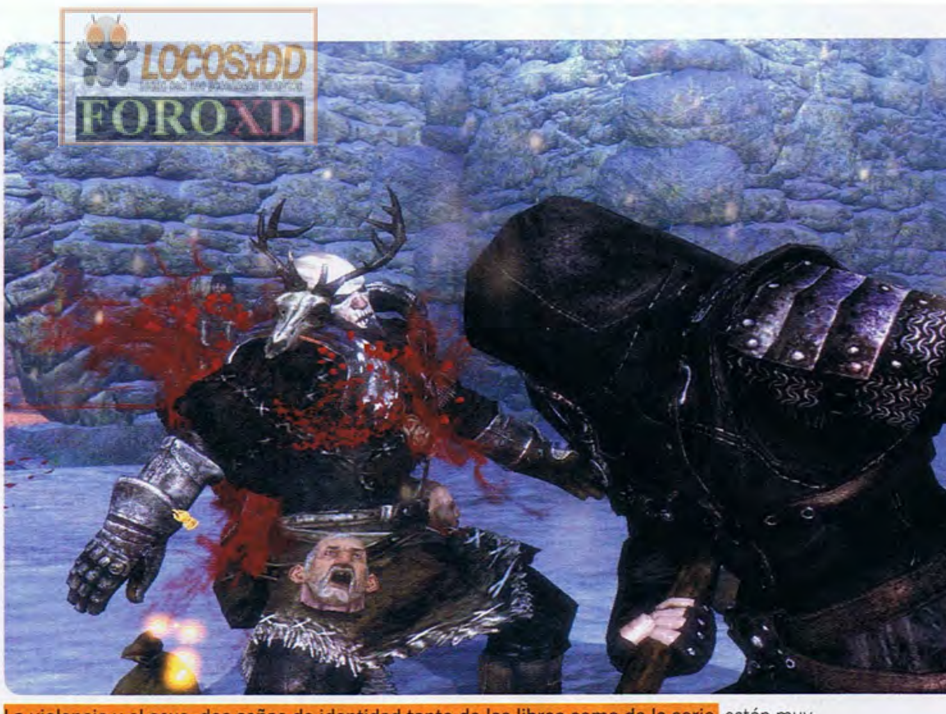
ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core i7 870 2,93 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 570 1,2 GB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Dual Core CPU 2,2 Ghz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 7GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Shaders 3.0. ATI Radeon HD 2600 XT/NVIDIA Geforce 7900 GTX o superior.
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Intel Core i5 Sandy Bridge o equivalente
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB
- **Conexión:** ADSL



Cada personaje tiene tres clases diferentes, que potencian determinados atributos y habilidades, y fija las armas a utilizar.



La violencia y el sexo, dos señas de identidad tanto de los libros como de la serie, están muy presentes en los combates y las escenas cinemáticas de «Game of Thrones».



Los diálogos te obligan a tomar decisiones que luego afectan a las misiones y a los miembros de tu grupo.



En la trama de Mors predominan los combates a campo abierto. En la de Alester, la diplomacia y las traiciones.



lástima que dicha cola sólo tenga unos pocos huecos, y como enseguida te quedas sin energia, la mayoría de las veces no podrás asignar habilidades durante la pausa. Además, el combate en sí, se basa demasiado en las estadísticas, dejando en un segundo plano tu habilidad. Pero los poderes son muy variados y permiten encadenar ataques. Por ejemplo, si causas hemorragia a un enemigo, el veneno le hará más efecto.

Sin grandes despliegues

El aspecto en el que el juego flojea un poco es en la calidad técnica. El diseño de los escenarios es muy convencional, poco vivos y carentes de interacción. El acabado gráfico de los personajes y los escenarios no se corresponde con el nivel de títulos actuales. Pero lo que más cantan son los movimientos de los personajes. Por otra parte, las misiones secundarias son escasas y la gestión del inventario es también mejorable...

En resumen, si eres fan de la serie o los libros, «Juego de Tronos» merece tu atención por su cuidada trama y sus personajes. El juego en sí entretiene si te gusta el rol clásico, pero dudamos que lo conserves en tu memoria. J.A.P.

alternativas

› Dragon Age 2
Espada y brujería con ambientación y un sistema de combate muy similar, aunque algo más variado.
▶ Más inf. MM 195 ▶ Nota: 97

› The Elder Scrolls V: Skyrim
Un mundo enorme y cautivador que puedes explorar durante meses.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 98

nuestra opinión

GENIAL GUIÓN, PRODUCCIÓN MODESTA.
La narrativa del juego está a la altura de la novela, pero la puesta en escena es poco espectacular y su jugabilidad está muy vista.

Valoración por apartados

- › Gráficos ●●●●●●
- › Sonido ●●●●●●
- › Jugabilidad ●●●●●●
- › Dificultad ●●●●●●
- › Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ El argumento está a la altura de la saga y mantiene el nivel hasta el final.
- ↑ Los personajes secundarios son interesantes y están bien definidos.
- ↑ Las decisiones que tomas afectan a las tramas y al resto de personajes.

Lo que no nos gusta

- ↓ Gráficamente es correcto pero quizá merecía más espectacularidad.
- ↓ Las animaciones son algo flojas.
- ↓ Los escenarios no ofrecen mucha interacción, están muy vacíos.

Modo individual

¡Engánchate a una estupenda y nueva historia!
Si eres fan de Canción de Hielo y Fuego, la intrigante trama y sus personajes te acompañarán en una historia entretenida, con un Rol más que correcto, aunque justito en calidad técnica y con jugabilidad muy convencional.

84

¡Inclínate ante el imperio de la fe!

Civilization V: Dioses y Reyes

La religión se estrena en esta expansión de «Civilization V», junto con otras sorpresas. ¡Busca el favor de los dioses y haz de la fe un instrumento de gobierno!

La referencia



Civilization V

- El juego original ofrece un combate más directo y dispone de menos opciones diplomáticas.
- La religión y el espionaje favorece las tácticas no-militares en la expansión «Dioses y Reyes».
- Al añadir nuevas opciones, «Dioses y Reyes» exige más estrategia del jugador.

Cuando Firaxis anunció que las religiones y el espionaje, –elementos cruciales en la saga– no iban a aparecer en «Civilization V», el revuelo entre los jugadores más veteranos fue enorme. Con esta quinta entrega se pretendía crear un juego asequible para todos, a costa de algunas renuncias... Ahora, casi dos años después, la primera expansión de «Civilization V», «Dioses y Reyes», arregla este desencuentro y añade, de paso, un buen puñado de novedades. «Dioses y Reyes» estrena 9 civilizaciones, 27 edificios, 13 unidades, 9 maravillas, aparte de cientos de retoques.

Las creencias religiosas han influido en todas las civilizaciones y «Dioses y Reyes» lo refleja con un nuevo recurso, el de la fe. Así la fe te permite crear un panteones con los que fundar una religión...

¡Elige tus dogmas!

Con la religión llegan los profetas, misioneros y seguidores que son necesarios para levantar nuevos templos y desarrollar tecnologías e influencias. Puedes elegir una serie de "poderes" o leyes divinas que permiten adoptar creencias tolerantes o fundamentalistas, a quién se adora, o qué relación tienes con la tecnología o el poder. Por medio de tus misioneros consigues seguidores entre la población de otras civilizaciones, favoreciendo las alianzas, e incluso las revoluciones. Eso sí, a medida que pasan los siglos la religión pierde influencia.

Más adelante, llegado ya el Renacimiento surgen los espías. Sólo puedes controlarlos de manera indirecta para,

BUSCA EL FAVOR DE LOS DIOSES Y CAMBIA LA CONCEPCIÓN QUE TU CIVILIZACIÓN TIENE DEL MUNDO

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12
- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Firaxis/Take 2 Game
- **Distribuidor:** Take 2 Games ▶**Nº de DVDs:** 3
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶**PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** www.civilization5.com/godsandkings/es/ En Castellano. Muy completa e incluye descargas

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 6
- **Nuevas civilizaciones:** 9
- **Nuevas unidades:** 27
- **Nuevos edificios:** 13
- **Nuevos escenarios:** 3
- **Multijugador:** Sí (Internet, red local y modalidad Hotseat)

ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core i7 870 2,93 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 570 1,2 GB
- **Conexión:** ADSL 10Mbps

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Dual Core CPU 1,8 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Nvidia GeForce 7900 GS, ATI Radeon HD 2600 XT
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Intel Core i5 (Sandy Bridge) o equivalente
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 1GB, DirectX 11, (GeForce GTX560, Radeon 7770)
- **Conexión:** ADSL



Los espías no aparecen en el tablero de juego. El espionaje funciona mediante menús. El multijugador ni los contempla.



Las nuevas civilizaciones están pensadas para explorar las diferentes visiones religiosas que han surgido en la Historia.



Las novedades se integran en todas las capas del juego, desde la ciencia y la diplomacia a las políticas sociales. ¿Esperabas menos?



Las mejoras que aporta «Dioses y Reyes» se aprecian a todos los ámbitos, pero sin interferir en la jugabilidad. Los combates ahora permiten más capacidad de maniobra, y dependen menos de la suerte.



por ejemplo, robar tecnologías, descubrir secretos o interferir en el gobierno de una valiosa ciudad-estado rival. No obstante, el espionaje nunca llega a tener el peso de la religión. Además, los espías los obtienes como recompensa y sus acciones tienen efecto cada bastantes turnos. Además no puedes usarlos en el multijugador.

Nuevos pueblos y fantasía

Las nuevas civilizaciones, como los mayas, los celtas o los etíopes, presentan hándicaps diferentes y añaden variedad a las partidas. Hay también tres escenarios nuevos, entre los que destaca especialmente uno que es –agárrate– "steampunk". Se han ajustados centenares de variables, especialmente en la IA y los combates, que ahora son más largos. A destacar las mejoras navales, con ataques melé y de larga distancia, y el estreno del Gran Almirante.

«Dioses y Reyes» no revoluciona nada, pero tiene la gran virtud de añadir numerosas novedades al juego, sin aumentar la complejidad. Es una expansión muy recomendable si quieres seguir echándole horas a una saga legendaria e inolvidable. J.A.P.

Nuestra opinión

NOVEDADES DIVERTIDAS Y NECESARIAS. ¿Cómo se entiende el mundo sin la religión? Es un añadido crucial y muy bien complementado por las nuevas civilizaciones.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Los nuevos elemenos se integran en todas las capas del juego sin aumentar la complejidad.
- Las nuevas civilizaciones son muy diferentes entre sí y añaden nuevos retos y más variedad al juego.
- El escenario "steampunk" como rareza.

Lo que no nos gusta

- El espionaje añade poco al juego, y no se puede usar en multijugador.
- Mejora y pule, pero no estrena nuevos elementos a la jugabilidad.

Modo individual

¡Sólo para mejorar! Su gran mérito es ampliar «Civ V», respetando su espíritu y jugabilidad. **95**

Modo multijugador

Si funciona, no lo toques. Nada nuevo, salvo nuevas civilizaciones que aportan variedad. **90**

Alternativas

Total War Shogun 2: La Caída de los Samurai
También grande del género y con batallas espectaculares en tiempo real.
▶ Más inf. MM 207 ▶ Nota: 94

Age of Empires Online
La otra gran saga inspirada en la historia de las civilizaciones en una entrega hecha para jugar en sociedad.
▶ Más inf. MM 202 ▶ Nota: 90 (multijugador)

¡Méritos a la regularidad!

Pro Cycling Manager 2012

Las vueltas ciclistas más prestigiosas del mundo se disputan para elegir al nuevo campeón. ¿Serás tú? ¡Cómete un platanito bien cargado de potasio y a pedalear!

La referencia



Pro Cycling Manager 2011

- La principal mejora reside en la IA. Los corredores controlados por la CPU son ahora más difíciles de batir.
- El interfaz se ha hecho más asequible para los no familiarizados con la serie.
- Gráficamente impecable, y añade buenos retoques.

Como todos los años por estas fechas, ya está disponible la nueva entrega de la serie «Pro Cycling Manager», el mejor simulador de ciclismo que hay en el mercado, y casi podríamos decir que el único con un nivel de producción profesional. En esta ocasión, las novedades son escasas. Se han mejorado los gráficos, la interfaz y la IA, pero poco más... Parece que la franquicia del estudio Cyanide se siente cómoda en el pelotón, sabiéndose líder de la general y no prepara un ataque arriesgado.

Dirige y pedalea

El juego sigue dividiéndose en dos claras vertientes: el mánager y las carreras. Respecto al mánager, podemos dirigir todos los aspectos de cualquiera de los 81 grandes equipos ciclistas que compiten en la realidad, o bien crear uno propio desde cero. Hacer fichajes, firmar contratos de publicidad, desarrollar tecnológicamente las bicicletas o planificar los entrenamientos son sólo algunas de las muchísimas opciones que tenemos a nuestra disposición. Son tantas que al juego le vendría bien un tutorial, pero por desgracia no lo tiene. Para que no nos perdamos entre tantos menús la solución de Cyanide ha sido remodelar el interfaz, haciéndolo más asequible para cualquiera que no esté acostumbrado a la serie.

En cuanto a las carreras, incorpora 180 competiciones oficiales y un editor de escenarios. Lo que más ha mejorado ha sido la IA. Ahora los rivales son tan astutos que incluso en el nivel más

EL MEJOR JUEGO DE CICLISMO ACTUALIZADO, POCAS NOVEDADES PERO LA CALIDAD DE SIEMPRE

Infomanía

FICHA TÉCNICA
- Género: Deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Cyanide/Focus Home E.
- Distribuidor: Badland Games ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 39,95 €
- Web: www.cycling-manager.com/pcm Página oficial en castellano, con enlace para descarga digital.

3

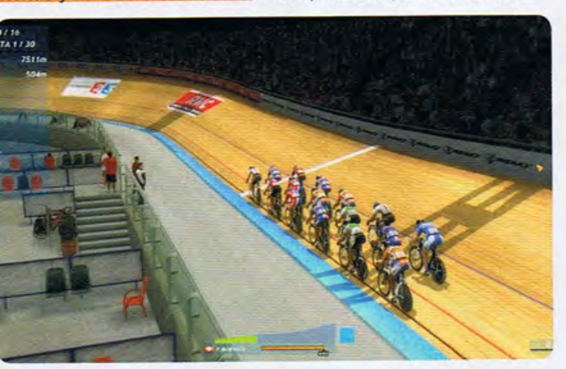
LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Tipos de carreras: Etapas de carretera y en velódromo
- Competiciones: 180
- Equipos: 81
- Categorías: 3
- Editor: Sí (equipos y escenarios)
- Multijugador: Sí (online)

ANALIZADO EN
- CPU: Quad Core 2,5 GHz
- RAM: 6 GB
- Tarjeta 3D: AMD Radeon HD 5770 1GB
- Conexión: ADSL

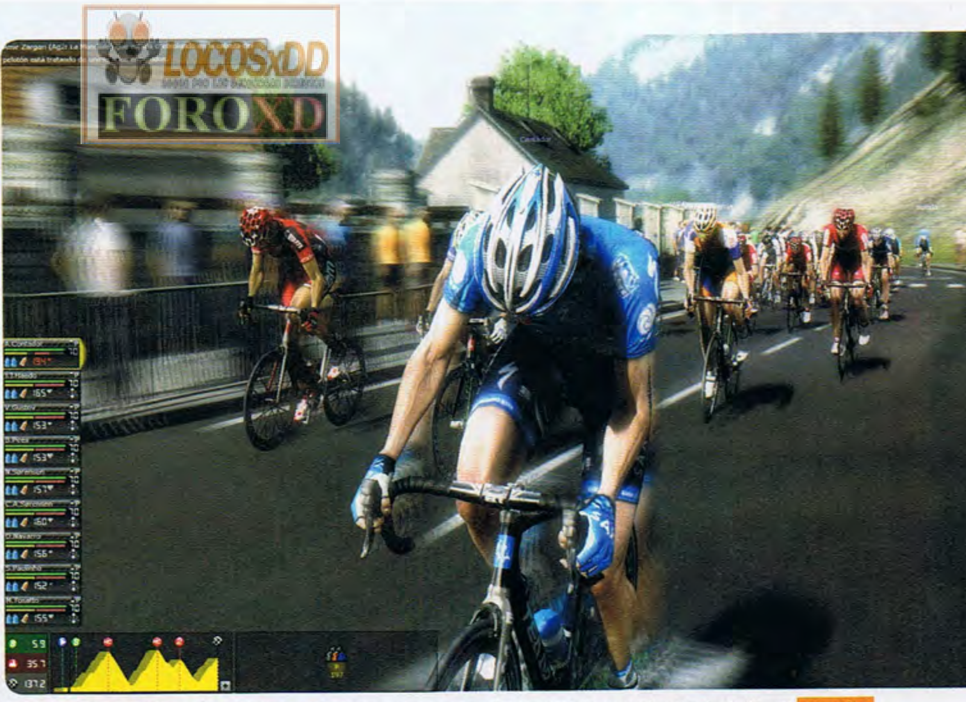
LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: Intel Pentium 4 a 2,2 GHz o AMD Athlon equivalente
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: Nvidia GeForce 6600 o ATI Radeon X700
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Dual Core 2 GHz
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: Compatible con DX11, con 1 GB (Nvidia GeForce Serie 8 o ATI Radeon Serie 5000)
- Conexión: ADSL


La interfaz se ha simplificado para hacerla más accesible. Los menús ya no son un laberinto incomprensible para los novatos.


Apuesta total por el realismo en la gestión y en lo visual, aunque en esto último falla, con unas animaciones poco animadas.


Aún en el nivel más fácil, es bastante difícil. El ciclismo es un deporte muy exigente que no perdona el más mínimo error.



Elige uno de los 81 equipos ciclistas oficiales o bien crea el tuyo propio con el potente editor y compite para ganar el Tour, el Giro, la Vuelta, la Continental y así hasta 180 competiciones mundiales.



fácil es complicado ganar un puerto o un sprint, y alzarse con la victoria final en un campeonato es casi una proeza. Ante todo, «Pro Cycling Manager» es un simulador realista, y como en el ciclismo de verdad, los errores se pagan.

Faltan un par de marchas

Los gráficos también han progresado en busca de realismo, pero se han quedado un tanto a medias. Las animaciones de los corredores distan de ser perfectas y aunque sus nombres son los reales, físicamente no se parecen, como en otras sagas de fútbol o baloncesto.

Tal vez la manera más obvia de hacer progresar a la serie habría sido una evolución del multijugador. Sin embargo, Cyanide no ha querido arriesgarse, así que no hay nada reseñable respecto de la entrega del año pasado. En definitiva, si ya tienes el anterior «Pro Cycling Manager» es porque eres aficionado al ciclismo, y en tal caso, posiblemente decidas comprarte el juego de este año a pesar de la falta de novedades. Dado que no abundan los juegos de ciclismo, la actualización de plantillas y las pocas mejoras pueden ser sus únicos argumentos, pero suficientes. M.C.L.

Alternativas

›Football Manager 2012
En este otro grande de la gestión deportiva cambias la bici por el balón, o el coche de equipo por el banquillo.
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 89

›NBA 2K12
Si te gustan los simuladores deportivos, éste es el mejor que puedes encontrar basado en el basket.
▶ Más inf. MM 202 ▶ Nota: 92

Nuestra opinión

CON MAILLOT VERDE, NO AMARILLO. El simulador de ciclismo más popular regresa puesto al día, aunque con pocas novedades en la jugabilidad. Un campeón, sin rivales...

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ Realismo total en la gestión del equipo y en las variables de simulación.
- ↑ Muchísimas competiciones y equipos oficiales, incluyendo Vuelta, Giro y Tour.
- ↑ La IA está muy lograda. Los rivales son capaces de adivinar tus intenciones.

Lo que no nos gusta

- ↓ El nuevo interfaz es más asequible, pero aún así le vendría bien un tutorial.
- ↓ Las animaciones son toscas y deslucen la altísima calidad del apartado gráfico.
- ↓ Si no te gusta el ciclismo, no tiene más.

Modo individual

Sacrificio y recompensa. Un desafío digno de campeones, para ganarlo todo.


88

Modo multijugador

Más divertido. La diversión es mayor, pero sin grandes novedades respecto a la entrega anterior.


85

Mitos y leyendas al alcance de tu ratón

Zerzura La Ciudad Perdida

De Barcelona a una ciudad perdida de la mitología. No es un mal viaje, y mucho menos si por el camino aparecen nombres como Da Vinci... y FX.

La referencia



New York Crimes

- Ambos son aventuras de estilo clásico, aunque el diseño de «New York Crimes» es más moderno.
- Escenarios reales y ficticios es un punto en común que ambos combinan.
- La duración de «La Ciudad Perdida de Zerzura» es mayor que «N.Y. Crimes».

No vamos a decir que la aventura gráfica esté tomando un renovado empuje, pero la verdad es que en los últimos meses los aficionados al género no nos podemos quejar. Y buena parte de la culpa la tiene FX Interactive. No hace tanto tiempo que no estaba demasiado claro el futuro del género, pero varios de los títulos más recientes de FX –con especial mención a "su" «New York Crimes»– parece que han devuelto la ilusión a los aventureros de pro. Ahora le llega el turno a «La Ciudad Perdidad de Zerzura», tras cuyo, en apariencia, rimbombante nombre, se esconde un trabajo bastante impresionante de Cranberry y dtp en cuanto a investigación histórica y mitológica, pues en su aventura se mezclan datos bastante precisos sobre la Europa y el Mediterráneo del s. XVI, junto a algunos mitos que apenas se habían atisbado en un género especialmente propicio.

Zerzura es "real"

Y es que Zerzura no es un nombre al azar. Se trata de una ciudad mítica, situada en Egipto, en la que se encontraba la Fuente de la Eterna Juventud. No, no la que buscaba Ponce de León, sino la que László Almásy –¿has visto El Paciente Inglés?– persiguió en los años 30.

Zerzura aparece en la mitología, sí, y es la base del juego de Cranberry –responsables de los últimos títulos de «The Black Mirror»– y dtp. Y, por cierto, es una base que está bastante bien explotada en el desarrollo de la historia de «La Ciudad Perdida de Zerzura».

VIVE UNA AVENTURA DE CORTE CLÁSICO EN LA QUE EL MITO SE MEZCLA CON LA HISTORIA

Infomanía

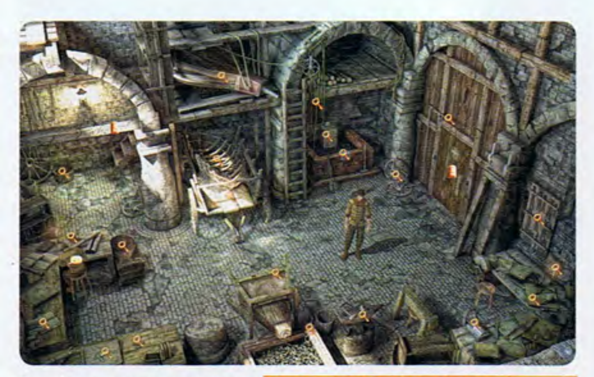
FICHA TÉCNICA 16
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Cranberry/dtp
- Distribuidor: FX Interactive ▶ Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: 24 de septiembre ▶ PVP Rec.: 50,50 €
- Web: www.fxinteractive.com Información muy básica del guión y algunas imágenes del juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Escenarios: 30
- Época histórica: s. XVI
- Personajes secundarios: 40
- Ayudas de juego: Sí (marcadores de puntos de interés en pantalla)
- Multijugador: No

ANALIZADO EN
- CPU: Core i5 2500K, Core 2 E6850, Core 2 X6800
- RAM: 2 GB, 4 GB, 8 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 560
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: AMD/Intel a 1.4 GHz
- RAM: 512 MB (XP), 1 GB (Vista), 1,5 GB (Vista 64, Win 7)
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: Radeon 9800, GeForce 6800 o superior
- Conexión: no aplicable

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Core 2 E 6850
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 6 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti
- Conexión: no aplicable



Para los nuevos aventureros, «La Ciudad Perdida de Zerzura» usa ayudas para identificar puntos de interés en pantalla.



Escenarios y personajes están creados con un detalle enorme. Aunque su estilo artístico no es moderno, la calidad es altísima.



Galeones piratas, el Mediterráneo, Malta, Egipto... La variedad de los escenarios y localizaciones es todo un viaje por la Historia.



La aventura más clásica vuelve al PC de la mano de FX con una historia que te llevará de la Barcelona del s. XVI a una de las ciudades perdidas más legendarias de la Historia: Zerzura. ¿Listo para el viaje?



No te vamos a desvelar más que el juego cuenta la historia de dos hermanos, Ferrán y Hakem, marcados por la vida de su misteriosa madre y de una extraña joya. Una historia que va de la Barcelona del XVI a recorrer todo el Mediterráneo en busca de un fabuloso tesoro y la liberación de Hakem de las garras de la Inquisición. Y si contamos más, te reventamos el guión.

Una señora aventura

«La Ciudad Perdida», como aventura, es un perfecto ejemplo del estilo más clásico del género, con ligeras licencias que vienen dadas por la actualidad del mismo, como las ayudas en pantalla a la hora de examinar los "puntos calientes". Los más veteranos no lo necesitarán –y casi lo desdeñarán–, pero tiene su utilidad para los neófitos.

En cuanto a puzles, desafíos y desarrollo, cumple también los cánones, para lo bueno y para lo malo. Hay lógica, y también los inevitables procesos de prueba y error hasta dar con una solución. Eso sí, con gran calidad global y a un precio endemoniadamente irresistible, más para una aventura que dura cerca de 30 horas. F.D.L.

alternativas

›S. Holmes contra Jack...
Un estilo muy diferente de aventura, con una base técnica muy distinta, en una evolución del estilo más clásico.
▶ Más inf. MM 177 ▶ Nota: 92

›Hollywood Monsters 2
La vuelta de los monstruos del cine, de la mano de Pendulo, en una de las aventuras más divertidas en PC.
▶ Más inf. MM 198 ▶ Nota: 93

nuestra opinión

DESCUBRE EL MISTERIO DE ZERZURA. Ayuda a Ferrán a liberar a su hermano Hakem de la Inquisición descubriendo el misterio de la Fuente de la Eterna Juventud.

Valoración por apartados

›Gráficos ●●●●●●●
›Sonido ●●●●●●●
›Jugabilidad ●●●●●●
›Dificultad ●●●●●●
›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El estilo clásico sigue vigente en el género y está representado a la perfección en el diseño de «Zerzura».
- Un excelente doblaje al castellano.
- Es una aventura apta para jugadores de todo tipo, expertos y noveles.
- La calidad gráfica. Muy elevada.
- La duración. Es una buena inversión.

Lo que no nos gusta

- Quizá lo de las ayudas en pantalla es algo exagerado, pero es la tendencia...
- Te tiene que gustar el género, si no...

Modo individual

El estilo clásico no pasa de moda. Y menos con aventuras de tanta calidad como «La Ciudad Perdida de Zerzura», que cumple los cánones del género a rajatabla. Una aventura para los amantes del género, espléndidamente producida por FX, como es habitual.

90

¿Intrigas? ¡No, puñaladas traperas!

A Game of Thrones: Genesis

Como decía Maquiavelo,guarda tus armas si tienes otros medios... En el universo de George R.R. Martin la diplomacia más abyecta es lo primero.

La referencia



Total War: Shogun 2

- La diplomacia y la guerra se combinan en ambos, pero «Génesis» profundiza más en el primer aspecto.
- «Shogun 2» es muy superior técnicamente tiene una jugabilidad más equilibrada.
- «Génesis» se basa en las novelas de George R.R. Martin y «Shogun 2» en la Historia.

Este es uno de los años más prolíficos para estudio francés Cyanide. Hace un par de meses llegó a nuestras manos «Confrontation», y ahora es el turno de «Pro Cycling Manager 2012» y «A Game of Thrones: Genesis». Este último se trata de un juego de estrategia en tiempo real basado en las famosas novelas de George R.R. Martin. Su principal atractivo es que en vez de centrarse en la guerra, que es lo habitual en el género, apuesta por la diplomacia. Interesante, ¿no?

Pero, tal vez por concentrar tantos desarrollos, padece de lo mismo que «Confrontation», y es que, son tantos los parámetros a controlar que este «Génesis» resulta abrumador. Su avance es lento y pesado para un jugador ocasional de la Estrategia. Avisado quedas...

¿Qué tal se te da engañar?

En «A Game of Thrones: Genesis» el objetivo final es ganar puntos de prestigio para tu Casa, a elegir entre ocho con distintas características. Esos puntos sirven para que los demás se unan a tu bando y así alzarte finalmente con el Trono de Hierro. Hay dos formas de ganar los puntos de prestigio: la diplomacia y la guerra.

El sistema de diplomacia es tan profundo como perverso. En tiempo de paz puedes enviar emisarios, espías, asesinos y otras unidades con habilidades sorprendentes para manipular a tus rivales. Por ejemplo, puedes concertar bodas para estrechar vínculos. Pero al igual que sucede en la realidad, también existen los agentes dobles, y es posible

ENGAÑO, ASESINATOS... TODO VALE PARA ALZARTE EN EL TRONO DE HIERRO CREADO POR R.R. MARTIN

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano (textos) e inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Cyanide Studio/Focus Home
- **Distribuidor:** Warner Bros. Interactive
- **Nº de DVDs:** 1 **Lanzamiento:** Ya disponible
- **PVP Rec.:** 39.95 € **Web:** www.agot-genesis.com Página oficial en inglés, con la información habitual

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Niveles de dificultad:** 4
- **Facciones:** 8 Casas (Targaryen, Stark, Tully, Arryn, Tyrell, Martell, Baratheon y Lannister)
- **Modos:** Campaña y Guerra de Casas
- **Unidades bélicas/diplomat.:** 10/10
- **Multijugador:** Sí (2-8 jugadores)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Quad Core 2,5 GHz
- **RAM:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** AMD Radeon HD 5770 1GB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

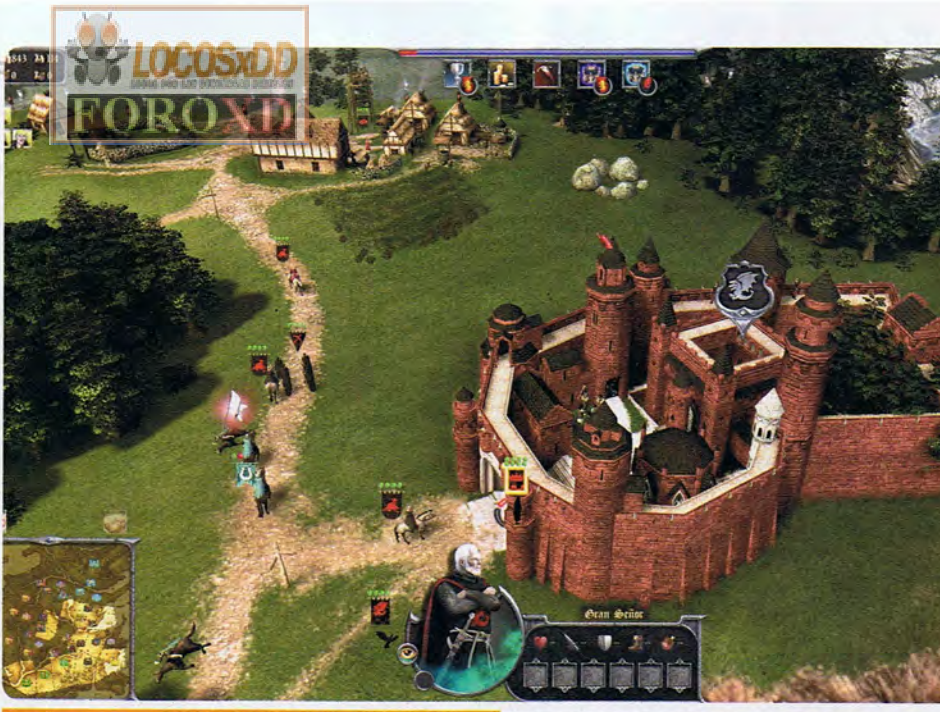
- **CPU:** Intel Dual Core 2,2 GHz
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista y Windows 7)
- **Espacio en disco:** 10GB
- **Tarjeta 3D:** NVidia GeForce 6600 GT o ATI Radeon X1600 XT
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Doble núcleo a 2,6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** NVidia GeForce 6800 GS o ATI Radeon HD 4650
- **Conexión:** ADSL



Tarde o temprano, las sucias artimañas diplomáticas dan lugar a la guerra. Asegúrate de entrenar buenos soldados en tiempos de paz.



Lo más apasionante de las novelas de «Juego de Tronos» son las tensiones políticas que se desarrollan en las sombras, justo el aspecto en el que se centra esta adaptación de estrategia en tiempo real.



Es genial que las opciones políticas sean tan extensas, pero a medida que avanza el juego la gestión se hace farragosa.



No te fíes de nadie. El engaño es la clave para conquistar el Trono de Hierro. Tú también serás víctima de traiciones. ¡Cuenta con ello!



que algunos de tus hombres se hayan pasado al enemigo y estén reportándote informes falsos. Es un planteamiento original, que resultaría muy divertido de no ser porque a medida que avanza la partida aumenta el número de unidades que hay que controlar, todas manualmente. Así, llega un punto en el que la gestión de tantas variables se convierte en una tarea inabarcable, lo mismo que pasaba en «Confrontation».

La corona por la fuerza

De todos modos, las tensiones provocadas por el espionaje y el sabotaje terminan desencadenando siempre una guerra. Llegado el momento, se trata de batallas sencillas, tanto en el manejo como en apartado visual, lo cual no es necesariamente malo... Pero la guerra en «A Game of Thrones: Genesis» no es muy jugable debido a que el resultado de los combates depende más de la calidad de las tropas que de la habilidad para dirigirlas. En conclusión, se trata de un juego que gustará a los admiradores de R.R. Martin y a los que buscan una estrategia en tiempo real diferente, más centrada en las triquiñuelas de la diplomacia que en los combates. M.C.L.

alternativas

› Confrontation

De los mismos creadores, un juego de estrategia en tiempo real fusionada con toques de rol y fantasía.

▶ Más inf. MM 209 ▶ Nota: 90

› El Señor de los Anillos: La Guerra del Norte

Adaptación de otra magnífica obra literaria, pero enfocada a la acción-rol.

▶ Más inf. MM 205 ▶ Nota: 88

nuestra opinión

EL INVIERNO LLEGARÁ... Y TE DARÁN LAS UVAS. Un reto innovador por la profundidad diplomática, pero el avance es muy lento y en las batallas, todo el pescado está vendido.

Valoración por apartados

- › Gráficos ●●●●●● (4 de 6)
- › Sonido ●●●●●● (5 de 6)
- › Jugabilidad ●●●●●● (4 de 6)
- › Dificultad ●●●●●● (4 de 6)
- › Calidad/precio ●●●●●● (3 de 6)

Lo que nos gusta

- ↑ La ambientación encantará a los que siguen las novelas o la serie de televisión "Juego de Tronos".
- ↑ Sistema político totalmente inmoral, con asesinos, agentes dobles y bodas de conveniencia. ¡Un escándalo!

Lo que no nos gusta

- ↓ Es tedioso controlar manualmente tantas variables, dan ganas de abdicar.
- ↓ La guerra se decide más por las estadísticas que por tu habilidad táctica.
- ↓ Los gráficos, se quedan en resultones.

Modo individual

Pluma y espada.
Juega sucio por el poder y disfruta... Las batallas no son tan divertidas.

82

Modo multijugador

Sin compasión.
Si tu víctima es un jugador que se queja y te maldice mola más, ¿no?

84

¡Pelea, que te están mirando!

Tera

Se acabó eso de luchar aporreando teclas y botones como un pájaro carpintero. ¡Si quieres derribar a los enormes monstruos de Arborea, aprende a combatir!

La referencia



World of Warcraft

- Ambos son juegos de Rol online, basados en mundos persistentes, con cuotas y con diseños únicos.
- La ambientación fantástica es común en ambos pero «Tera» no es tan caricaturesco.
- «WoW» lo ha sido todo en los MMO pero «Tera» arranca con detalles muy originales.

Tras haber arrasado en Corea en el 2011, «Tera» llega a Europa con la vitola de aspirante al trono de los juegos de rol masivos con cuota mensual. Sin duda, estamos ante un juego estupendo, lleno de calidad e innovación, pero a tenor de lo que hemos jugado nos da la impresión de que no superará a «World of Warcraft» y tendrá que conformarse con disputarle la muy digna segunda posición a «The Old Republic».

Acción directa en un MMO

La historia nos lleva a Arborea, un mundo de fantasía medieval que en realidad es el sueño de unos dioses. Los malvados Arkons se han propuesto despertarlos para que todo desaparezca, y nuestra misión es impedirlo uniéndonos a la Federación Valkyon. Sólo hay una facción elegible, por tanto, dentro la cual disponemos, eso sí, de una enorme libertad de creación de personajes y de relaciones sociales. Hay 7 razas y 8 clases muy originales, un poco al estilo de los «Final Fantasy». Todas comienzan su andadura en una zona común en la que tiene lugar un tutorial que dura hasta casi el nivel 20. A lo largo del extenso tutorial descubrimos las virtudes de «Tera». La primera que salta a la vista son sus gráficos, absolutamente magistrales, con un diseño y un nivel de detalle nunca antes vistos en el rol online. En el apartado de la jugabilidad lo mejor es el sistema de combate, que no tiene nada que ver con la mecánica habitual de pulsar atajos y cliquear frenéticamente. Como en un juego de acción, el éxito en las pe-

ADÉNTRATE EN UN MUNDO ONLINE DE FANTASÍA CON UN DISEÑO CAUTIVADOR Y COMBATES ÚNICOS

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Rol
- Idioma: Inglés
- Estudio/Compañía: Bluehole Studio/Trion Worlds
- Distribuidor: Ubisoft y Frogster
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- PVP Rec.: 49,95 € (edición estándar)
- Cuota mensual: 12,99 €
- Web: www.tera-europe.com y www.terahispano.com

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Razas/Clases: 7/8
- Monturas: Sí
- Combate: PvE y PvP
- Niveles de personaje: 60
- Crafting: Sí, (6 tipos)
- Recolección: Sí (3 recursos)
- Zonas: 20

ANALIZADO EN

- CPU: Quad Core 2,5 GHz
- RAM: 6 GB
- Tarjeta 3D: AMD Radeon HD 5770 1GB
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Intel Core Duo 2
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 25GB
- Tarjeta 3D: NVidia GeForce 7600 GT o ATI Radeon X1800
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Dual Core a 2,6 GHz
- RAM: 4 GB
- Espacio en disco: 25 GB
- Tarjeta 3D: Nvidia GeForce 8800 GT o ATI Radeon HD 3870
- Conexión: ADSL



Es una pena que no esté en Castellano y que **las quest sean algo monótonas,** porque deslucen un juego genial en otros aspectos.



Olvídate de machacar el teclado y el ratón repetitivamente. Las batallas en «Tera» se ganan con astucia y habilidad a los mandos.



Si convences a la mayoría de los miembros de tu facción, **te nombrarán jefe de una región** y podrás gobernarlos.



¡El apartado gráfico es soberbio! Gracias a un acertado uso del Unreal Engine 3, «Tera» despliega unos escenarios y unos personajes muy detallados que lucen diseños de fantasía al estilo «Final Fantasy».



leas depende más de la habilidad con el teclado o con el gamepad que de las estadísticas. Gracias a ello, la lucha en grupo contra los enemigos gigantescos de Arborea resulta una experiencia emocionante, donde aflora la rivalidad tanto como la camaradería.

El sistema político también merece ser mencionado. Aunque sólo hay una facción, las provincias están bajo el control de diferentes Vanarchs que son elegidos por votación o bien mediante duelos. Cada Vanarch dicta la promulgación de leyes, el cobro de impuestos o la prohibición del PvP.

¿Un mundo perfecto?

Pues no... El de «Tera» tampoco lo es. Los puntos negros residen en la lentitud del arranque, las quests y el idioma. Al ser el tutorial muy largo –aunque necesario– y transcurrir en la misma zona para todas las razas y clases, eso te quita las ganas de crear un segundo personaje desde el principio. En cuanto a las quests, son bastante repetitivas, apenas tienen influencia en el argumento y si no sabes inglés no te vas a enterar de nada. Pero, si Blue Hole y Frogster corrigen estos defectos, «Tera» podría triunfar en Europa como lo hizo en Corea. **M.C.L.**

Nuestra opinión

UN DIAMANTE A MEDIO PULIR. Los gráficos y el sistema de combate son un ejemplo a seguir en el género del rol online. Lástima que esté en inglés y que las quest sean flojas.

Valoración por apartados

- Gráficos: ●●●●●●
- Sonido: ●●●●●●
- Jugabilidad: ●●●●●●
- Dificultad: ●●●●●●
- Calidad/precio: ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Los gráficos son soberbios, con un diseño exquisito y rasgos distintivos.
- El sistema de combate es novedoso, directo, flexible y divertido.
- Puedes gobernar una provincia e imponer tus reglas... Ser el "amo".
- Luchar en grupo contra los monstruos más grandes es una experiencia épica.

Lo que no nos gusta

- No está traducido al Castellano.
- Las quests son algo repetitivas.
- El tutorial es demasiado largo y es en la misma zona para todas las razas.

Modo multijugador

Buscarás la guerra. Disfrutarás a lo grande luchando con uno de los sistemas de combate más divertidos y sólidos de los MMO. Si lo traducen bien al Castellano y añaden quests más variadas, se convertirá en un referente indiscutible del Rol online.

90

Alternativas

Age of Conan
En el mundo de Conan se lucha con un sistema de combate que también se sale de lo habitual y es más directo.
▶ Más inf. MM 162 ▶ Nota: 97

The Witcher 2 Enhanced Edition
No es Rol online, pero si buscas pelea y quest con más enjundia, te embrujará.
▶ Más inf. MM 209 ▶ Nota: 99

óximamente



ings of Prey Ed. Oro

dos los vuelos y combates
eos de la 2ª Guerra Mundial
paquetados, listos para
nsumir y a un precio magnífico
acias a FX: el juego original
a expansión «Wings of
ftwaffe» por sólo 9,95 €.



U.S.E.

mprueba el valor y jugabilidad de
efrescante propuesta de Eugen
stems para el trillado género de
Estrategia. Si en su lanzamiento
pareció una compra arriesgada,
ora que Ubisoft tiene su edición
ital a 9,95 €, merece la pena
mires por donde lo mires.



lice Madness Returns

combinación de elementos
ásicos de los géneros de Acción
lataformas con la menos
nvencional estética y lenguaje
rrativo de American McGee se
n la mano en un feliz encuentro
e podrás disfrutar por un nuevo
educido precio: 19,95 €.



ames Cameron's vatar

adaptación del espectacular film
animación de James Cameron
e una segunda juventud gracias
uevo precio rebajado: vive su
ción ecológica por sólo 9,95 €
la tienda digital de Ubisoft.

Doble de Acción y espectáculo

Batman Arkham City GOTY

Si pasear tu capa de superhéroe por las celdas del Arkham Asylum te enganchó, espera a recorrer las calles de Gotham City...

Antes decíamos

Batman sale a las calles de Gotham para combatir a los criminales por toda la ciudad y encuentra compañía en la participación de Catwoman, que cuenta con misiones propias. La magistral acción de «Batman Arkham Asylum» se refuerza con una historia sensacional, una jugabilidad en la que nada falla –combates, sigilo, habilidades, juguetes– , la posibilidad de tener la ciudad de Gotham a tus pies y un espectáculo visual que va desde la impresionante dirección artística hasta las animaciones de los personajes. «Arkham City» es una nueva obra maestra de Rocksteady, distinta al original pero igual de alucinante.





Ahora decimos

El extraordinario sabor de boca que ha dejado «Arkham City» merecía una edición Game of the Year a la altura, y por suerte era fácil de conseguir ya que se compone de los excelentes packs de contenido que se han ido lanzando. De este modo, quienes hayan dejado pasar esta increíble aventura de Batman se pondrá al día de un plumazo añadiendo al juego original los packs de Catwoman, Arkham City Skins, Nightwing, Robin, Mapas de Desafío y La Venganza de Harley Quinn. Más horas, más personajes, más escenarios... y la misma excelencia que nos ha dejado boquiabiertos y encantados. No podíamos pedir más.





infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción/Aventura
- PVP Rec.: Por determinar
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 204 (Enero 2012)
- Estudio/Compañía: Rocksteady/DC
- Distribuidor: Warner
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Septiembre 2012
- Web: www.batmanarkhamcity.com

La antigua nota 97

¡Una auténtica pasada! Gráficos, historia, jugabilidad, dirección artística... todo genial. Simplemente, lo necesitas.

La nueva nota 98

Magistral x 2. La gran cantidad de contenido de esta nueva edición y su calidad ya tiene que haberte decidido.



Los zombis también veranean

Dead Island GOTY

Apúntate al apocalipsis zombi más veraniego





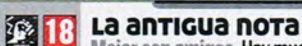
Antes decíamos

Escoge tus armas y tu personaje y juega solo o en compañía para sobrevivir al horror zombi. «Dead Island» combina Rol -cuatro personajes que acumulan experiencia, suben nivel y mejoran habilidades y armas- con la Acción propia de los juegos de zombis, y mientas que algunos elementos no acaban de cuajar hay otros detalles que molan como el enorme mundo abierto para explorar, la modificación de armas o el multijugador cooperativo. Si te apuntas a este último, te encontrarás con un apocalipsis al que sí merece la pena sobrevivir.

Ahora decimos

Receta para animar tu verano: coge un título que no terminó de cumplir expectativas, añádele contenido para componer su edición Game of the Year -el nuevo modo Bloodbath Arena, la misión Ryder White, un arma llamada El Destripador- y estámpale un precio reducido que acabe por completo con cualquier recelo residual que pudiera quedar. Luego te sientas, te enfundas unos bermudas, viajas a Banoi y empiezas la campaña, cooperativa o por tu cuenta, junto a tres amigos. No cambiará tu vida, pero será un veraneo muy divertido.

Infomanía



FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Rol/Acción
- **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 201 (Oct. 2011)
- **Estudio/Cía:** Techland/Deep Silver
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** *www.deadislandgame.com*

La antigua nota — 84

Mejor con amigos. Hay mucho zombi pero poco ritmo. En multijugador es cuando se hace realmente divertido.

La nueva nota — 89

Veranito tropical. Con más contenido y menos precio, Dead Island es un plan veraniego de lo más apetecible.

El Renacimiento de los Asesinos

Assassin's Creed: La Hermandad

Celebra el continuismo de la saga

Antes decíamos

Vuelve al Renacimiento y recorre las calles de Roma en esta fantástica aventura que prolonga la serie manteniendo los ingredientes principales pero cambiando el escenario y algunos actores, puliendo la jugabilidad aún más y añadiendo un divertido modo multijugador.



Ahora decimos

Con una nueva entrega en marcha, «Assassin's Creed: La Hermandad» pone sobre la mesa todos los elementos que han aupado a esta serie y le han hecho un hueco entre los destacados del género en los últimos años. Si aún no sabías, por qué, sólo debes probarlo, disfrutarlo... y conectarte al Animus.

Infomanía



FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción/Aventura
- **PVP Rec.:** 19,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 183 (Abril 2010)
- **Estudio/Cía.:** Ubisoft
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** *assassinscreed.es.ubi.com*

La antigua nota — 95

Te atrapará. Te enganchará desde el primer minuto con la misma jugabilidad y una nueva y apasionante historia.

La nueva nota — 96

Asesino de saldo. La rebaja de precio y la buena salud de la saga multiplica su interés y lo hace imprescindible.

ACTIVISION BLIZZARD	
Apache: Air Assault	30,99€
Call of Duty 4: Modern Warfare 3	50,99€
Call of Duty: Black Ops	40,99€
LEGO Star Wars 3	19,99€
Spider-Man Dimensions	19,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Transformers Cybertron	19,99€
Warcraft III	14,99€
WoW The Burning Crusade	4,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 2 Complete Collection	9,95€
Command & Conquer 4: Tiberian Twilight	9,95€
Dragon Age: Origins	9,95€
El Padrino 2	9,95€
FIFA 10	9,95€
FIFA 11	19,95€
FIFA Manager 11	19,95€
Harry Potter y el Misterio del Príncipe	9,95€
Left 4 Dead Game of the Year Edition	9,95€
Mass Effect 2	9,95€
Medal of Honor	19,95€
Need for Speed Hot Pursuit	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
FX INTERACTIVE	
DiRT 2	9,95€
Dungeons	9,95€
Drakensang Anthology	9,95€
El Rey Arturo	9,95€
Imperivm Civitas Anthology	9,95€
Imperivm Anthology	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Men of War Edición Oro	9,95€
Race Driver GRID	9,95€
Real Warfare Anthology	9,95€
RPG Deluxe	19,95€
SimTotal Deluxe	19,95€
Sparta Anthology	9,95€
Tropico Coleccionista	9,95€
X-Plane 8	9,95€
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	9,99€
Front Mission Evolved	9,99€
Order of War	9,99€
Superstars V8 Racing	9,99€
Supreme Commander 2	9,99€
Venetica	9,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2011	14,95€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
DiRT 3	30,99€
F1 2011	20,99€
Gothic Universe	19,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Shogun II Total War	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
Mafia II	14,99€
NBA 2K10	19,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer Space Marine Edición Colecc.	19,95€
UBI SOFT	
Assassin's Creed	4,95€
James Cameron's Avatar: the Game	19,95€
Prince of Persia Las Arenas Olvidadas	14,95€
R.U.S.E.	20,95€
Silent Hunter V	4,95€
Tom Clancy's HAWX2	20,95€
UBI SOFT	
James Cameron's Avatar: the Game	19,95€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€



¡Crea el héroe que quieras y vive tu propia odisea

Los mejores juegos de rol

Ahora que la tecnología de PC lo permite, sólo el rol es capaz de ofrecer tan alto grado produndidad narrativa e identificación con t personaje. ¡El género ha evolucionado y reúne lo mejor!

The Elder Scrolls V
Skyrim

» **Estudio/Comp.:** Bethesda
» **Distribuidor:** Koch Media » **Año:** 2011
» **MM:** 203 » **Puntuación:** 98

Rol y mucho más. La experiencia que nos brinda es de lo más satisfactorio, sugerente y variado que ofrece el género. Pero donde «Skyrim» no tiene rival es en su extensión, con un grado de libertad total. Combinar ambas cosas y poder encontrar quest apasionantes allá donde las busques, nos sigue pareciendo mágico.



Infomanía

- Género: **Rol/acción (1ª/3ª p.)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Fantasía medieval**
- Desarrollo: **Abierto**
- Multijugador: **No**
- Precio: **49,95 €**
  www.elderscrolls.com

Ya está en camino una primera expansión prometedora, con el título de «Dawnguard».

The Witcher 2
Assassins of Kings Enhanced Edition

» **Estudio/Comp.:** CD P. RED/CD Projekt
» **Distribuidor:** Namco Bandai » **Año:** 2012
» **MM:** 209 » **Puntuación:** 99

CD Projekt introdujo nuevo contenido para la adaptación de «The Witcher 2» a Xbox 360 y lo añadió en una edición mejorada también para PC –o en forma de DLC gratuito para quienes ya lo habían comprado–. Y si era ya uno de los grandes del rol, con las nuevas quest, mejoras y apoteósicos finales, es ya sin discusión un juego imprescindible.

Infomanía

- Género: **Rol/acción (3ª persona)**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Ambientación: **Saga de Geralt de Rivia (fantasía medieval)**
- Desarrollo: **Líneas alternativas**
- Multijugador: **No**
- Precio: **40,95 €**
  en.thewitcher.com





Rol del bueno, con acción, soberbia calidad artística y técnica, y una narración impecable.

Diablo III



» **Estudio/Compañía:** Blizzard
» **Distribuidor:** Activision – Blizzard
» **Año:** 2012 » **MM:** 210 » **Puntuación:** 99

Ningún juego de Rol , incluso ninguno Blizzard ha sido tanto tiempo esperado ni ha conseguido elevar tanto las expectativas como «Diablo III». Y es que, no es sólo que su antecesor fuese reconocido como uno de los mejores juegos de PC de siempre, sino que Blizzard consiguió que le gustase a casi, casi todo el mundo... El último «Diablo» emplea la misma fórmula pero vuelve a ser el mejor exponente de su género, con una historia, diseño y aspecto cautivadores desde el primer instante. El juego, exhaustivo en cada detalle como sólo Blizzard consigue, ha tenido sin embargo algunos problemas de conexión, pero se están resolviendo. Y además, cuenta con la promesa de que pronto permitirá duelos entre jugadores (PvP). «Diablo III» es más que un candidato a convertirse en juego del año.

Infomanía

- Género: **Rol/acción, "hack'n slash" (perspectiva elevada)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Fantasía medieval**
- Desarrollo: **Abierto**
- Multijugador: **Sí (2-4 jugadores cooperativo). Próximamente PvP**
- Página web oficial:
  www.diablo3.com







Revive la historia de Santurario y su invasión infernal luchando contra demonios y jefes finales. Con una jugabilidad sólida y artísticamente magistral, así es «Diablo III».

Solamente el rol y la estrategia son anteriores, como géneros de juego, al nacimiento de los videojuegos de ordenador. Así pues, su adaptación no tardó en llegar una vez fue posible reproducir unos cuantos conceptos distintivos y propios del género. Al igual que en una partida de rol alrededor de una mesa entre amigos, frente al ordenador ya entonces podías adoptar el papel de un personaje, tomar decisiones, definir tú mismo sus características y hacerlo evolucionar. Y es que la clave del rol, es que puedes identificarte con tu personaje como en ningún otro género y progresar con él.

De minoritario a masivo

El rol en PC pronto incorporó características únicas... Y ya, hacia los 90, aparecieron títulos como «Dungeon Master», «Eye of the Beholder», «Ultima

Colecciones Especiales

Si te gusta el Rol del bueno, pero no te obsesiona jugar a lo último, aprovecha la ocasión que te brinda FX con la que hacerte con colecciones completas de estupendas sagas de Rol a muy buen precio y con una cuidada producción.

› **Disciples. Edición Coleccionista Deluxe.** Toda la saga en una colección limitada que incluye tres entregas y una expansión más «Drakensang» por 19,95 €

› **Drakensang: Antology.** También reúne la saga al completo, con dos juegos y una expansión por 9,95 €.







Juego de Tronos

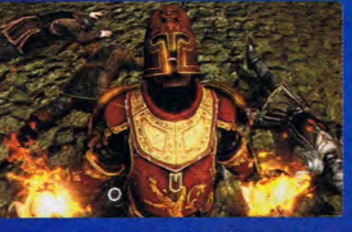
» Estudio/Compañía: Cyanide/Focus Home
» Distribuidor: Warner Bros. Interactive
» Año: 2012 » MM: 211 » Puntuación: 84

El mismísimo George R.R. Martin, autor de la saga literaria "Canción de Hielo y Fuego" –en que está inspirada la serie de televisión "Juego de Tronos"– ha supervisado el guión de este juego... Así que puedes contar con giros argumentales, traiciones, asesinatos y un tono adulto como exige una historia de bajas pasiones. Sin embargo, en otros aspectos como el de la jugabilidad, «Juego de Tronos» es más convencional e incluso modesto. Además, la calidad técnica no está a la última y se nota... Pero este desequilibrio no empaña del todo el desarrollo tan sugerente de sus dos campañas.



INFOMANÍA
- Género: Rol (tercera persona)
- Idioma: Castellano (textos),
- Ambientación: Saga Canción de Hielo y Fuego (ficción medieval)
- Desarrollo: Líneas alternativas
- Multijugador: No
- Precio: 40,99 €
  www.gameofthrones-rpg.com


Los combates permiten una pausa táctica pero se basan, sobre todo, en estadísticas.


Lo mejor de «Juego de Tronos» son las dos tramas principales y sus personajes.

Risen 2 Dark Waters

» Estudio/Cía: Piranha Bytes/Deep Silver
» Distribuidor: Koch Media » Año: 2012
» MM: 208 » Puntuación: 88

La nueva entrega de «Risen 2» es mucho más ambiciosa que la anterior y nos ofrece una experiencia completa de acción y rol, con infinidad de aventuras. Convertido en pirata puedes explorar un amplísimo mundo tropical con varias islas, puertos, tribus, monstruos, tesoros y misterios. Pero ojo, que es un juego difícil, exige tiempo y paciencia.

INFOMANÍA
- Género: Rol/acción (3ª persona)
- Idioma: Castellano
- Ambientación: ficción de piratas
- Desarrollo: Abierto
- Multijugador: No
- Precio: 39,95 €
  www.risen2.com


«Risen 2» es un juego amplio, profundo y lleno de posibilidades, pero exige aprender.

El Señor de los Anillos La Guerra del Norte

» Estudio/Cía: Snowbind/Warner Bros.
» Distribuidor: Warner Bros. » Año: 2012
» MM: 205 » Puntuación: 88

Aunque son muchos los juegos inspirados en la famosa saga literaria de Tolkien, éste plantea una campaña en un escenario y con personajes diferentes, tres nuevos héroes. Enfocado a la acción con toques de rol, es un juego desenfadado y divertido.

INFOMANÍA
- Género: Acción/rol (3ª persona)
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Universo Señor de Los Anillos (fantasía medieval)
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (3 jugadores)
- Precio: 50,95 €
  www.laguerradelnorte.es


Contempla un progreso de niveles, pero más cercano a «Diablo» que a «Skyrim».


¡Ábrete paso a tortas contra los secuaces de Sauron en un cooperativo para tres!

Sabor clásico descargable

El rol vive uno de sus grandes momentos en PC, pero el género siempre ha tenido seguidores fieles y líneas maestras de títulos de hace décadas permanecen vivas tanto en los clásicos recordados como los nuevos lanzamientos que los homenajean. Aquí, algunos ejemplos:

» **Legend of Grimrock.** Evoca el estilo de los «Ultima Underworld» y «Eye of the Beholder». Una "delicatessen" para amantes de rol primigenio en pC disponible en Steam por 10,99 €. (Review en MM209)

» **Baldur's Gate II Complete.** En el portal GoG.com tienes una edición de uno de los referentes del rol actual por 9 €.

¿CIENCIA FICCIÓN O ESPADA Y BRUJERÍA? EN CADA TEMA EL ROL OFRECE MUCHO DONDE ELEGIR

Underworld» y «Stonekeep» que sentaron las bases del género en su vertiente electrónica. Podías elegir entre diversas razas, –también contemplaban diferentes clases– combatías por turnos y acumulabas experiencia con la que podías subir de nivel y mejorar tus habilidades. El género de distinguió del resto, captando la atención de fieles seguidores, aunque no muchos...

Pero después, la tendencia se fue invirtiendo. La mejoras en la tecnolo-

Deus Ex
Human Revolution

» **Estudio/Cía:** Eidos Montreal/Square Enix
» **Distribuidor:** Koch Media » **Año:** 2011
» **MM:** 200 » **Puntuación:** 94

Infomanía
- Género: **Acción/rol (1ª/3ª p.)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Cyberpunk**
- Desarrollo: **Líneas alternativas**
- Multijugador: **No**
- Precio: **23,99 € (Steam)** **www.deusex.com**

La legendaria saga que Warren Spector creo hace una década, vuelve a combinar la acción y el rol con una fórmula muchas veces imitada, pero de un modo magistral. La ambientación "Cyberpunk" en un futuro cercano, la interacción con toda clase de ingenios tecnológicos y armas, y el progreso de tu personaje, –a base de mejoras cibernéticas– son de nuevo sus señas de identidad. Pero este «Human Revolution» cuenta, además, con una historia oscura y compleja, muy bien contada, y con diálogos adultos.


Los implantes cibernéticos te permiten definir un personaje de acción o más sutil.

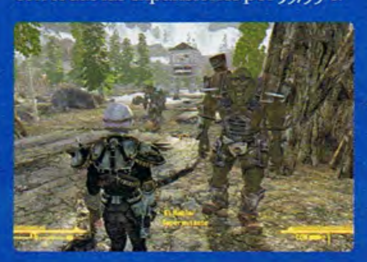

El inventario te permite disponer de gadgets casi al instante, sin interrumpir la acción.

Fallout
New Vegas

» **Estudio/Comp.:** Relic/THQ
» **Distribuidor:** THQ » **Año:** 2010
» **MM:** 190 » **Puntuación:** 95



Tras el sensacional «Fallout 3» la serie cambió de escenario para llevarnos al Mojave más hinóspito –que tienes que patearte como mensajereo– pero manteniendo las líneas maestras de la entrega anterior, con infinidad de quest, acción y humor. Existe también una Ultimate Edition con todas las expansiones por 39,99 €.



Infomanía
- Género: **Rol/acción (1ª/3ª p.)**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Postapocalíptica**
- Desarrollo: **Abierto**
- Multijugador: **No**
- Precio: **19,99 € (Steam)** **www.fallout.bethsoft.com**

Mass Effect 3

» **Estudio/Compañía:** BioWare/EA
» **Distribuidor:** Electronic Arts » **Año:** 2012
» **MM:** 207 » **Puntuación:** 96



La trilogía «Mass Effect» ha sido una de las más influyentes en el género rol de los últimos años y, en gran medida, ha devuelto la ciencia ficción a un lugar de privilegio que tenía en los videojuegos décadas atrás. Ha sido un recorrido por la galaxia que nos ha llevado a visitar exóticos mundos, conocer razas alienígenas, mitologías y formidables ingenios tecnológicos, al tiempo que combatíamos, progresábamos y desvelábamos una trama con infinidad de misiones. El mundo entero tenía puestos los ojos en «Mass Effect 3» y el juego ha resultado ser soberbio, con multijugador cooperativo y un final de traca que BioWare ha matizado –a petición de los fans– en el DLC Extended Cut. Si aún no lo has jugado, ¿a qué esperas?

Infomanía
- Género: **Rol/acción (3ª persona)**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Ambientación: **Futurista**
- Desarrollo: **Líneas alternativas**
- Multijugador: **Sí (2-4 jugadores cooperativo)**
- Precio: **50,95 €** **www.masseffect.bioware.com**


Tu Shepard (masculino o femenino) recorre la Galaxia para contraatacar y vencer a los Segadores en una carrera contrarreloj, épica, desesperada y sublime a ratos.

gía del PC fue permitiendo entornos más inmersivos, argumentos menos lineales, combates en tiempo real y hasta la introducción del la figura del "maestro de juego". Surgieron títulos como «Diablo» «Baldur's Gate» y «Neverwinter Nights»... Y, además, con «Ultima Online» nacieron los MMO.

A partir de entonces, el rol fue captando la atención de todos los jugadores. Pero también fue incorporando elementos de las grandes producciones, dirigidas a un público masivo, como gráficos de vanguardia, modos multijugador, opciones sociales, físicas realistas, desarrollos abiertos...

Mazmorras y naves

En la actualidad, el rol es en PC uno de los géneros que mayor éxito cosecha y que acumula los más brillantes títulos. Si bien, casi todos los lanzamientos se concentran en dos temáticas fundamentales, –la de ciencia ficción y la

Rol y fantasía sin límite

Aunque nos hemos centrado en títulos actuales, el rol está poblado de juegos interesantes que también deberías considerar.

› **Dragon Age II.** Es la última entrega de la actual saga fantástica de BioWare: Reúne un equipo, explor, lucha... Tiene u buen guión, estupendos diálogos y acabado impecable.

› **Torchlight.** Se trata del más aventajado discípulo del estilo «Diablo» con elementos originales y una jugabilidad ilimitada.

› **Fable III.** Esta entrega de la pintoresca saga de Peter Molyneux y está inspirada en leyendas artúricas y "Robin Hood".



ELIGE TU JUEGO FAVORITO Y DISFRUTA CON EL MEJOR ROL EN TU PC

	THE WITCHER 2 ASSASSINS OF KINGS ENHANCED EDITION	THE ELDER SCROLLS V SKYRIM	DIABLO III	JUEGO DE TRONOS	RISEN 2 DARK WATERS	FALLOUT NEW VEGAS	EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA GUERRA DEL NORTE	DEUS EX HUMAN REVOLUTION	MASS EFFECT 3
PRECIO	40,95 €	49,95 €	59,95 €	39,95 €	39,95 €	29,95 €	50,95 €	23,99 €	54,95 €
AÑO	2012	2011	2012	2012	2012	2010	2012	2011	2012
PEGI	18+ (Violencia, Lengiaje soez,	18+ (Violencia)	16+ (Violencia, PEGI online)	18+ (Violencia, Lenguaje soez,)	16+ (Violencia, Lenguaje, drogas)	18+ (Violencia, Azar Lenguaje soez)	18+ (Violencia, PEGI online)	18+ (Violencia, Lenguaje soez,)	18+ (Violencia, Lenguaje soez,)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	CD Projekt RED/ Namco Bandai	Bethesda/ Koch Media	Blizzard/ Activision Blizzard	Cyanide/ Warner Bros.	Pinranha Bytes/ Deep Silver	Bethesda/ Namco Bandai	Snowblind/ Warner Bros.	Eidos Montreal/ Square Enix	BioWare/ Electronic Arts
PÁGINA WEB	en.thewitcher.com	elderscrolls.com	www.diablo3.com	gameofthrones -rpg.com	www.risen2.com	fallout. bethsoft.com	www.laguerra delnorte.es	www.deusex.com	masseffect. bioware.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 Duo 2,2 GHz, 2 GB de RAM, 20 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800 GTS, Radeon HD 3850 o superior	Core 2 Duo 2 GHz, 2 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D 512 MB, GeForce 8800 GTS, Radeon HD 3850 o superior	Pentium D 2,8 GHz, 1 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800 GT, Radeon X1950 Pro Pixel Shader 3.0	Core 2 Duo 2,2 GHz, 2 GB de RAM, 7 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7900 GTX, Radeon HD 2600 (Shader 3.0) o superior	Core 2 Duo 2,2 GHz, 2 GB de RAM, 5,5 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800 GTX, Radeon HD 3870 o superior	Core 2 2 GHz, 2 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce serie 6, Radeon 1800 o superior	Core 2 a 2,4 GHz, 2 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8600, Radeon HD 2600 superior	Core 2 a 2 GHz, 1 GB de RAM, 8,5 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8600, Radeon HD 2600 superior	Core 2 1,8 GHz, 1 GB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, compatible con Pixel Shader 3.0
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)
ESTILO DE JUEGO	Rol/Acción	Rol/Acción	Rol/Acción	Rol/Acción	Rol/Acción	Rol/Acción	Rol/Acción	Rol/Acción	Rol/Acción
PERSPECTIVA	Tercera persona	Tercera persona/ primera persona	Tercera persona (cámara elevada)	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona/ primera persona	Tercera persona	Tercera persona/ primera persona	Tercera persona
AMBIENTACIÓN	Fantasía medieval	Fantasía medieval	Fantasía medieval	Ficción medieval	Ficción de piratas	Posapocalíptica	Fantasía medieval	Cyberpunk	Intergaláctica
PERSONAJES CONTROLADOS	1 (ocasionalmente, algún secundario)	1	1 (+ seguidores)	2, alternativamente	1	1	3	1	1 (+2 miembros de equipo)
RAZAS DE TU PERSONAJE	1	10	1	1	1	1	3 (humana, élfica y enana)	1	1
CLASES DE PERSONAJE	1 (brujo)	No, 3 estilos básicos, (ladrón, guerrero y mago)	5 (bárbaro, cazador, mago, monje y brujo)	2 (guardia de la Noche y monje)	1 (pirata)	1	3 (guerrero, hechicera y arquero)	1	6 (centinela, infiltrado vanguardia, adepto, soldado e ingeniero)
CAMPAÑAS / DESARROLLO	1, con caminos alternativos	1 / desarrollo abierto (+300 localizaciones)	1 / desarrollo abierto	2, una para cada personaje	1 / abierto	1 / abierto	1 / lineal	1 / con caminos alternativos	1 / con caminos alternativos
EDITOR DE ASPECTO	No	Sí	No	No	No	Sí	No	No	Sí
MULTIJUGADOR	No	No	Sí	No	No	No	No	No	Sí
Nº DE JUGADORES	–	–	2-4 jugadores, cooperativo	–	–	–	–	–	2-4 jugadores, cooperativo
VALORACIÓN (1-10)									
GRÁFICOS	10	10	9	7	7	8	8	9	9
SONIDO	9	9	10	8	8	9	9	8	9
JUGABILIDAD	10	9	10	7	8	9	8	8	9
CALIDAD/PRECIO	9	9	9	7	8	9	8	8	9

Nuestros favoritos

La selección no es nada fácil, cuando hemos de renunciar a juegazos como «Mass Effect 3»... Pero si hemos de dejar la cosa en tres, estos son los nuestros:

› **The Elder Scrolls V. Skyrim.** ¡Puedes superar el centenar de horas para acabártelo y nunca pierde interés!

› **The Witcher II. Enhanced Edition.** Obra maestra del género que regresa mejorada, rejugable y ampliada... ¡Y qué final!

› **Diablo III.** No hay mejor juego a lo "Diablo". Siempre brillante y casi ilimitado. ¡No te cansas de jugarlo!

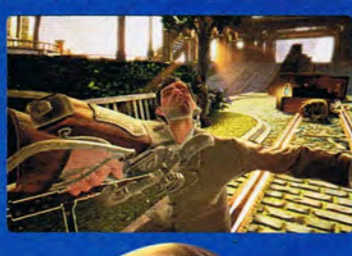
de espada y brujería– la variedad de universos, sagas, planteamientos y perspectivas diferentes aseguran que tienes dónde elegir. Basta con echar un vistazo a los juegos que reunimos en la comparativa... ¡Todos son bombazos! Puedes vivir una epopeya galáctica con «Mass Effect», una aventura cyberpunk en el último «Deus Ex» o una experiencia de rol total con «The Elder Scrolls V: Skyrim». Si buscas una buena historia la saga de Geralt con el genial «The Witcher 2» es una apuesta segura y si te va explorar mazmorras y liarte a tortas con mil demonios «Diablo III» es un juego casi ilimitado.

Como aficionado de rol, de todos estos juegos quizá has jugado ya tus favoritos... Pero en tal caso no te preocupes porque vienen más juegos con buena pinta. A la vuelta de la esquina tienes «Torchlight II» (en preview) y en la página siguiente, un resumen de lo que está por llegar. ¡Verás qué pinta! S.T.M.

Y para el futuro...







Bioshock Infinite

» Estudio/Compañía: Irrational/2K
» Dist.: Take 2 » Lanzto: Febrero 2013

Cuando se dio a conocer, en pleno E3 de 2011, «Bioshock Infinite» se convirtió de inmediato en el protagonista absoluto de la Feria... Y este año no ha habido un juego capaz de igualar tal impacto. El de Irrational es uno de esos proyectos que se adelantan a su época. Si la serie «Bioshock» ha sido innovadora en sus dos entregas anteriores, ahora parece dar un salto mayor en la jugabilidad, con un desarrollo argumental único, que emplea un medio espacio-tiempo no lineal... Además, ambientado en una ciudad suspendida en las alturas, añade una dimensión vertical los combates. Todo ello, con una dirección artística inconfundible e imponente y una tecnología a la última.



Infomanía
- Género: **Acción/rol**
- Ambientación: **Tierra alternativa**
- **www.swtor.com**

Borderlands 2

» Estudio/Compañía: GearBox/2K Games
» Distribuidor: Take 2 » Lanzamiento: 2012

Antes incluso de que «Borderlands» fuese reconocido como uno de los mejores juegos de 2009, Gearbox ya tenía en mente una nueva entrega, con el mismo espíritu pero mejorada y ampliada. Viajaremos de nuevo a un remoto planeta sin ley que podremos explorar libremente, con un personaje de entre cuatro clases a elegir y un grado de personalización inédito en armas y cachivaches.



Infomanía
- Género: **Acción/rol**
- Ambientación: **Mundo alienígena**
- **www.borderlands2.com**

Dark Souls Prepare to Die Edition

» Estudio/Compañía: FromSoftware/Namco
» Dist.: Namco Bandai » Lanzto: 2012

Lanzado originalmente en consolas, Namco Bandai confirmó recientemente que habría versión de PC y nos llegará este mismo agosto. Además vendrá con contenido adicional en el juego, un modo PvP y en una versión de lujo. «Dark Souls» es un juego de rol en un mundo abierto, con un montón de mazmorras por explorar y duelos a espada de gran dificultad.





Infomanía
- Género: **Acción/rol**
- Ambientación: **Fantasía medieval**
- **www.PrepareToDie.com**

Y además

Cyberpunk

os estudios de CD Projekt RED, readores de la saga «The Witcher» uerían cambiar de aires y el pasao 30 de mayo, –en una conferencia revia al E3– aprovecharon para nunciar su nuevo proyecto, un jueo de rol basado en el universo "Cyerpunk"... El mismo que dio lugar célebre juego de rol en papel.

Darksiders II

Hacia finales de Agosto de este año, los estudios de Vigil Games tienen previsto lanzar con THQ la nueva cruzada de "Muerte" el cuarto jinete del apocalipsis y justiciero sobrenatural. Prepárate para un rol de acción con mucha táctica y duelos con terribles jefes finales.



Divinity Original Sin

La saga de fantasía «Divinity» cambia de tono y Larian Studios nos prepara una nueva entrega para 2013 en la que jugaremos desde una cámara elevada controlando a sus dos protagonistas, –un guerrero y una hechicera– o sólo uno de ellos en modo cooperativo.



Los más vendidos en:

1. Diablo III (+16) — Rol · Activision Blizzard
2. Total War Shogun 2 Ed. Limitada (+16) — Estrategia · SEGA
3. Battlefield 3 (+16) — Acción · Electronic Arts
4. StarCraft II Wings of Liberty (+16) — Estrategia · Activision Blizzard
5. Los Sims 3 Katy Perry. Dulce Ten... (+12) — Estrategia · Electronic Arts
6. Los Sims 3 Salto a la Fama Ed. Lim. (+12) — Estrategia · Electronic Arts
7. Pro Evolution Soccer 2012 (+3) — Acción · Electronic Arts
8. Los Sims 3 (+12) — Estrategia · Electronic Arts
9. FIFA 12 (+3) — Deportivo · Electronic Arts
10. Max Payne 3 (+18) — Acción · Take 2

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a junio de 2012

1. Football Manager 2012 (+3) — Deportivo · SEGA
2. Diablo III (+16) — Rol · Activision Blizzard
3. The Sims 3 (+12) — Estrategia · Electronic Arts
4. The Elder Scrolls V Skyrim (+16) — Rol · Bethesda
7. The Sims 3 Diesel Stuff (+12) — Estrategia · Electronic Arts
5. Battlefield 3 (+16) — Acción · Electronic Arts
6. Civilization V Gods & Kings (+12) — Estrategia · Take 2
8. The Sims 3 Pets (+12) — Estrategia · Electronic Arts
9. Total War Shogun 2 Fall of... Lim. (+16) — Estrategia · SEGA
8. The Sims 3 Ambitions (+12) — Estrategia · Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 2ª semana de julio de 2012

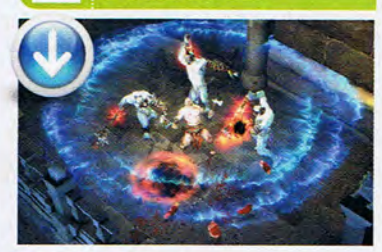
1. Sniper Elite V2 (Descarga) — Acción · Rebellion
2. Borderlands GOTY (Descarga) — Acción · 2K Games
3. Spec Ops The Line (Descarga) — Acción · 2K Games
4. Payday. The Heist (Descarga) — Acción · Sony
5. Binary Domain (Descarga) — Acción · SEGA
6. Dead Space 2 (Descarga) — Acción · Electronic Arts
7. Deus Ex Human Revolution (Descarga) — Acción · Square Enix
8. Alice Madness Returns (Descarga) — Acción · Electronic Arts
9. NFS Hot Pursuit (Descarga) — Velocidad · Electronic Arts
10. The Sims (Descarga) — Estrategia · Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de julio de 2012

recomendados de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 Diablo III



Rol/Acción · Blizzard
Activision Blizzard · 59,95€



Por fin ha llegado, después de más de diez años, la nueva entrega de la serie «Diablo». ¿Ha merecido la pena la espera? ¡Sí, porque es todo lo que esperábamos y mucho más!

Comentado en MM 210 · Puntuación: 99

3 Max Payne 3



Acción · Rockstar
Take 2 · 50,50€



Rockstar ha tomado la licencia creada por Remedy y la ha remodelado por completo para ofrecernos un juego de acción oscuro, absorbente y sencillamente magistral.

Comentado en MM 210 · Puntuación: 96

4 The Witcher 2 Enhanced Ed.



Rol/Acción · CD Projekt RED
Namco Bandai · 40,95€



Las legiones de fans de Geralt de Rivia han recib[...] con gozo esta versión c[...] contenido nuevo que mu[...] chas compañías vender[...] como un DLC y que CD P[...] jekt regala a los jugador[...]

Comentado en MM 209 · Puntuación: 99

9 Street Fighter X Tekken



Lucha · Capcom
Koch Media · 39,95€



Los personajes clásicos de las series «Street Fighter» y «Tekken» se enfrentan en un alucinante combate que te ofrece toda la jugabilidad de los mejores arcades de lucha.

Comentado en MM 210 · Puntuación: 85

10 Juego de Tronos



Rol · Cyanide
Warner Bros · 40,99 €



Si eres fan de la serie de novelas de George R. R. Martin o de la serie de televisión basada en ellas, no te puedes perder este estupendo juego de rol, ni su sorprendente argumento.

Comentado en MM 211 · Puntuación: 84

11 TW Shogun La Caída de los Samu[...]



Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 29,95 €



Japón vivió un moment[...] histórico de gran trascen[...] dencia en los años 1868[...] y esta expansión autojug[...] ble lo representa con to[...] la fidelidad y toneladas d[...] espectáculo y emoción.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 94

[...] Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



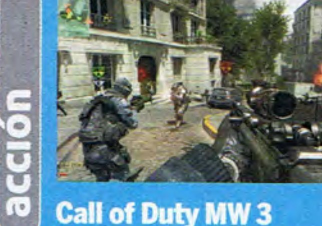
StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción



Call of Duty MW 3

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La visión más espectacular y emocionante de la guerra, a un ritmo intenso y con un multijugador que se sale.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 96

Aventura

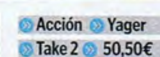
Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

Pendulo tira de maestría y pres[...]ta una aventura que reúne lo m[...] del género: humor y jugabilida[...]

Comentado en MM 198 · Puntuación[...]

1 Spec Ops The Line



Acción · Yager
Take 2 · 50,50€



Si buscas vivir una experiencia intensa no las vas a encontrar mucho mejores que la que te ofrece este fantástico juego de acción ambientado en un Dubai devastado. Tus decisiones y sólo tus decisiones serán las que marquen el desarrollo del juego y de su sorprendente y oscuro argumento.



5 Civilization V Dioses y Reyes



Estrategia · Firaxis
Take 2 · 29,95€



La primera expansión de «Civilization 5» mantiene la variada y adictiva jugabilidad del original, pero con montones de nuevas opciones y contenidos. ¿Se puede pedir más?

Comentado en MM 211 · Puntuación: 95

6 Men of War Condemned Heroes



Estrategia · 1C
FX Interactive · 19,95€



Esta nueva entrega de la exitosa serie «Men of War» comparte con las anteriores una jugabilidad repleta de opciones tácticas, y le añade una nueva y apasionante ambientación.

Comentado en MM 210 · Puntuación: 92

7 The Elder Scrolls V Skyrim



Rol · Bethesda Game Studios
Koch · 49,95€



Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ya ha hecho historia.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

8 Mass Effect 3



Acción/Rol · BioWare
Electronic Arts · 54,95 €



Con o sin final discutido, lo que es innegable es que «Mass Effect 3» es un remate de trilogía espectacular e inolvidable, cerrando un trío de juegos que ya se han convertido en leyendas.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 96

12 Batman Arkham City



Acción · Rocksteady
Warner Interactive · 50,95 €



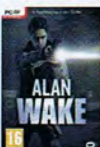
Batman vuelve a tomar Gotham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta una acción irresistible, nuevos personajes y la opción de recorrer Gotham City a tu aire.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 97

13 Alan Wake



Acción/Aventura · Remedy Entertainment
Namco Bandai · 40,95 €



La terrorífica propuesta de Remedy ha cautivado a muchos amantes del misterio y la aventura que esperaban la llegada del juego con verdaderas ganas y ahora se ven recompensados.

Comentado en MM 207 · Puntuación: 94

14 DiRT Showdown



Velocidad · Codemasters
Namco Bandai · 40,95€



Disfruta de la mejor velocidad arcade en espectaculares carreras y competiciones de destrucción en esta nueva entrega de clásica serie de juegos de carreras «DiRT».

Comentado en MM 210 · Puntuación: 91

15 New York Crimes



Aventura · Pendulo Studios
FX Interactive · 19,95€



El buen hacer de Pendulo Studios vuelve a deleitar a los aventureros con un nuevo título de trama más oscura y adulta. Misterios, asesinatos y un tono dramático que le da un aire muy especial.

Comentado en MM 208 · Puntuación: 90

Rol

The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda · Koch Media · 49,95€

La saga de Bethesda toca techo -por ahora- con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

Velocidad

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

Simulación



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

Deportivos



FIFA 12

EA Sports · Electronic Arts · 39,95€

La serie de fútbol más popular pone en juego su mejor juego hasta la fecha: fútbol con mayúsculas.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

Estrategia

«TW Shogun 2» sigue en cabeza, mientras que «Condemned Heroes» hace una entrada fulgurante en la segunda plaza y hace que en la lista se junten dos «Men of War».



1 TW Shogun 2 La Caída de los Samurai
34% de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 94
The Creative Assembly/SEGA
SEGA



2 Men of War Condemned Heroes
27% de las votaciones
MM 210 · Puntuación: 92
Best Way/1C Company
FX Interactive



3 Confrontation
21% de las votaciones
MM 209 · Puntuación: 90
Cyanide/Focus Home Interactive
Badland Games

4 Jagged Alliance Back in Action
15% de las votaciones
MM 208 · Puntuación: 75
Bit Composer/Kalypso Media
Koch Media

5 Men of War Vietnam
3% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 92
Best Way/1C Company
FX Interactive

Acción

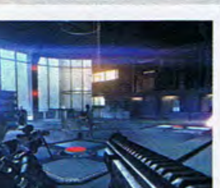
La llegada de «Max Payne 3», que entra directamente en segunda posición, amenaza el liderazgo incontestado de «Batman Arkham City». ¿Aguantará el envite el Caballero Oscuro?



1 Batman Arkham City
29% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 97
Rocksteady/DC
Warner Bros.



2 Max Payne 3
21% de las votaciones
MM 210 · Puntuación: 96
Rockstar Games
Take 2



3 Syndicate
18% de las votaciones
MM 206 · Puntuación: 93
Starbreeze/EA
Electronic Arts

4 Binary Domain
16% de las votaciones
MM 209 · Puntuación: 88
SEGA
SEGA

5 The Darkness II
16% de las votaciones
MM 206 · Puntuación: 95
Digital Extremes/2K Games
Take 2

Aventura

Este mes los fans de la aventura han preferido a «Alan Wake» frente a «New York Crimes». Salvo este intercambio de posiciones, la lista permanece igual que el mes pasado.



1 Alan Wake
36% de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 94
Nordic Games/Remedy
Namco Bandai



2 New York Crimes
31% de las votaciones
MM 208 · Puntuación: 90
Pendulo Studios/FX
FX Interactive



3 Hollywood Monsters 2
18% de las votaciones
MM 198 · Puntuación: 93
Pendulo Studios/FX
FX Interactive

4 Runaway A Twist of Fate
9% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.

5 A Vampire Story
6% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware

Rol

Como todos esperábamos, «Diablo 3» ha sido la estrella este mes, y aunque «The Witcher 2» se mantiene en cabeza, parece que la lucha por el trono del rol está más abierta que nunca.



1 The Witcher 2 Enhanced Ed.
28% de las votaciones
MM 209 · Puntuación: 99
CD Projekt RED
Namco Bandai



2 Diablo III
26% de las votaciones
MM 210 · Puntuación: 99
Blizzard
Activision Blizzard



3 The Elder Scrolls V: Skyrim
25% de las votaciones
MM 203 · Puntuación: 98
Bethesda
Koch Media

4 Mass Effect 3
11% de las votaciones
MM 207 · Puntuación: 96
Bioware/Electronic Arts
Electronic Arts

5 Legend of Grimrock
10% de las votaciones
MM 209 · Puntuación: 90
Almost Human
Descarga Digital

Velocidad

Se incopora a la tabla «DiRT Showdown», lo que hace que se produzcan algunos ajustes en el resto de posiciones. A la cabeza, eso sí, continua un mes más «F1 2011».



1 F1 2011
39% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 94
Codemasters
Namco Bandai



2 Need for Speed The Run
27% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 90
Black Box/EA
Electronic Arts



3 DIRT Showdown
19% de las votaciones
MM 210 · Puntuación: 91
Codemasters
Namco Bandai

4 Trackmania 2 Canyon
11% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 89
Nadeo
Ubisoft

5 Test Drive Unlimited 2
4% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 84
Eden Games/Atari
Namco Bandai



el espontáneo

«Rome 2» tendrá las batallas más intensas, brutales y cercanas que nunca se han visto en la serie «Total War».

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Jamie Ferguson, Battle Team Leader, Creative Assembly (Londres)

simulación

Un mes muy tranquilo para la lista de simulación, y es que, a la espera de alguna novedad, todos los juegos mantienen la misma posición que ocupaban el mes pasado.



1 Silent Hunter 5
- 29% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



2 Microsoft Flight
- 24% de las votaciones
- No comentado
- Microsoft
- Microsoft



3 Take On Helicopters
- 20% de las votaciones
- MM 207 · Puntuación: 91
- Bohemia Interactive/FX
- FX Interactive

4 X-Plane 8
- 17% de las votaciones
- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive



5 Rise of Flight
- 10% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kaipioni

deportivos

El fútbol ve amenazada su posición de privilegio entre los juegos deportivos, pues «NBA 2K12» se aupa al segundo puesto, a costa de «Pro Evolution Soccer 2012».





1 FIFA 12
- 27% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 93
- EA Sports
- Electronic Arts





2 NBA 2K12
- 25% de las votaciones
- MM 202 · Puntuación: 92
- 2K Sports/Take 2
- Take Two





3 Pro Evolution Soccer 2012
- 21% de las votaciones
- MM 201 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami



4 Football Manager 2012
- 18% de las votaciones
- MM 203 · Puntuación: 89
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA

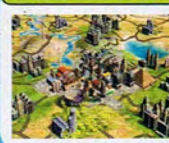


5 Virtua Tennis 4
- 9% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 87
- SEGA
- SEGA Europe

clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

estrategia



1. Civilization IV	2. Age of Empires	3. Commandos
44% de las votaciones	31% de las votaciones	25% de las votaciones
Comentado en MM 131	Comentado en MM 37	Comentado en MM 42
Puntuación: 96	Puntuación: 91	Puntuación: 92
Firaxis	Ensemble Studios	Pyro Studios

acción



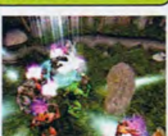
1. Half-Life 2	2. Max Payne	3. Crysis
46% de las votaciones	30% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 156
Puntuación: 98	Puntuación: 86	Puntuación: 98
Valve	Remedy Entertainment	Crytek

aventura



1. Grim Fandango	2. Monkey Island	3. Dreamfall
35% de las votaciones	34% de las votaciones	31% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 139
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Funcom

ROL



1. Neverw. Nights	2. Oblivion	3. Ultima VII
50% de las votaciones	28% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 50	Comentado en MM 135	Comentado en MM 63
Puntuación: 91	Puntuación: 95	Puntuación: 97
Bioware	Bethesda Softworks	Origin

velocidad



1. Test Drive Unlim.	2. TOCA 3	3. Grand Prix 4
36% de las votaciones	33% de las votaciones	31% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 133	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 95	Puntuación: 90
Eden Games	Codemasters	Microprose

simulación



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Lock On
41% de las votaciones	36% de las votaciones	23% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 108
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 90
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Eagle Dynamics

deportivo



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. PC Fútbol 2001
39% de las votaciones	37% de las votaciones	24% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 66
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 86
SEGA	Sensible Software	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

¡Rol y acción en un mundo online cyberpunk!

Firefall

» Rol y Acción Online » Actualidad » Red 5 Studios » «Firefal» » 2012

«Firefall» está a punto de salir. Red 5 Studios promete dar un golpe sonado con este MMO de acción y rol futurista.

Los chicos de Red 5 están dándole los últimos retoques a «Firefall», un MMO de acción "freemium" que promete calidad y diversión a partes iguales. Lo primero que llama la atención de «Firefall» es su aspecto "cartoon", parecido al de «Borderlands». Y el parecido no se queda ahí, porque casi podría decirse que «Firefall» es un «Borderlands» MMO, dado que también es un juego de rol y acción con un trasfondo cyberpunk. En un futuro cercano, un asteroide impacta en la Tierra trayendo consigo un mineral muy poderoso, la cristita. Mientras las potencias mundiales se pelean por controlarlo, una horda de mutantes carga contra la humanidad.

En medio de este conflicto, te unirás a una armada para disfrutar de una larga campaña, en un enorme mundo abierto. Podrás elegir entre cinco clases: asalto, reconocimiento, médico, ingeniero y acorazado, cada una de ellas asociada a una armadura, de modo que cambiando de armadura, cambiaremos de clase. A esta experiencia tan amplia habrá que sumarle el crafting, que permitirá personalizarlo casi todo, ya sean armaduras, armamento o vehículos. Sigue de cerca la web oficial de «Firefall», porque ya queda poco para el lanzamiento de este prometedor MMO de ciencia-ficción. Tienes más información en: **www.firefallthegame.com** y en **www.firefall.es**

«ShootMania Storm» se presenta en vídeo

El FPS de los creadores de «TrackMania» será masivo y vendrá con un potente editor.

» Acción Online » Nadeo » «ShootMania Storm» » 2012

El estudio responsable de la serie «TrackMania», Nadeo, ha presentado el primer vídeo de su nuevo proyecto, «ShootMania Storm». Será un FPS masivo con unos personajes ataviados con la estética "Tron", trajes futuristas iluminados que permitirán a los jugadores moverse a velocidades de vértigo y ejecutar saltos piruetas imposibles, en la línea de títulos recientes como «Tribes: Ascend» y «Repulse». El parecido con «TrackMania» no se limitará sólo al nombre. Al igual que en el juego de conducción extrema, en «ShootMania Storm» podremos diseñar nuestros propios mapas con un editor muy potente centrado en el diseño de enclaves con grandes diferencias de altura. Saldrá en algún momento de este año. Más información en: **www.shootmania.com/es**



...futuro sólo hay guerra, entre humanos y contra ...utantes. Enfúndate una armadura cibernética ... una aventura épica en un futurista mundo ...o lleno de posibilidades.

Habrá cinco clases, pero podrás alternar entre ellas cambiando de armadura. Así la experiencia de juego será muy variable.

...apartado gráfico es espectacular. «Firefall» luce unos escenarios inmensos con un diseño ...roducción muy cuidado y un acabado al estilo de los dibujos animados.

¿Sabías que...

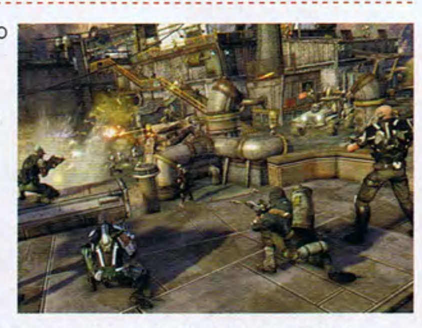


Crytek ha anunciado que a partir de ahora sólo harán juegos online gratuitos? Los creadores de «Crysis» están convencidos de que es la modalidad de juego del futuro. Pero su director, Cevat Yerli, ha asegurado que el presupuesto de cada proyecto seguirá siendo de entre 10 y 30 millones de dólares.

«Defiance», un videojuego y también una serie de TV

Tras el éxito cosechado con «Rift», Trion Worlds se embarca en este novedoso proyecto multiplataforma

Acción Online » **Trion Worlds** » **«Defiance»** » **Abril de 2013**



El estreno de «Defiance» está previsto para abril de 2013. Se trata de una iniciativa muy original que consistirá en la narración de una historia en dos formatos simultáneos: una serie de televisión y un videojuego online. El argumento nos llevará a un futuro postapocalíptico en el que invasores alienígenas que han traído consigo toda la flora y la fauna de su planeta para transformar la Tierra. El juego será un FPS en el que encarnaremos a un miembro de la Resistencia. Habrá vehículos de todo tipo, investigación de tecnologías extraterrestres, explotación de recursos y gestión de bases. Más información en: **www.defiance.com**

Posible MMO de «Assassin's Creed»



Se especula que Ubisoft pudiera estar trabajando en un MMO de «Assassin's Creed». El rumor surgió a raíz de un anuncio en el que la compañía buscaba a un programador experto en PvP.

«RaiderZ» ya tiene web oficial



Frogster ha inaugurado la pagina web para Europa de su próximo MMO basado en la caza de monstruos, «RaiderZ». La web es **www.raiderz-europe.com**

«Counter-Strike» llega en agosto



Valve ha anunciado la fecha definitiva de lanzamiento de «Counter-Strike: Global Offensive». Será el próximo 21 de agosto a nivel mundial, a un precio estimado de 15 € en Steam.

«Rift» recibirá su primera expansión



Trion Worlds ha desvelado que este otoño publicará la primera expansión del laureado «Rift». Su título será «Storm Legion», y multiplicará por tres el tamaño actual del mapa del mundo.

«Lineage Eternal» se va a 2014



NCSoft ha remarcado que seguirá con su estrategia de lanzar un MMO cada dos años. Dado que «Blade & Soul» se espera para 2012, todo indica a que «Lineage Eternal» se retrasará hasta 2014.



Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la acción o el rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Chamuscator

- Soy un paleto de la América profunda, pero bueno, eso no es decir mucho, porque todos los somos en el universo loco de «Shoot Many Robots». He llegado al nivel 44 y la próxima misión que tengo ante mí es la número 10, Flight of the Nutlord.
- Mi equipamiento favorito es el lanzallamas de nivel 21 como primaria y la gatling gun del 33 como secundaria. Mi sombrero fetiche es el mejicano de cumpleaños de nivel 42, porque me da un +120% de posibilidad de críticos, lo que sumado al x4 del lanzallamas da como resultado un arma temible que casi siempre hace sonar la campana.
- Como cinturón llevo el botellero de nivel 39, porque me proporciona 3 cervezas adicionales, y lo combino con la mochila médica del 30 porque suma un 50% al poder curativo de la birra.
- Mis misiones favoritas son las de supervivencia. Casi siempre llego a la última oleada, y pocas veces se me resisten las cinco estrellas. Para esas ocasiones reemplazo la gatling gun por mi fiel perro Fluffy que, aunque sólo es de nivel 23, pega un petardazo de más de 1100 de daño que es capaz de limpiar toda la pantalla.



En el capítulo V podemos crear Enanos de la Forjasombra, una raza especialista en brujería y en combate cuerpo a cuerpo.



Las zonas más atractivas son las del reino de los Enanos, pero también podemos visitar Chrysalia y el Reino de Rorazan.

¡Nueva raza y más quest en «Runes of Magic»!

El capítulo V, «Fires of Shadowforge», introduce a los Enanos y añade nuevas zonas.

» Rol Online » Actualidad » Frogster » Capítulo V de «Runes of Magic» » Ya disponible

Por fin Frogster ha lanzado «Fires of Shadowforge», el esperadísimo capítulo V de «Runes of Magic». El nuevo argumento nos cuenta que hace mucho tiempo los Enanos de la Forjasombra quedaron petrificados por culpa de un experimento mágico que se les fue de la manos. Recientemente las patrullas del Rey han descubierto el sepulcro en el que se encontraban atrapados, y los han revivido para que ayuden a las fuerzas del bien a aniquilar a los demonios de Taborea. El mayor atractivo de este capítulo V es que podemos crear personajes de la nueva raza: los Enanos de la Forjasombra. Tienen dos clases exclusivas: el Brujo y el Campeón. Los Brujos son especialistas en poderes psíquicos y ataques elementales, mientras que los Campeones, a pesar de su pequeña estatura, son grandes luchadores en el cuerpo a cuerpo que tienen la habilidad de convertirse en robots rúnicos, unas máquinas de guerra impresionantes.

La singladura de los Enanos de la Forjasombra comienza en el nuevo área de Taffrock, la capital de su reino subterráneo, donde encontraremos montones de zonas para explorar, incluyendo una instancia y una mina rica en codiciados minerales. Otros lugares añadidos en este capítulo son las regiones de Chrysalia y el Reino de Rorazan, llenas de aventuras que pueden ser acometidas en solitario o en compañía. Como todos los capítulo de «Runes of Magic», «Fires of Shadowforge» es gratuito. Más información en **www.runesofmagic.com/es**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

Cinturón de «World of Warcraft»

Un auténtico fanático de «World of Warcraft» necesita expresar su pasión. Para combinar con una camiseta de la Alianza o de la Horda, nada mejor que un cinturón como éste, con una hebilla metálica que luce el logotipo grabado en relieve. La correa está disponible en negro y en azul oscuro, y también lleva el logotipo impreso en blanco. Su precio es de 20 €. Lo encontrarás buscando "cinturón World of Warcraft" en la tienda online: **www.vistoenpantalla.com**



Periféricos de «Wild Wars 2»

SteelSeries ha presentado una línea de periféricos inspirados en «Wild Wars 2». Se trata de un headset, un ratón y tres alfombrillas, todos ellos con el color blanco como color dominante, y con los dibujos y detalles en negro y naranja. El headset y el ratón tienen unas especificaciones técnicas de gama media, por lo que es de suponer que su precio será ajustado, aunque no lo sabremos con certeza hasta que salgan a la venta. Más información: **steelseries.com/products/games/guild-wars-2**





Los Ferasans aterrizan en «Star Trek Online»

La raza de felinos Klingon está disponible por 480 Cryptic points

Rol Online · Cryptic · Nueva raza en «Star Trek Online»



Una nueva raza ha llegado al universo de «Star Trek Online»: los Ferasans de la facción Klingon. Con su peculiar aspecto de felino azul, los Ferasans son guerreros temibles que tienen un 75% de bonificación en la altura del salto, +5 en percepción sigilosa, 5% extra en daños cuando atacan en melé y un 10% adicional en daños generales. Para crearte un Ferasan debes desbloquear la raza, lo que cuesta unos 5 € (equivalente a 480 Cryptic Points). Para un futuro cercano Cryptic ha anunciado que están trabajando en una remodelación radical del sistema de combate PvP. Más adelante veremos las nuevas bases espaciales gestionadas por los jugadores, de las que ya se sabe que contarán con cinco niveles de desarrollo. Se convertirán en puntos de encuentro y al mismo tiempo en bastiones que habrá que defender de los ataques enemigos. Detalles en **www.startrekonline.com**

PRÓXIMO ENCUENTRO



Los grandes MMO del E3

En el pasado E3 las principales compañías presentaron sus próximos juegos online. Sony, por su parte, mostró «Wizardry Online», una revisión del clásico de los años 80 que aparecerá a finales de año, y «Bullet Run», un FPS masivo de estética cyberpunk que será F2P. Con la misma temática pudimos ver «Black Gold», de Snail Games, que tiene un aspecto muy prometedor. En el Rol de fantasía medieval lo mejor fue «Neverwinter», con una demo jugable, y «RaiderZ», que se postula como un duro competidor para «Tera». ¡No los pierdas de vista!

LO MÁS BUSCADO

Lanzamiento del manga «Firefall Affinity»

Para que vayamos metiéndonos en el mundo postapocalíptico de «Firefall», Red 5 ha colgado en la web del juego un cómic y ya está disponible el primer capítulo. Su único defecto es que está en inglés, lo cual es un fastidio si no hablas la lengua de Shakespeare, ya que el guión está firmado nada menos que por Orson Scott Card, el prestigioso escritor de ciencia-ficción autor de la saga "El Juego de Ender" y de los delirantes combates de insultos de «The Secret of Monkey Island». Lo tienes en **www.firefallthegame.com/manga**



Juega en la red



Lucha por el tiberio «C&C: Tiberium Alliances»

alliances.commandandconquer.com/es

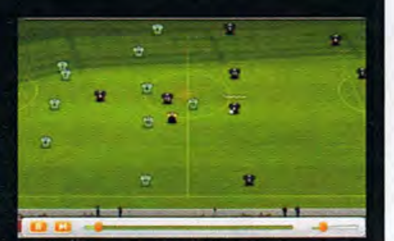
Por fin, después de una larga beta, está disponible la versión final de «Command & Conquer: Tiberium Alliances», la conversión a juego de navegador free2play de la célebre saga de estrategia en tiempo real.



Conquista el Mediterráneo jugando en «Grepolis»

es.grepolis.com

«Grepolis» es un juego de estrategia de gestión al estilo de «Civilization» ambientado en la antigua Grecia. Todos los textos están en castellano, y cuenta con una numerosa comunidad hispanohablante.



La Liga de fútbol se disputa en «11x11»

www.11x11.com

El 21 de agosto comienza ya la siguiente temporada de la Liga de fútbol. Vívela disputando en paralelo tu propia competición en «11x11», un juego online en el que eres el mánager y el entrenador.

Hobbynews Free2Play

Si te gusta jugar online entra en Hobbynews.es ¡Tienes grandes juegos y gratuitos!

AirRivals



Con este juego de GameForge puedes combatir en emocionantes batallas de combate aéreo con futuristas naves que podrás ir mejorando... Pero además, «AirRivals» es un mundo persistente online. El juego reconocerá los méritos de tu piloto mediante un progreso por niveles.

Gladiatus



Viaja a la Roma Imperial y gánate la gloria emprendiendo expediciones o cortejando a la muerte en la arena del circo, como gladiador. En «Gladiatus» combates mediante un sistema por turnos para ganarte la vida y elevar tu prestigio. Pero para tener posibilidades de éxito has de comprar pertrechos y armas.

Tanoth



El mundo de Aris está bajo el asedio de las fuerzas del Infierno cuyas puertas son traspasadas ahora por los demonios, que vienen para asolar el reino y aterrorizar a la población. Hace falta un héroe, como tú. En «Tanoth» juegas rol online y fantasía con un sistema de combate por turnos y una absorbente narración.

¡Participa en la Comunidad

Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
No olvides indicar tus datos personales.
Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¡La revista que alimenta tu mente!

POR SÓLO 2,90€ LA REVISTA QUE ALIMENTA TU MENTE
P.V.P Canarias: 3,05€

CÓMO FUNCIONA?

CIENCIA / NATURALEZA / TECNOLOGÍA / TRANSPORTES / HISTORIA / ESPACIO

+ APRENDE SOBRE:
- ULTRABOOKS
- VACUNAS
- RELOJES DE PULSERA
- LA ESFINGE DE GIZEH
- CARL SAGAN
- HUEVOS Y GALLINAS
- TOCADISCOS
- DESIERTOS

EL PODER DE LOS ÁTOMOS

DESCUBRE CÓMO CONSTRUYEN EL UNIVERSO
- ASÍ SE CREAN LOS ELEMENT
- CÓMO ES LA ESTRUCTURA
- A FONDO, FUSIÓN
- QUÉ OCURRE E
- COLISIONADOR

10 MITOS SOBRE EL COSMOS
DESMONTAMOS LAS CREENCIAS MÁS POPULARES

LA BALLENA ASESINA
¿Por qué la orca es una cazadora tan extraordinaria?

¡¡CON CIENTOS DE DATOS Y RESPUESTAS!!



Ciencia, tecnología, transportes, naturaleza... ¡Todo lo que te interesa!



Con diagramas e imágenes para entenderlo todo de la forma más amena



Organizado por secciones para localizar la información al instante

Descúbrela, te va a sorprender!

CÓMO FUNCIONA?

Todos los meses en tu quiosco por sólo 2,90€

la nueva comunidad

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

Somos conscientes de que Steam tiene mucho éxito gracias a sus promociones con descuentos de hasta el 75%. Pero en Origin no vamos a hacer eso, porque creemos que devalúa moralmente los juegos. Hacer un juego requiere mucho trabajo, y venderlo a precio de saldo es una afrenta contra sus desarrolladores.

David DeMartini, Vice Presidente de EA

Los juegos sociales y las grandes franquicias son dos conceptos que se va a fusionar inevitablemente. Cada vez son más títulos que añaden opciones sociales, porque los desarrolladores se están dando cuenta de que eso potencia el atractivo de sus productos.

Hideo Kojima, creador de «Metal Gear»

«Street Fighter IV» fue un hijo no deseado. En Capcom estaban convencidos de que la franquicia ya no podía dar más de sí. Me decían que era mejor centrarse en otras [...]. No hice caso y creo que las cifras de ventas han dado la razón.

Yoshinori Ono, Productor de «Street Fighter IV» y «Street Fighter X Tekken»

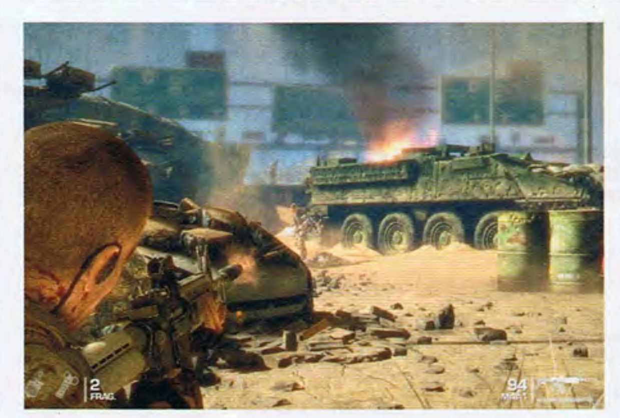
El valor de Wargaming.net se triplicará dentro de un año. Hemos trabajado duro durante mucho tiempo y ahora es el momento de recoger los beneficios. «World of Tanks» es uno de los MMO más exitosos, y vamos a seguir creciendo con los lanzamientos de «World of Warplanes» y «World of Battleships».

Victor Kislyi, Director General de Wargaming.net

El juego del mes

«Spec Ops: The Line»

Tormenta de Acción en el desierto



Hay que echarle valor, –reconózcámoslo– para atreverse a hacer un juego de acción bélica, un género en el que una única saga casi no deja sitio para más... Pero el osado «Spec Ops: The Line» de Yager hace mucho más que buscarse un lugar y aportar su "granito de arena". Consigue distinguirse, precisamente, en el aspecto menos considerado entre los bélicos, el de la narrativa. La verdadera batalla de «Spec Ops: The Line» se libra en la mente del protagonista y da para muchas sorpresas. Por eso, –aparte de por su intensa acción táctica y espectácularidad, claro– es nuestro favorito.
El pasado mes elegimos «Diablo III» y también vosotros, aunque seguido en votos por Max Payne 3.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

Hace 10 años

El Rol en su máxima expresión surgió en PC



Por fin pudimos probar el juego que nos había dejado boquiabiertos en el E3, «Neverwinter Nights». Y es que no nos equivocamos: el juego de BioWare redefinió el Rol para toda una época, con sus excepcionales quest y la figura del máster. Además, curiosamente, en aquel momento jugábamos «Jedi Knight II» el último gran juego de acción de PC de La Guerra de las Galaxias en su trilogía más popular, –la inspirada en los episodios IV en adelante– tema que volverá pronto con «Star Wars 1313».

Hace 20 años

Y llegó la pesadilla con la que tanto soñábamos



Tras la resaca de las Olimpiadas de Barcelona de 1992, aquel número 49 de la Segunda Época anunciaba cambios en el mundo de los ordenadores. Ocasión perfecta para ofrecer un suplemento sobre las nuevas tecnologías y el concepto "multimedia". Pero, sin duda, lo más recordado sería el tema de portada, «Dark Seed» una escalofriante aventura gráfica con el inimitable toque artístico del diseñador H.R. Giger, autor de la imaginería de "Alien". ¡Qué miedo daba!

Ganadores de concursos

CONCURSO LOS MEJORES DE 2011

- Pack 4Frags
  co. Pedro Jiménez Macias .... Madrid
- Pack Logitech
  rnesto Tornel Nicolás .... Murcia
- Pack Microsoft
  sier Cortabitarte Revenga .... Vizcaya
- Monitor TV LG DM2350D
  elén Álvarez Bouzo .... Ourense
- Pack Thrustmaster
  avid Alemán Garsaball .... Barcelona

CONCURSO DE THE ELDER SCROLLS: SKYRIM (MICROMANIA 204)

- Pack: PC Medion Akoya p6625 + Postales + B.S.O. + Edición coleccionista + camiseta
  Alejandro Goicoechea .... Burgos
- Pack: Juego final con mapa + Camiseta + B.S.O. + Postales
  Albert Bellera Vila .... Barcelona
  Saúl Blanco Rodríguez .... Córdoba
  Francisco Domínguez .... Madrid
  Alejandro Cañas Nieto .... Segovia
  José Luís Pulido Carvajal .... Sevilla
- Códigos Steam
  Alejandro Oyola .... Badajoz
  Sergio Martín Ortega .... Granada
  Daniel Pérez Vaquero .... La Rioja
  Pablo Gutiérrez Carabantes .... León
  Mª Mar Camarón Hernández .... Madrid
  Alejandro Sanchís Pastor .... Madrid
  Esther Cárcel Bastidas .... Valencia
  Laura Corachán Doménech .... Valencia
  David Rosón .... Vizcaya
  Víctor José García Muñoz .... Zaragoza

Escríbenos y particip[a] en La Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santi[ago] de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Tod[as] las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".





El juego te permite encarnar el miembro de una especie animal en su hábitat con el fin de sobrevivir.



Se ha incluido un apartado multijugador para duelos entre amigos, asumiendo el papel de cazador o el de presa.

DESCARGAS » «I, PREDATOR»

Da rienda suelta a tu instinto animal

Si te gusta ver la más diversa fauna en acción en los documentales de la tele, «I, Predator» te va a apasionar.

En la sobremesa, cuando en La2 echan programas documentales acerca del reino animal, a unos les entra la modorra en el sofá, a otros les da demasiada grima la crudeza de las imágenes... Pero a no pocos les apasiona la fuerza visual y la autenticidad de las imágenes. ¿Eres de estos últimos? Pues entonces la propuesta que nos hace la "indie" Kuma Games con «I, Predator» está hecha para ti. Se trata de un juego gratuito, en forma de episodios, que está inspirado en un programa de televisión llamado "Animal Planet", y que te pone en la piel de algunos de los depredadores más formidables

¿Depredador o presa?

Como depredador, debes buscar y dar caza alguna presa para no perecer por inanición y como presa tienes que escapar de las amenazas, camuflándote o huyendo... En cualquier caso, el objetivo es simple: sobrevivir, pero cada especie aporta una perspectiva diferente y una manera distinta de jugar, en funcion de sus necesidades y atributos.

¿Ley de la selva o la del mar?

Actualmente solo existen tres episodios, en «I, Predator» aunque la compañía espera lanzar algunos más. El primer episodio enfrenta a los grandes tiburones blancos contra los lobos marinos, el segundo muestra la lucha por la supervivencia entre los leopardos y los antílopes en plena Sabana, y el tercero nos hace partícipes de los enfrentamientos entre los leones y los búfalos africanos.

Ya lo sabes. Si quieres darle un descanso a tu soldado, marine espacial o guerrero, en «I, Predator» te espera un desafío brutal. Si te atreves, lo tienes gratis en: **www.ipredator.tv**

MODS EN DESCARGA

«Serious Sam», te volverá loco



Si te jactas de que «Serious Sam 3 BFE» te resultó un tanto facilón, tal vez te interese probar el mod «Crazy Serious Sam 3», que te permite aumentar la dificultad del juego original. Básicamente, modifica las características de los enemigos para que sean más difíciles de eliminar y realicen más daño que antes. Además, muchos de ellos han recibido skins nuevos que les proporcionan un aspecto más terrorífico.

» **www.moddb.com/mods/crazy-serious-sam-3-bfe**

Una pesadilla que soñaste en «Doom»



"Endarchy" es un mod individual para «Doom 3» que te permite jugar una misión de lo más terrorífica, dividida en tres niveles diferentes. El mod incluye una zona de selección de habilidades similar a la de la saga «Quake». Aunque no es un mod muy extenso, contiene áreas realmente desafiantes y hasta un jefe final, con una atmósfera que evoca a la del primer «Doom».

» **endarchy.com/**

Jaque al rey en «Modern Warfare»



"Kill the King" es un curioso mod para «Call of Duty 4: Modern Warfare» que convierte el juego original en una contienda entre dos equipos rivales: asesinos y guardianes. Los guardianes deben proteger a su rey y los asesinos han de intentar eliminarlo mientras esquivan a los guardianes. Pero si algún asesino mata a un guardián, éste se convertirá en asesino y les ayudará a eliminar al rey. La balanza puede inclinarse a uno un otro lado en cualquier momento

» **www.moddb.com/mods/kill-the-king**

EXTRAS!

Connor, genio y figura

» COMPRAS » «ASSASSIN'S CREED EDICIÓN ESPEICIAL»

«Assassin's Creed III» está a la vuelta de la esquina y ya puedes reservar la Edición Especial "Freedom", que incluye una figura detallada de Connor –el protagonista– de 24 cm, un cuaderno con notas de George Washington sobre los templarios en la Guerra de la Independencia, y contenido extra para el juego en forma de dos misiones y un personaje multijugador. Más detalles en **shop.ubi.com/store/ubiemea/es_ES/**



Música para combates futuros

» COMPRAS » BSO DE «GHOST RECON»

Si quieres llevarte contigo la música que pone ritmo a tus partidas de «Ghost Recon: Future Soldier», entonces no puedes perderte su espectacular banda sonora. Muchos de los temas musicales han sido compuestos por el reconocido compositor Tom Salta, uno de los artistas más versátiles de la industria. Puedes comprar el disco entero o las canciones que más te interesen. Puedes encontrarlo con una búsqueda en la tienda de iTunes: **itunes.apple.com/album/ghost-recon-future-soldier/**

ACTUALIDAD » «TOTAL WAR: SHOGUN 2»

Kit de herramientas para Shogun 2

Las peticiones de los fans han sido por fin atendidas. The Creative Assembly ha lanzado TEd, el SDK para «Shogun 2».

El interfaz de TEd es sencillo, con un visor acompañado de ventanas desde las que introducir elementos construcción del editor.

Hasta la fecha, poco hemos hablado de mods para «Shogun 2». La razón reside en que los desarrolladores del juego, The Creative Assembly, no habían facilitado a la comunidad de aficionados un paquete de herramientas oficial que facilitase y promoviese la creación de mods. Afortunadamente, la situación ha cambiado gracias al lanzamiento de TEd, un SDK (Software Development Kit) para «Shogun 2» que promete convertir a este «Total War» en una plataforma para el modding tan popular como lo fue en su día «Medieval II».

Nuevos campos de batalla

TEd está disponible para los jugadores tanto del «Shogun 2» original como de su expansión «Fall of the Samurai». Lo único que hay que hacer para adquirirlo es actualizar el juego en Steam, ir a "Librería", "Todos los juegos", "Herramientas" y seleccionar la descarga de «Total War: Shogun 2 – TEd». Es un editor muy potente, con el que se pueden hacer virguerías, pero al mismo tiempo es asequible para cualquier usuario avezado de PC sin experiencia en modding. Se pueden crear mapas de todo tipo, utilizando para ello las librerías de objetos y texturas que aparecen en los mapas prediseñados de la campaña, con ambientaciones diurnas, nocturnas, batallas navales, terrestres, efectos de partículas y otras muchas opciones. El único mapa que no se puede crear ni retocar es el del Japón en su totalidad, porque TEd es un editor sólo de mapas de batalla, lo que no es poco.

Hasta donde alcanza la vista

Nuestras creaciones se comparten de manera automática. Cuando invitemos a alguien a jugar una partida en uno de nuestros mapas, Steam se encargará de mandarle una copia. Ten en cuenta que TEd ha sido diseñado para sistemas operativos de 64 bits, por lo que The Creative Assembly no garantiza su estabilidad en sistemas de 32 bits, lo cual, por otra parte, no significa que no funcione en 32 bits. ¡Descárgalo ya y ponte manos a la obra!



Compartir los mapas es tan sencillo como invitar a alguien a una partida, y Steam se ocupa de mandarle copias de los archivos.

MODS EN DESCARGA

Star Wars en «Sins of a Galactic Empire»



El mes pasado te hablamos de la expansión «Rebellion» para «Sins of a Solar Empire». Independientemente de que la tengas o de que sólo dispongas del juego original, puedes instalar la versión 2.0 del mod «Sins of a Galactic Empire», que cambia los modelos y los nombres de las naves por los de «Star Wars». Incluye los cazas TIE, X-Wing, A-Wing, Y-Wing y los grandes cruceros, como el Mon Calamari de los Rebeldes y los Superdestructores del Imperio.

» **www.desura.com/mods/sins-of-a-galactic-empire**

¿World in Conflict: Modern Warfare?



La edición de «World in Conflict» que te regalamos hace unos meses con la revista es la mejor posible, con la expansión «Soviet Assault» incluida. Si ya has exprimido este estupendo juego de estrategia en modo "vainilla" (o sea, sin mods), prueba ahora a darle un giro de tuerca con el mod «Modern Warfare» 2.0, que sustituye las viejas unidades de la Guerra Fría por otras más modernas de tecnología punta, (UAV Predators, misiles Patriot, cazas F-35...) Además, el mod añade nuevos mapas y mejoras de los efectos visuales.

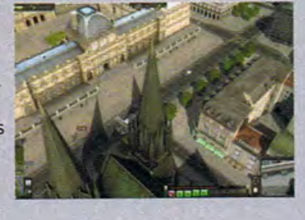
» **www.moddb.com/mods/wicmw**

EXTRAS!

¡París bien vale un DLC!

DESCARGAS » «CITIES IN MOTION: PARIS»

El último DLC para «Cities in Motion» añade la ciudad de París. Si a Enrique IV le pareció que "París bien vale una misa", este DLC está más que justificado por 4,99 €. En el te enfrentas al problema de mover a millones de turistas por las calles de la urbe más visitada del mundo. Incluye una campaña, tres escenarios y cuatro vehículos. Detalles en: **www.paradoxplaza.com/games/cities-in-motion-paris**



Sintoniza Radio StarCraft

COMUNIDAD » PODCAST Y VIDEOCAST DE «STARCRAFT»

Si eres un fanático de «StarCraft», en el portal de comunidad www.starcraft-esp.com tienen un podcast y videocast que no debes perderte. Cada semana, pR0gR4m3R y compañía hacen un programa de radio de una hora y media en el que desgranan toda la actualidad del juegazo de Blizzard: competiciones nacionales e internacionales, tendencias que vienen de Corea, estrategias, rutinas de entrenamiento, análisis de estilo de los mejores jugadores del mundo, y todo lo que necesitas para estar al día y para mejorar tus habilidades. El podcast es descargable desde www.ivoox.com, (Radio Starcraft), y el videocast está en Youtube, en el canal de pR0gR4m3R. Visita **www.starcraft-esp.com**





ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «DIVINITY: ORIGINAL SIN»

¿Caerás en la próxima tentación de Divinity?

La estupenda serie «Divinity» se ampliará con un nuevo capítulo, inspirado en el Rol de los clásicos.



Si te va el Rol de la vieja escuela vas a disfrutar a lo grande en «Original Sin», un juego repleto de aventura, misterio y acción.

Desde sus estudios en Gante (Belgica) Larian se ha destacado por crear juegos siempre con ideas originales... Pronto rizarán el rizo con su prometedor –y extravagante– «Dragon Commander», (el de los dragones con jetpacks) pero, mucho más atrevido nos parece este «Divinity: Original Sin». Y es que después del formidable «Divinity II», –inmersivo y espectacular– cambian de registro totalmente para una entrega que empleará una perspectiva aérea, con acción en quest para compartir y un guión repleto de dilemas morales. Todo ello con el sabor del rol clásico que sus amantes sabrán reconocer.

Cada decisión cuenta

¿Qué tiene de clásico este «Divinity» que tanto se "parece" a «Diablo III» o a «Torchlight»...? Te preguntarás. Y es que sus referencias han de buscarse en títulos como «Fallout 2» o la saga «Baldur's Gate» . «Original Sin» nos contará una historia de largo recorrido, de cuyo desenlace depende la reconstrucción del mundo de Rivellon. Puedes esperar un grado de libertad inédito porque aquí cada decisión ccontará de veras, los diálogos serán complejos y relevantes y, cuando sea necesario luchar, el juego empleará un sistema de combate por turnos.

Magia y espada juntos

A través de la elección de un duo de progagonistas, –un guerrero y una hechicera– Larian Studios, no sólo diversifica la acción de los combates, sino que amplía las posibilidades tácticas que ofrecen ambos protagonistas cuando llega el momento de desenvainar la espada o agitar el báculo. Además, permite trasladar la campaña a un modo cooperativo en el que podrás repartirte los papeles con un amigo.

Por supuesto, en aspectos técnicos y de diseño «Dinity: Original Sin» será un juego completamente actual. Permitirá un grado de personalización altísimo y progreso de personajes muy detallado, pero sin clases predefinidas. Incluso incorporará un editor de campañas.

Su lanzamiento aún tardará porque está previsto para ya bien entrado 2013, pero puedes seguirle la pista en la página oficial del juego: **www.divityoriginalsin.com**

¡EXTRAS!

Recuerdos de «Mass Effect»

COMPRAS » MERCHANDISING DE «MASS EFFECT 3»

Si eres fan de «Mass Effect», ahora que se ha estrenado el final extendido, si quieres un recuerdo de la odisea galáctica no dejes de pasarte por el apartado "Merchandise" de la web oficial. Se han añadido nuevas prendas, diseños, figuras, posters y réplicas de las armas del juego... Hasta puedes votar por el diseño de las zapatillas deportivas de N7.
masseffect.bioware.com



¡Hielo y Fuego con espadas!

COMPRAS » RÉPLICAS DE «JUEGO DE TRONOS»

Además de las adaptaciones a videojuego de "Juego de Tronos" que comentamos en Review, estos días se estrena en abierto la serie de televisión, también basada en la obra litararia de George R.R. Martin... Si ya eres fan o acabas convirtiéndote, te sentirás tentado por las réplicas de las emblemáticas espadas de la saga. Están disponibles la Espada de Hielo (290 €), la Needle (190 €) y la Longclaw (330 €). Si puedes permitirte el lujo, están en:
www.vistoenpantalla.com

ROL EN DESCARGA

Comienza la caza en «Skyrim»



El modder B1gBadDaddy ha creado un interesante mod para «Skyrim» que con el título de "Hunting in Skyrim" introduce una nueva clase de personaje en el juego, la de cazador, con características de personaje únicas, un gremio y nuevas quest. Si bien el mod está aún en desarrollo, B1gBadDaddy dice que será compatible sin conflictos con otros mods del juego.
skyrim.nexusmods.com/mods/18866#content

El Templo del Aire en «Risen 2»



Si las aventuras de piratas de «Risen 2» han conseguido cautivarte este verano, no dejes de probar el último DLC del juego que lleva el título «El Templo del Aire» y está disponible, desde hace unas semanas por 9,99€ y, por ahora, sólo en PC. El DLC te desafía a descubrir los misterios del citado templo y combatir las gárgolas que lo custodian. En total, consta de una isla adicional como escenario, nuevos personajes, más quest y un montón de nuevos enemigos.
store.steampowered.com

«The Witcher 2» mejora en la 3.2



El afán perfeccionista de CD Projekt parece no tener fin... Después del regalazo que supone la actualización gratuita a la «Enhanced Edition» o la oferta más que razonable de esa misma edición de «The Witcher 2», el estudio de CD Projekt RED ha lanzado una nueva actualización, la 3.2. El parche puede instalarse mediante el lanzador del juego e introduce varias correcciones y mejoras opcionales en elementos como el inventario, el minimapa, la alquimia, el comercio y el crafting.
en.thewitcher.com

Aventura

» ACTUALIDAD » NOVEDADES

The Dark Eye: primero en La Nube

El juego se estrena inicialmente como título de descarga digital en Steam, y con una pinta excelente... ¿Triunfará?

Daedalic Entertainment se ha ganado el respeto de los aventureros gracias a «The Whispered Worlds» y «A New Beginning», con sus evocadores gráficos hechos a mano. Su nuevo juego, «The Dark Eye: Chains of Satinav» no es una excepción. Sus escenarios te dejarán sin aliento...

25 años de historia

Sorprende descubrir que «The Dark Eye» está basado un clásico juego de rol que ya tiene más de 25 años. En esta ocasión se ha convertido en una aventura en donde tendrás que hablar, coger y usar objetos para avanzar. Resulta que dos reinos rivales, Andergast y Nostria, están a punto de firmar la paz, pero una plaga de cuervos que provocan pesadillas rompe el acuerdo. A tí te toca ponerte en las botas de Geron, un cazador de aves dispuesto a terminar con la plaga. Es sólo el principio de un épico viaje que te llevará a la inexplorada región de Aventuria. Comienza tu leyenda buscando el juego en la red de Valve. Búscalo en: **store.steampowered.com**



Resulta todo un placer pasear por las ciudades y los paisajes de «The Dark Eye». ¡Mira cuántos detalles!

en La Red

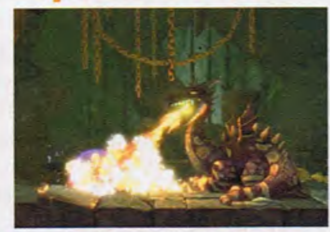
¡Te han engañado!



Resulta que tu trabajo no te gusta, el gobierno te persigue y con tu novia las cosas no van bien... Así comienza «Hoodwink» una comedia negra de origen malayo ambientada en un mundo distópico. ¿Te apuntas?

» **e-onestudio.com**

Explora la Cueva



Ron Gilbert, creador de «Monkey Island» firma esta aventura que lanza Sega en descarga. En «The Cave», diversos personajes entran en una caverna con vida propia y se enfrentan a propios miedos. Intrigante, ¿no?

» **thecave.com**

Velocidad

» ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «WRC 3»

El Mundial de Rallies calienta motores

En octubre nos llegará «WRC 3», el nuevo juego oficial del mundial de rallies de la FIA... ¿Con qué novedades?

Los estudios italianos de Milestone y la compañía Black Bean Games han anunciado el lanzamiento de «World Rally Championship 3» para después del verano. Ya es la tercera entrega de la serie bajo licencia de la FIA y Milestone ha revelado los primeros detalles...

En «WRC 3» Milestone quiere introducir cambios notables con respecto a los anteriores «WRC». Para empezar, el juego contará con un nuevo motor gráfico, "Spikengine", desarrollado "en casa", que permitirá exportar el juego a las principales plataformas, aparte del PC, y con un altísimo nivel de calidad.

Todos los los torneos de 2012

«WRC 3» contará con todo el calendario de rallies de 2012, –incluyendo pilotos y equipos– en un rediseñado modo "carrera personal". Además, ya en carrera, el juego se ha diseñado con la intención de ser lo más inmersivo y realista posible, tanto en el aspecto visual como en el del pilotaje. No obstante, Milestone quiere que el juego sea satisfactorio y divertido desde el primer momento, tanto para jugadores expertos como para los nuevos. Síguele la pista en **www.blackbeangames.com**

en La Red

¡Corre, pilla y pega!



En las carreras, el realismo es algo serio, pero si te apetece jugar algo más desenfadado, tienes el genial arcade «Bang, Bang Racing», en Steam por 6,99 €. ¡Divertidísimo!

» **store.steampowered.com/app/207020/**

«F1 Online» a la Q3



Después de superar la fase de beta, ya está en marcha el campeonato de «F1 Online: The Game» de Codemasters. Es gratuito y puedes jugarlo dese tu navegador.

» **f1onlinethegame.com/es/**



ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «DCS: COMBINED ARMS»

DCS: Combined Arms avanza en columnas

Tras inaugurar la plataforma, «DCS: World», Eagle Dynamics ultima un nuevo simulador que "no vuela".

La plataforma DCS:World ya ha sido lanzada y «P-51 Mustang» –su primer título nativo– ya está disponible, mientras «Black Shark» y «Warthog» se han integrado también. Para que DCS: World pueda ser un entorno de simulación completo ya sólo faltan las fuerzas de tierra, pero no por mucho tiempo, pero se incorporarán muy pronto a la contienda con «DCS: Combined Arms».

Comandante o combatiente

«DCS: Combined Arms» te pone al mando de las fuerzas de tierra de un ejército en todo un frente de batalla. Para ello cuentas con un mapa de comandos que te permite mover blindados y tropas, designar blancos para la atrillería, para la aviación y dar órdenes en pleno combate... Pero además, si el cuerpo te pide guerra, «Combined Arms» te permite pasar a controlar directamente, en primera persona cualquier unidad blindada. ¿No es genial? Síguelo en **www.digitalcombatsimulator.com**



«Combined Arms» es un juego de estrategia en tiempo real o una simulación de blindados y es compatible con otros «DCS».

en descarga

Colección total de «Ship Simulator»



Paradox Interactive y el desarrollador VSTEP, relanzan la última entrega de «Ship Simulator» y de todos sus packs en una colección completa. La «Ship Simulator Extremes Collection» cuenta con todo el contenido adicional y los DLCs lanzados para «Extremes». Esto incluye los DLC «Ferry Pack», «Fishing Trawler», «Offshore Supply Vessel» «Luxury Cruise Ship»,



«Harbour Pilot Boat» y «Cargo Vessel»... En total 40 navíos para navegar en todos los mares durante semanas. ¡Y hay que añadir el editor! El precio de la colección es 29,99 €.

» **www.shipsim.com**

Deportivos

mods en descarga

Eurocopa "reload"



¿Quieres repetir la hazaña en «PES 2012»? Pues entonces no te puedes perder este magnífico parche. Basta con instalarlo y elegir un país.

» **www.pesoccerworld.com/foro/viewtopic.php?f=338&t=122663**

Mejoras de campo



Si quieres probar cosas nuevas en «FIFA 12», prueba este curioso mod que permite experimentar con parámetros de IA reajustados.

» **www.fifa-infinity.com/fifa-12-2/rc-12-ai-gameplay/**

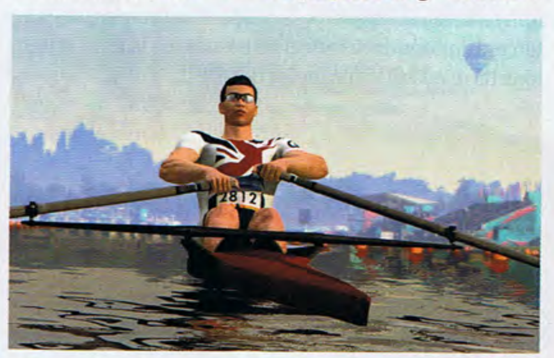
DESCARGAS » «LONDON 2012»

Las Olimpiadas se disputan en tu PC

Después del festival de fútbol de nuestra selección en la Eurocopa, llega el desafío olímpico... ¡A por las medallas!

Esperamos que nuestros atletas consigan unos cuantos oros en los juegos de Londres... Pero claro, como con la Eurocopa, en un evento de esta magnitud no puedes conformarte con mirar. Para ello Sega lanza el juego oficial de las Olimpiadas bajo el título de «London 2012», con el que puedes participar en 45 disciplinas olímpicas, incluyendo fútbol, baloncesto, natación, maratón, voleibol, vóley playa, ping-pong, piragüismo, atletismo, etc.

El juego contempla varios modos de juego, (individual, en grupo o online) y registra una clasificación por países. Además, «London 2012» cuenta con un nivel de realismo que roza la perfección; y no solo en el apartado gráfico, sino también en la experiencia general, ya que podrás escuchar las observaciones de comentaristas profesionales, ver cómo el cansancio afecta al rendimiento de los atletas. En definitiva, una oportunidad excelente para vivir las olimpiadas y tal vez batir alguna marca mundial. Los detalles los tienes en: **www.olympicvideogames.com**



¿Qué otro juego recuerdas que te permita competir en 45 modalidades de competición diferentes? No muchos, seguro.


LOCOSxDD
FOROXD



Logitech G600 MMO Gaming Mouse

Mundos online al alcance de tu mano

➲ RATÓN PARA JUEGOS MMO ➲ Precio: 79,99 €
➲ Más info.: Logitech ➲ www.logitech.com

Logitech ha incorporado a su línea de periféricos G-Series, el G600 MMO, un ratón fácil de usar, pero específicamente diseñado para disfrutar de los **juegos basados en mundos persistentes.** El G600 MMO cuenta con **20 botones**. 12 de ellos son para el pulgar y, dispuestos en dos grupos de seis, están pensados para facilitar el **acceso a funciones específicas** de cada juego. El ratón admite **tres perfiles** personalizados, -dos para MMO y uno para cualquier otro tipo de juego-. Además, todos los botones son programables, cuenta con **iluminación** y un **sensor láser** de 200-8200 ppp.

›Interés ●●●●●●

Sennheiser PC 323D

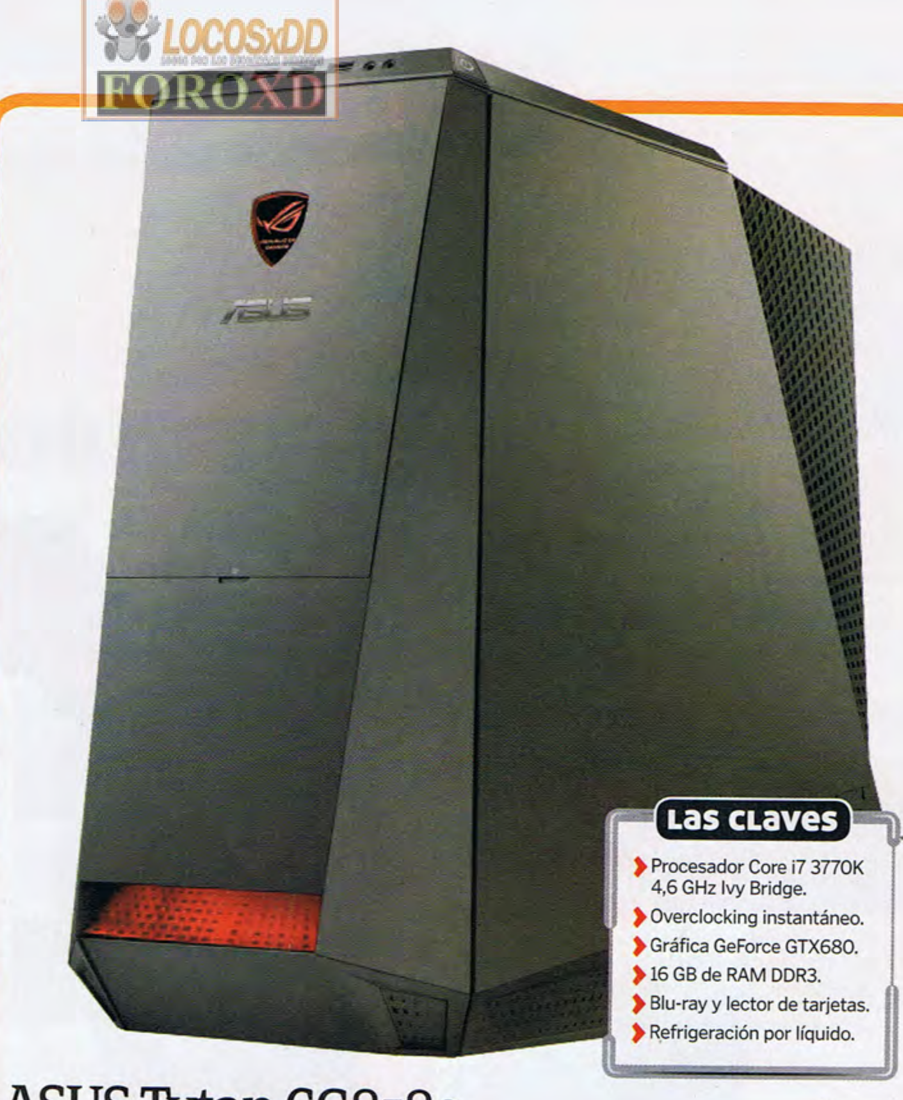
Sonido envolvente de alta calidad

➲ HEADSET 7.1 ➲ Precio: 127,44 € ➲ Más info.: Sennheiser
➲ www.sennheiser.com www.magnetron.es

Especializada en el desarrollo de auriculares avanzados, la firma Sennheiser ha presentado nuevos modelos de headset, destacando el PC 323D con un **diseño circumaural abierto,** idóneo para disfrutar de los juegos a lo grande. El PC 323D se distingue además, por integrar las tecnologías **Dolby Headphone** y **Dolby Pro Logic IIx,** que son capaces de reproducir un entorno de **sonido 3D** con una configuración multicanal 7.1. La ergonomía está a cargo de un sistema llamado **CircleFlex** que permite un ajuste totalmente personalizado.

›Interés ●●●●●●





Las claves

- Procesador Core i7 3770K 4,6 GHz Ivy Bridge.
- Overclocking instantáneo.
- Gráfica GeForce GTX680.
- 16 GB de RAM DDR3.
- Blu-ray y lector de tarjetas.
- Refrigeración por líquido.

ASUS Tytan CG8580

¡Juega a tope y sin concesiones!

➲ PC DE SOBREMESA ➲ Precio: 2.999 € (Más IVA). Incluye ratón, teclado, sistema Windows 7 Home Premium 64 bit y paquete de software. Monitor no incluido. ➲ Más información: ASUS ➲ www.asus.com

El fabricante taiwanés ASUS ha renovado su gama de ordenadores, con nuevos All-In-One, portátiles y sobremesa... Los aficionados a los videojuegos tienen dónde elegir con avanzados equipos en todos los segmentos. Entre los sobremesa para juegos, precisamente, se incluyen configuraciones como las del CG8270 (de 999 a 1249 €) mucho más "sensatas" que la que comentamos aquí... Pero si buscas un equipo **con lo más avanzado** y puedes permitirte las más altas prestaciones, tienes que contemplar el imponente **Tytan CG8580**, que cuenta con un diseño tan espectacular que le ha valido los **galardones de iF Design y de Red Dot.**

Nueva generación y mucho más

En el CG8580 ASUS reúne componentes propios de alta gama con lo último en procesadores en una caja equipada con cinco salidas de aire y un **sistema de refrigeración por líquido** que asegura silencio y una temperatura contenida. En el panel frontal, dispone de un lector de tarjetas 16-en-1, salida para auriculares, entrada de micrófono, dos puertos USB 2.0 y dos USB 3.0. Dentro, sobre una placa con chipset Intel Z77, integra el **procesador Core i7 3770K** acelerado a 4,6 GHz y cuenta con el botón Turbo Gear que permite un **overclocking instantáneo** sin necesidad de reiniciar ni de alterar la configuración de la BIOS. La CPU se combina con una **RAM de 2 a 16 GB** DDR3 a 1600 MHz.

La potencia gráfica está a cargo de una tarjeta con la soberbia GPU de Nvidia **GeForce GTX680,** con 2GB GDDR5. Por su parte, del sonido se encarga una tarjeta **Xonar DX** de ASUS.

El almacenamiento en el Tytan CG8580 puede ser de **hasta 10 TB,** incluyendo **dos discos duros SSD SATA3 de 128 GB** en configuración RAID 0, que multiplican por cuatro la velocidad de acceso a datos. Por supuesto, el Tytan de ASUS cuenta con una **unidad óptica SuperMulti DVD/Blu-ray combo.**

›Interés ●●●●●●

Tt eSPORTS Knucker pro-gaming keyboard
Un teclado de Acción

Las claves
- Tecnología Tt-Plunger Switch, (respuesta mecánica) y alta resistencia.
- Función S4Key-FD, repeticiones (x1,x2,x4 y x8)
- Función Anti-Ghosting, (pulsación simultánea de hasta 12 teclas).

➲ TECLADO PARA JUEGOS ➲ Precio: 90 € (Aproximadamente)
➲ Más información: Tt eSPORTS ➲ *www.ttesports.com*

La división de periféricos para juegos Tt eSPORTS de Thermaltake ha incorporado el Knucker, un teclado diseñado junto con el equipo profesional de **jugadores Apollos y el campeón Hermes**. Las teclas en el Knucker disponen de una tecnología de interruptor de émbolo, desarrollada por Tt eSPORTS, que está destinada a ofrecer una respuesta precisa e inmediata, simulando la que tienen los **teclados mecánicos,** pero con una mayor elasticidad para mejorar la comodidad. El **Knucker es duro,** puede soportar un uso intensivo con juegos y, además, las teclas típicas de los juegos de acción W,A,S,D, pueden ser cubiertas con una capucha para facilitar su acceso.

›Interés ●●●●●●



PNY GeForce GT 640
Kepler asequible

➲ TARJETA GRÁFICA DE GAMA BÁSICA, APTA PARA JUEGOS
➲ Precio: 99 € ➲ Más información: PNY ➲ *www.pny.eu*

Si estás interesado en actualizar las prestaciones gráficas de tu equipo pero dispones de un presupuesto limitado, con la nueva gráfica GT640 de PNY, puedes acceder a la tecnología del **núcleo Kepler** de Nvidia, por menos de 100 €. Integra tecnologías como PureVideo HD, PhysX o CUDA. Soporta los estándares DirectX 11, OpenGL 4.2, conexión PCIe 3.0 y salidas HDMI 1.4a, DVI y VGA. Además, las **384 unidades de procesamiento** y **2GB de GDDR3** aseguran una potencia gráfica notable con juegos.

›Interés ●●●●●●



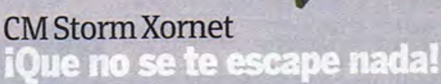
Las claves
- GPU GeForce GT 640 con núcleo Kepler, (22 nm)
- Procesadores CUDA, 384.
- 2 GB de memoria GDDR3.
- Conexión PCIe 3.0 y salidas DVI, HDMI y VGA.
- Soporte de DX11, OpenGL, PhysX, 3D Vision, etc.

Mountain F-11 Ivy
Portátil a la última

La nueva generación de chips **Ivy Bridge de Intel** incluye versiones para portátiles que Mountain ya incorpora en sus nuevos modelos. Uno de los más **completos es este F-11 Ivy.** Se basa un chip Intel **Core i7-3610QM** (2,3/3,3 GHz), chipset HM76 Express y 8 GB de RAM DDR3 (1600MHz). Los gráficos están a cargo de una **GeForce GT 650M** con 2GB. El F-11 Ivy se completa con una **pantalla LED de 11,6"** (16:9) y audio HD. La conectividad incluye USB 3.0, lector de tarjetas, red inalámbrica, etc. Cuesta 789 € más IVA. Tienes más información en ***www.mountain.es***

Razer Mechwarrior Artemis
¡A los mandos de un mech!

Se trata de un proyecto aún en desarrollo, pero Razer ya ha presentado el Artemis, uno de los periféricos para jugar más espectaculares. De entrada, está diseñado exclusivamente pensando en el juego de PC **«Mechwarrior Online»**, de manera que emularía el cockpit de un Battlemech mediante **controles programables.** Consta de un **teclado mecánico** para comandos directos con la mano izquierda, una **pantalla multifunción** puede muestra datos cruciales del juego, (mapa o parámetros del mech) y un **joystick con respuesta de fuerza.** Tienes más detalles en **www.razerzone.com/artemis/**



CM Storm Xornet
¡Que no se te escape nada!

Pensando en aficionados a los **juegos de Acción,** la clave más distintiva del Xornet de Cooler Master es su combinación de **ligereza, precisión y maniobrabilidad,** aspectos clave en los juegos en primera persona. Su diseño destaca los **laterales de material antideslizante** que permite asir el ratón con comodidad y fiabilidad. Así, junto con un sofisticado **sensor óptico** (500, 1000 o 2000 ppp) y la altísima sensibilidad de sus botones, el Xornet te permite poner la bala donde pongas el cursor. Cuenta con una memoria de 8 Kb para comandos programados en sus **7 botones.** Detalles en ***www.cmstorm.com***

Ozone Rage 7.1 Surround Headsets
Sonido surround multicanal

Presentados en la pasada edición de Computex de Taiwan, los auriculares **Rage 7.1 Surround de Ozone,** suponen una opción muy a tener en cuenta para cualquier aficionado a los juegos, especialmente si juegas **Acción online o MMO** y te gusta sentirte en un entorno inmersivo. El headset Rage 7.1 cuenta con un **cómodo diseño,** –apto para jugar horas y horas– un micrófono extraíble y de **indicadores LED.** En su diseño han participado diversos equipos de **gaming internacional como Alternate, Blast, y Giants.** Los Rage Surround, también garantizan un **sonido de entorno 3D tridimensional de alta calidad.** Existen también dos variantes, (Rage ST y Rage WT) con sonido estéreo. Detalles en ***www.ozonegaming.com***

Trust GTX 38 2.1 Subwoofer Speaker Set
Potencia para compartir

El fabricante Trust ha introducido el conjunto de altavoces GTX38, una configuración 2.1 que resulta idónea para disfrutar de películas y juegos en ordenadores de sobremesa PC, Mac y consolas. El sistema combina unas prestaciones notables, con un cuidado diseño y un precio bastante asequible, **59,99 €.** Consta de dos altavoces satélites de dos vías y una **caja de madera para subgraves,** entregando una potencia total de **60 Vatios RMS.** El mando por cable, incorpora una entrada de micro y salida para auriculares. Además, con una **garantía de 3 años,** la fiabilidad de este conjunto de Trust está fuera de duda: ***www.trust.com***



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Cooler Master Cosmos II ATX**	374 €
Placa base: **MSI Big Bang Power II**	429 €
Procesador: **Intel Core i7 3960X**	999 €
RAM: **G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400**	699 €
T. Gráfica: **EVGA GTX 690 Signature**	1.049 €
T. de sonido: **Creative SB Recon3D Fatality Champ.**	200 €
Discos: **2x WD VelociRaptor SATA3 1 TB (10K r.p.m.) + SSD Samsung 830 512 GB SATA3**	558 + 639 €
Unidad óptica: **Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H**	100 €
Monitor: **ASUS VG278H 3D LED de 27"**	599 €
Altavoces: **Creative ZiiSound T6**	399 €
Teclado y ratón: **Bundle Logitech G700 + G510 + G930**	300 €
TOTAL	6.345 €
Periféricos extra:	
Asus Xtion	124,90 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

Formula 1 en tu PC

Basado en la tecnología del T500 RS lanzado originalmente para PlayStation 3, Thrustmaster desarrolló después el más sofisticado **Ferrari F1 Wheel Integral T500.** Se trata de un conjunto de volante y pedales completo, equipados con respuesta de fuerza. El volante es una **réplica del que equipa los Formula 1 de Alonso** y Massa de este año e incluye los controles de KERS y DRS Su precio es de **599 €.**



El sonido 3D más potente

El conjunto de **altavoces 2.1 ZiiSound T6**, es la respuesta que Creative ofrece a los que quieren el mejor sonido en PC. Puede reproducir sonido estéreo de alta calidad mediante una **conexión Bluetooth inalámbrica** o un entorno **surround 5.1** mediante la conexión USB. El precio del conjunto es de **399,99 €.**



Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequib

Componentes:	Presupu
Caja: **NZXT Phantom 410**	8
Placa base: **ASUS P8Z77-V LX**	142,9
Procesador: **Intel Core i5 3570K**	229,9
RAM: **8 GB DDR3 2133**	7
T. gráfica: **EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked**	20
T. de sonido: **SB X-Fi Titanium**	7
Disco duro: **1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB**	60 + 14
Unidad óptica: **Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L**	7
Monitor: **BenQ XL2410T (LED 24" 3D)**	27
Altavoces: **Creative Inspire T6160 / A520 5.1**	7
Ratón y teclado: **Gigabyte Aivia M8600+K8100**	99 + 4
TOTAL	1.56
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	3
Sennheiser PC 333D G4ME	15

Recomendado Micromanía

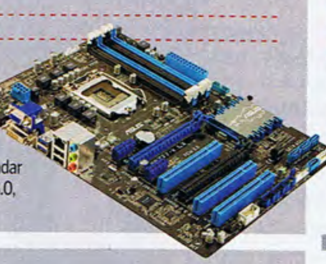
Alternativas

Placas base

ASUS P8Z77-V LX

142,90 € · Información: ASUS · *www.asus.com*

Exceptuando que esta variante LX no es compatible con configuraciones de varias gráficas en SLI (sí con CrossFireX) que dispone de red no inalámbrica (la P8Z77-V sí) y poco más, esta placa base basada en el nuevo chipset de Intel Z77 es una de las mejor equipadas. Admite 32 GB de memoria RAM hasta el estándar DDR3-2400 en doble canal, tiene conexiones SATA, USB 3.0, sonido integrado y de red 10/100/1000 MBit/s.



ASRock 990FX Extreme 3

112,90 € · Mas información: ASRock · *www.ASRock.com*

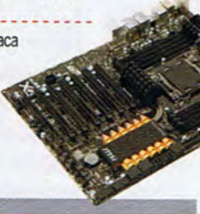
Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.



MSI Big Bang Power II

429 € · Mas información: MSI · *es.msi.com*

La Big Bang Power II es la placa con chipset X79 más brutal para los nuevos Core i7 (socket 2011) soporta 128 GB memoria en 4 canales e incorpora sonido THX TruStudio PC.



Procesador

Intel Core i5 3570K · El Ivy Bridge más razonable



229,90 € · Más información: Intel · *www.intel.com*

Los nuevos chips de Intel Ivy Bridge están fabricados en tecnología de integración de tan solo 22 nm. La gama, esta vez, no requiere un cambio de socket, son compatibles con el 1155, pero es amplia y los modelos más avanzados son caros. El más equilibrado es este i5-3570K, (desbloqueado para overclocking). Cuenta con 4 núcleos a 3400 MHz e incorpora compatibilidad con puertos PCI-Express 3.0 y USB 3.0 nativa. Intel ha puesto mucha énfasis en perfeccionar la GPU integrada (Intel HD 2500), que es compatible con Direct X 11 y Shader Model 5.0.

AMD FX-8120

174,90 € · Información: AMD · *www.amd.com*

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.



Intel Core i7 3960X

999 € · Mas información: Intel · *www.intel.com*

Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.



Tarjeta gráfica

EVGA GTX 560 Superclocked (2GB) · Gráficos al máximo

200 € · Información: EVGA · *www.EVGA.com*

Las gráficas basadas en la GPU GTX560 de Nvidia siguen siendo idóneas para equipar tu equipo para jugar a un precio razonable. En esta variante que te proponemos el modelo EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked cuenta con 2 GB y 336 núcleos CUDA. Es compatible con DirectX 11, Open GL 4.1, CSAA 32x y ofrece soporte para 3D Vision incluso con varios monitores.



Sapphire Radeon HD 7770 OC

139,90 € · Mas información: Sapphire · *www.sapphiretech.com*

Esta tarjeta de Sapphire con la GPU HD 7770 de gama media, pero última generación añade mejores prestaciones (OC) y es compatible con las últimas tecnologías.

EVGA GeForce GTX 690 Signature

1049 € · Más información: EVGA · *www.evga.com*

Poquito ha tardado la anterior GPU GTX 680 en dejar paso a la GTX 690 como el "no va más" en gráficos. El modelo Signature de EVGA añade, además un toque de lujo.



ómodo y flexible

on el **CM Storm Sonuz,** Cooler Master ofrece un adset para jugar ligero y sencillo en que destacan la **flexibilidad** y la **modidad** de uso. Se conecta a la ida de audio y reproduce **sonido téreo.** También cuenta con un crófono omnidireccional para municarse por voz en partidas line. El **cable trenzado** de s metros tiene mando de lumen. Cuesta **70 €.**



l mando más versátil

Con el **SRW-S1 de SteelSeries** cuentas con un ando que puede hacer las veces de **volante** ara juegos de carreras y también de **gamepad.** Prescinde de los pedales e incluso de una base de apoyo, ya que el control se basa en un **sensor de movimientos** que reproduce el giro. Es totalmente programable y su precio de unos **110 €.**

al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: **Torre Midi Zalman Z11 Plus**	58,90 €
Placa base: **Chipsets AMD 990GX / Intel P67**	70 €
Procesador: **AMD FX 4100 / Intel Core i3 Sandy Bridge**	140 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1600**	30 €
Gráfica: **Radeon HD 7770 / GeForce GTX550 Ti**	135 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 600**	60 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	20 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD**	100 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	40 €
Ratón y teclado: **Aerocool Strike X / Sharkoon NW**	44 €
TOTAL	**718 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Equipado para la acción

Aunque se trata de uno de los nuevos ratones de Sharkoon para juegos, el avanzado DarkGlider reúne altas prestaciones y un precio bastante ajustado. Su sensor láser de última generación de hasta **6000 ppp,** capaz de detectar aceleraciones de hasta 30g, **10 botones** programables, una **rueda de 4 direcciones,** un **display** LC (indicador de los ppp), **iluminación** y una **memoria** para configurar perfiles de juegos. Su precio es de **39,99 €.**



Teclado "gaming" asequible

Con el Skiller, el fabricante Sharkoon te ofrece un teclado robusto y versátil y con diseño "gaming" a un precio más que razonable. Cuenta con **107 teclas estándar programables** y **20** teclas más para funciones **multimedia,** más botones en azul para las teclas "W A S y D". Cuesta **14,99 €.**

recomendado micromanía

Caja PC



Aerocool Xpredator Evil • Equipamiento total

117,90 € · Más info: Aerocool · *www.aerocool.com.tw*

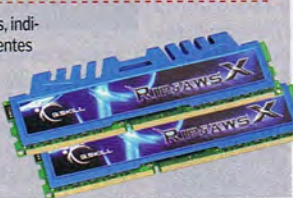
Dentro de la gama Performance Gaming System, las cajas XPredator Evil de Aerocool han sido actualizadas con nuevos colores. Se trata de una caja destinada al "gaming" más extremo sin concesiones, capaz de instalar placas XL-ATX con hasta 10 slots PCI. El panel frontal cuenta con bahías para discos sin tornillos, conexiones USB 3.0, eSATA, audio y controladores para los 2 ventiladores instalados de 23 cm (uno de ellos con iluminación).

Memoria

G.Skill Ripjaws X DDR3 2133 PC3-17000 8GB 2x4GB CL9

72 € · Información: GeIL · *www.gskill.com*

Las Ripjaws X de G.Skill son memorias de altas prestaciones, indicadas para sacar el máximo partido de los juegos más exigentes en configuraciones de doble canal. En este kit de 8 GB del estándar 2133 funciona internamente a 1066 MHz, aprovechando el soporte que ofrecen las placas base con los últimos chipsets de AMD e Intel, (incluyendo los Intel Z77). El kit cuenta con un eficiente disipador térmico y buenas características de latencia (CAS 9).



Tarjeta de sonido



Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

74 € · Más info: Creative · es.store.creative.com

El modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características del modelo Fatal1ty de su generación pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

alternativas

Zalman Z11 Plus

58 € · Info.: Zalman · *www.zalman.com*

Si la torre-midi Z11 de Zalman ya es toda una tentación, la versión plus es una compra muy recomendable. Dispone de puertos USB 3.0 y una refrigeración muy optimizada.



Cooler Master Cosmos II

374 € · Cooler Master · *www.coolermaster.es*

La Cosmos II tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.



Kingston HyperX DDR3 1600 8GB (2x4GB) CL9

54 € · Más información: Kingston · *www.kingston.com/es*

Este kit HyperX de Kingston es una opción para pasarse a los 8GB muy recomendable. Usa el estándar PC3 12800 (933 MHz) y las latencias son de 9-9-9-27.

GeIL DIMM 32 GB DDR3-2666 Quad-Kit

699 € · Mas información: GeIL · *www.geil.com.tw/Spanish/home*

Existen kits de 32 GB DDR3 2400 para cuádruple canal y sistemas con chipset Intel X79 por la mitad, pero este kit DDR3 2666 es hoy por hoy, el no va más de las memorias.



ASUS Xonar DGX 5.1

35,95 € · Más información: ASUS · *www.asus.es*

La Xonar DGX 5.1 de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

ASUS ROG Xonar Phoebus

194 € · Más información: Creative · es.creative.com

Diseñada especialmente para los juegos, destaca por su tecnología ROG Command para mejorar la comunicación por voz y su amplificador para headsets. Soporta sonido surround GX 3.0.



Consultorio técnico

¿Tienes problemas para hacer funcionar un juego? ¿Deseas mejorar tu equipo y no sabes por dónde empezar? ¡Aquí es donde vas a encontrar la solución!

TARJETA GRÁFICA

Calidad limitada

Mi equipo de procesador Intel Core 2 Duo E5700 a 2,53 GHz, una gráfica Nvidia Geforce 9600 GT y 4GB de RAM y aún así tengo que poner los gráficos al mínimo en juegos como «Battlefield 3». Quisiera que me indicaseis si la grafica Geforce GTX550 Ti tiene mucha diferencia respecto a la mía, si mejoraría considerablemente mi rendimiento y cuanta potencia de la fuente de alimentación necesitaría para moverla bien. Ahora no puedo invertir en un PC nuevo, pero quiero mejorar el actual con unos 200 € de presupuesto máximo. José Ruiz



Tu equipo está bastante bien como para sugerirte que lo cambies ya mismo. Aún puedes amortizarlo, si bien la gráfica es el elemento más desfasado. El modelo GTX550Ti está bastante bien y sí notarías una cierta diferencia, aunque tal vez no suficiente. Nosotros te recomendamos que te vayas a por una GTX560 Ti que te proporcionará un rendimiento algo más holgado para jugar y la diferencia de precio es mínima. De AMD, también podemos recomendarte los modelos Radeon HD 6870 o 7770, -que tienen precios por debajo de 200 €- o la 6950 que está dentro de presupuesto. Con respecto a la alimentación, no tendrás problemas si te centras en los modelos que te hemos sugerido... Nos surgirían dudas si fueras a ponerle a tu equipo una gráfica más potente, (una GTX680, por ejemplo...). De todos modos consulta en la web del fabricante los requisitos de alimentación. Con una fuente a partir de 450-500 Vatios deberías poder instalar cualquiera de las gráficas mencionadas, a no ser que tengas tu PC repleto de discos duros y unidades ópticas.

Fallo con «Empire»



Veréis, resulta que tengo un problema al ejecutar «Empire Total War»: antes, podía jugar con la tarjeta gráfica que tenía, una Radeon... Pero luego la cambié, por una GeForce GTX 550 Ti y empezaron los problemas. Me sale la pantalla de carga con el logo y el fondo azul, y ahí se queda trabado. Luego, se empiezan a mover franjas horizontales de arriba a abajo y no ocurre nada más. Martín Blanco Fernández

No se han descrito problemas con esa gráfica en particular y el juego «Empire: Total War» así que no sabemos a qué puede deberse. Tal vez, las especificaciones de configuración gráfica del juego para tu antigua Radeon no se corresponden con las prestaciones de tu actual GTX 550Ti. Intenta configurar el juego de nuevo desde la aplicación de configuración. Y después, asegúrate de tener el juego actualizado a la Versión 1.6. La actualización de «Empire: Total War» es automática con Steam. Y la descripción de posibles errores la tienes en la página de soporte de Sega para el juego, en la dirección: **www.sega.es/customer-support/?t=Spanish** Finalmente descárgate los últimos controladores de Nvidia para tu gráfica, que están en **www.nvidia.es/Download/index.aspx?lang=es**

LA PREGUNTA DEL MES

¿Me cambio a GeForce?

Quiero cambiar mi gráfica ATI Radeon HD 5450 por una más potente de Nvidia que me permita jugar con fluidez a juegos como «The Witcher 2», «Battlefield 3», etc. Tengo un procesador Intel Core i5 a 3,2 GHz y 4 GB de RAM ¿Qué tarjeta me recomendáis? Tengo unos 200 € de presupuesto y había pensado en una GeForce GTX 560, pero no estoy seguro. ¿Es una buena inversión? ¿Alguna alternativa? Vicente Sáez



Nos parece una elección muy acertada. De hecho, no en vano, es el tipo de GPU que venimos recomendando en nuestra Guía de Compras desde hace bastante tiempo, por ser una tarjeta para gaming con todos los avances pero a un precio muy razonable. A falta de la salida de una GeForce GTX660Ti es de las gráficas mejor equilibradas. Como alternativa, AMD tiene su contrapartida con la ATI Radeon HD 6950 que tiene un precio similar y va también muy bien, un poco mejor o peor dependiendo del juego. ¡En todo caso, adelante!

CONFIGURACIÓN

GeForce 420M con DirectX11

Tengo un portátil con una tarjeta gráfica GeForce 420M 1GB. Quiero saber si esta GPU es compatible con DirectX 11, porque el juego «Project C.A.R.S.» tiene una pinta buenísima en DX11. Mi equipo tiene un chip Intel Core i5 y tengo 4GB de RAM. Gonzalo



La GeForce GT 420M es una de las GPU para portátiles de las series GeForce 400 con un nivel de rendimiento y prestaciones muy básico pero es compatible con DirectX11, así que no deberías tener problemas, salvo que «Project C.A.R.S.» establezca algún requisito especial. Eso sí, suponemos que tendrás que dejar el detalle gráfico en un nivel básico para jugar con fluidez, así que creemos que no será demasiado importante si juegas bajo DirectX11 o DirectX9, sino el hecho de que puedas jugar. Por si tienes algunas dudas respecto al rendimiento gráfico de tu portátil, te recomendamos que visites la web de nvidia sobre las características de la GeForce GT 420M: **nvidia.es/object/product-geforce-gt-420m-es.html**

Pase Online en «Mass Effect 3»

Compré la edición de coleccionista de «Mass Effect 3» y, después de jugar hasta acabármelo con dos personajes, lo dejé instalado a la espera del DLC con el final matizado que anunció Bioware. Pensaba que ahora que ha salido el "Extended Cut" podría por fin verlo, pero resulta que el juego no me autoriza el DLC. Lo he descargado a través de Origin, pero una vez dentro del juego, me dice que me falta el pase online. Antes se conectaba y jugué muchas partidas multijugador. ¿Qué puedo hacer? Berny Palo

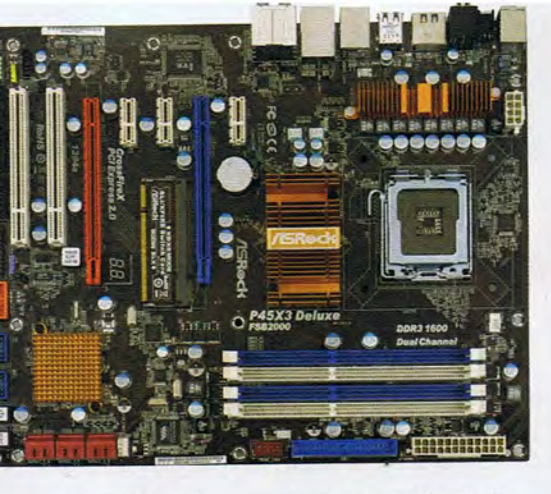


Ha habido unos cuantos problemas con el pase online de Mass Effect 3. Desde códigos en blanco hasta errores de conexión. Antes de seguir asegúrate de tener actualizado tu cliente de Origin y también juego con el parche 1.03 que salió a finales de mayo... Si el problema sigue ahí, ten a mano el código del pase online que viene impreso en la caja, por si tienes que volver a insertarlo cuando te lo soliciten y llama al servicio técnico de EA. Tal vez tengan que validarte un código nuevo. El número es 908 234 111

Imagen congelada

Os escribo porque estoy frustrado con mi ordenador y ya no sé qué hacer. Resulta que jugando a los juegos «Batman Arkham City» y «Mass Effect 3» se me congela la imagen. Unas veces antes, otras después, pero siempre termina por bloquearse y me obliga a tener que reiniciar el ordenador. Tengo una placa base Asrock P45X3 Deluxe; procesador Intel Core Quad Q9450 a 2.66 GHz; gráfica Geforce GTX 285 con 1 GB ddr3; 4 GBs de RAM; Windows 7 SP1 de 32 bits, tengo los últimos drivers de nvidia instalados. Pienso que le pasa algo a la gráfica pero es que ya no sé qué más hacer. Tenéis que ayudarme, por favor. Jose L. Arjona Leiva

Si la temperatura está bien, los controladores actualizados y los juegos arrancan y se ven bien hasta el "crash"... Nos dices que hasta has reinstalado y formateado. Resulta extraño. Nosotros no sospecharíamos de la gráfica de entrada, sino de la placa base. Puede que algo en la configuración esté afectando a la gestión de la memoria, o la gráfica. Entra en la bios y restaura los valores por defecto



con la configuración más
gura a ver qué pasa... Y si
da cambia, acude a la página
e soporte de ASRock y actua-
a los controladores. Además
e la actualización misma de
bios, esto incluye los chips
e sonido y red. Tienes las
strucciones para realizar
actualización en la web de
oporte de ASRock: **asrock.
om/support/index.es**
concretamente para tu sis-
ma, puedes descargar los
ontroladores desde la direc-
ón **www.asrock.com/MB/
ownload.es.asp?Model=
45X3%20Deluxe&o=Win7**
ara actualizar la BIOS
**srock.com/mb/download.
s.asp?Model=P45X3%20
eluxe&o=All#bios** A ver si
ay suerte. Ten cuidado porque
s una operación delicada. Si
enes dudas o no confías en
ue puedas hacerlo con seguri-
ad, acude al servicio técnico.

PERIFÉRICOS

Ratón loco

**Mi ratón, un Logitech G9x
e 4 años hace un doble
lic cada vez que pulso
ara cualquier acción. He
omprobado la sensibili-
dad al clic desde opciones
e Windows, he buscado
nformación pero no me ha
esuelto nada. Hace tres
emanas que cambié de
rdenador y pensé que con
l cambio de ordenador
e arreglaría, pero por lo
isto es un problema que no
cierto a resolver. En caso
e ser problema de ratón,
alguna recomendación de
lguno en particular con un
resupuesto de 60 a 70 €
ara "gaming" y que sea
cómodo con buen tacto para
rabajo de diseño?** Xavi



Desde luego, el problema tiene toda la pinta de estar en el ratón aunque podría ser sólo de configuración. Antes de dar el paso de comprar otro ratón, descárgate el software de Logitech para el G9x en **www.logitech.com/es-es**. Busca por el G9x y ve al apartado de "Asistencia". En "Descargas" puede que reinstalando los controladores además del SetPoint 6.32 y Flow Scroll. Reseteando la configuración tal vez vuelva a funcionar correctamente. Si no consigues hacerlo funcionar, podemos recomendarte algunos modelos interesantes. Entre los inalámbricos tienes el Logitech G700 (70 € en tiendas) y el Roccat Pyra Wireless (60 €). De los con cable puedes elegir entre un montón incluso por debajo de los 70 € como el CM Storm Sentinel Advance, el Tt eSPORTS Theron y los Corsair Vengeance M60 y M90.

ACTUALIZACIÓN

Un PC veterano

Tengo un ordenador de sobremesa con siete años. Me preguntaba si me saldría rentable cambiarle la RAM o si no me merece la pena. Consta de un Pentium 4 a 3 GHz, 512 de RAM y una GeForce 6200, todo ello bajo Windows XP Professional SP3. José Gala Naranjo

Nos tememos que ningún cambio será suficiente si pretendes disfrutar de juegos actuales. Desde luego, si compras por ejemplo dos módulos de 1 GB (20-40€) compatibles con tu placa, seguro que aprecias alguna mejora... Pero si quieres ponerte al día tienes que renovar tu equipo. Hoy en día puedes comprarte la caja de un sobremesa equipado para jugar por unos 500 €. Hacia los 700-800 € ya tienes un PC para jugar en serio.

PORTÁTIL

A buen precio

Estoy pensando en comprarme un portátil nuevo, que no sea caro (500 €) y he visto el Packard Bell TS44-HR-255SP. Mi duda es si podría jugar a juegos actuales, como «Modern Warfare 3», «Shogun 2» y cosas así. Viene con un procesador Core i5-2430M, 4 GB de RAM, disco duro de 750 GB y una gráfica Nvidia GT540M. Luis Rivas Mesias



Este portátil de Packard Bell ofrece una buena relación precio/prestaciones y vendría a estar en el límite de lo mínimo para jugar con cierta fluidez. Eso sí, no podrás poner los gráficos a tope. Además, algunos juegos puede que utilicen funciones de las que no dispone la GPU GT540M. El equipo no está mal, desde luego, y menos por 500 €... Pero tal vez preferirías asegurarte un rendimiento algo mejor y más compatibilidad. Como alternativas te sugerimos el Packard Bell el TSX66 que tiene in Core i7, 6 GB de RAM y la misma gráfica y no supera los 600 €. Ya más caros, Mountain tiene dos estupendos modelos Como el Studio3D 15, con un chip Core i72670QM y una gráfica GTX560M por 900 €; o el F11 Ivy, con un chip Core I7 3610QM y gráfica GT650M por unos 800 €.

COMPONENTES

RAM en sincronía

Siempre me fijo en vuestra Guía de Compras y me surge una duda entre el procesador y la RAM. La GelL Kit 8GB DDR3 tiene una frecuencia de 2133 MHz y el procesador Intel Core i5 3570K soporta DDR3-1333/1600, en un principio lo que ocurriría seria que la velocidad de la RAM se desaprovecharía pero, ¿podría ocasionar problemas de sincronismo? ¿La diferencia entre los procesadores Intel Core i5 o i7 de segunda generación es muy grande con respecto a los de la tercera? Yo tenía pensado un Intel Core i7 2600K para PC. Otra cosa, ¿Porqué no recomendáis fuentes de alimentación? David Fernández Arjones



Lo cierto es que la RAM que mencionas no va a 2133 MHz, sino que hace referencia al estándar de memoria DDR3-2133, donde los 2133 indican la tasa de transferencia (MT/s). Confundir ambas magnitudes es un error tan extendido, que a veces nosotros mismos "caemos" por no enredar demasiado la explicación. Hay varios indicadores que definen un tipo de memoria. En el caso del kit GelL que mencionas corresponde a módulos de tipo PC17000 (17000 es la velocidad de transferencia máxima en MB/s), el estándar es DDR3-2133, y la velocidad es de 1066 MHz. De todos modos, en ningún caso, tienes que preocuparte por problemas de sincronismo. Un Core i7 2600K va fenomenal y la diferencia con el i5 3570K no es exagerada, pero nosotros la recomendamos porque es una tecnología con más potencial y más avanzada, aunque algo más cara. Con respecto a las fuentes de alimentación, nos parece conveniente dejarse aconsejar por el proveedor... Pero para que te hagas una idea, una fuente de unos 650W-700W es lo mínimo para asegurarse de que todo marche bien.



¡Res[...]s dudas!

Si tienes cualquier duda sobre, periféricos, componentes, etc... envíanos un e-mail a **hardware@micromania.es** o una carta a: Axel Springer España S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 de Madrid.

No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen requisit
altos o características especiales.
¡Asegúrate de que tu PC las soporta



Civilization V: Dioses y Reyes

Tratándose de una expansión de
«Civilization V», cabe esperar que
los requisitos se mantengan en el
mismo nivel que el juego original: un
ordenador con procesador de doble
núcleo y 2 GB de memoria RAM, con
una gráfica de gama media, **bajo
DirectX 9.0c**. Sin embargo, hay
algunos aspectos a tener en cuenta
para la expansión, que requiere **8
GB de espacio en disco** y que va
mucho mejor con 4 GB de RAM.
Además, esta expansión requiere
activación online en la red Steam.



Juego de Tronos

En el universo de "Canción de Hielo
y Fuego" Cyanide ha empleado una
tecnología convencional **(DirectX 9**
pero puesta al día. Con un **chip de
doble núcleo y una gráfica de gama
media** (shader model 3.0) y 2 GB
de RAM puedes jugar sin problema,
aunque para mostrar la máxima
calidad se requiere un chip más
actual (Core i5, i7 o FX), 4 GB de RA
y una gráfica de gama media-alta
moderna, como una GeForce GTX 5
o una Radeon 6950. Recuerda que
requiere activación online en **Stean**



Spec Ops: The Line

El de Yager es el juego más avanzac
de este mes. Emplea **Unreal
Technology** y sus requisitos, aunqu
no exigentes, merecen atención. Va
bien con un chip multi-núcleo a part
de los 2,4 GHz, 2 GB de RAM y una
gráfica de gama media. No obstante
necesitas que tu PC tenga instalado
un sistema **Windows XP** actualizad
al **Service Pack 3** o superior y
además requere **activación online
en Steam**. El juego es compatible c
sistemas de **sonido Dolby Digital.**



Infomanía

DATOS

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Bethesda Game Studios**
- Fecha prevista: **Verano 2012**

CÓMO SERÁ

- Será **la primera expansión para «Skyrim»**, y ofrecerá multitud de nuevas misiones, desafíos y lugares que explorar.
- La misión principal te permitirá **ayudar a Lord Harkon, el Señor de los Vampiros**, o unirte a la Guardia del Alba, para combatirlo.
- Tendrás **dos nuevas fortalezas:** el castillo de Volkihar y el fuerte de la Guardia del Alba.
- Habrá **22 nuevos lugares** que visitar, incluyendo un nuevo reino de Oblivion, el Recordatorio de las Almas.
- Podrás **combatir a caballo** con ataques cuerpo a cuerpo o a distancia.
- Tendrás **4 nuevos gritos de dragón** para usar.

¡Queremos más «Skyrim»!

The Elders Scrolls V Skyrim Dawnguard

Si te parecía que los dragones eran algo insuperable en «Skyrim», prepárate para la nueva amenaza con unos viejos conocidos: ¡vampiros! O, quizá, prefieras unirte a ellos...

Si tuvieses un deseo, sólo uno, como fan del increíble «Skyrim»... ¿cuál sería? El nuestro, que empezaran a llegar las expansiones para el genial título de Bethesda, está a punto de hacerse realidad. Cuando leas estas líneas ya estará disponibles la versión para Xbox 360 de «Dawnguard», y a la de PC le quedarán pocos días. Y, ¿qué puedes esperar de esta primera expansión? Pues no es difícil de imaginar: nuevas misiones, más aventuras, personajes, enemigos, lugares que explorar. Sí, claro, pero todo esto suena muy genérico, ¿verdad? Pues miremos un poco más a fondo...

¡Vampiros!

Lo que más llama la atención inmediatamente de «Dawnguard» es su... guión. Y es que la nueva misión principal que tendrás en el mundo de «Skyrim» te llevará a descubrir el regreso de una terrible amenaza: Lord Harkon, Señor de los Vampiros del clan Volkihar ha regresado con un objetivo temible: extinguir para siempre la luz del Sol. Por fortuna, la Guardia del Alba –que da nombre a la expansión– está ahí para enfrentarse a Lord Harkon y sus acólitos y evitar sus planes... ¿Por fortuna? Bueno, eso será si no decides hacer justo lo que estás pensando...

A caballo es aún mejor... ¿Todavía no lo has probado?

Aunque se venía hablando de ello hace tiempo, la opción de usar tu montura para combatir y no solo desplazarte por las tierras de Skyrim es ahora una realidad, muy deseada por los fans del juego de Bethesda desde su aparición. En «Dawnguard», combatir cuerpo a cuerpo o a distancia a lomos de tu caballo será toda una gozada.





Ya está a punto de ver la luz «Dawnguard», la primera expansión de «Skyrim». Nuevas amenazas, licántropos, misiones, gritos de dragón y aventuras sin fin te esperan...





En «Dawnguard» te encontrarás 37 nuevas misiones que desarrollar, aunque la central será la que ponga a la Guardia del Alba en guerra contra su gran enemigo: ¡vampiros!

LLEGAN NUEVAS MISIONES Y EL GRAN DESAFÍO DE COMBATIR AL SEÑOR DE LOS VAMPIROS... O UNIRTE A ÉL



¿Quieres convertirte en un Señor de los Vampiros? ¡Ahora puedes! Únete al clan de los Volkihar y ayuda a Lord Harkon, o a la Guardia del Alba y combate su amenaza...



¡Sí, podrás unirte a las fuerzas de los vampiros y desarrollar tus poderes para acabar con la luz!

Como ha ocurrido con «Skyrim», las posibilidades serán (casi) ilimitadas en las elecciones que podrás tomar y desarrollar. ¿Guardia del Alba? Perfecto. ¿Vampiro? Pues también. Y como tal, accederás a poderes que serán algo increíble a la hora de moverte por las veintidós nuevas localizaciones de «Dawnguard», explorarlas y combatir a tus enemigos. Por ejemplo, como criatura de la noche podrás levitar, hacer flotar a tus enemigos mientras absorbes su esencia vital, transformarte en un grupo de murciélagos... ¡Increíblemente divertido!

Expande tus sentidos

Sí, los vampiros en «Dawnguard» son el eje de todo el desarrollo de la expansión, y en torno a su presencia encontrarás muchas más novedades que la posibililidad de unirte a un bando u otro. Por ejemplo, dos nuevas fortalezas que podrás habitar y personalizar, el castillo de los Volkihar y la fortaleza de la Guardia del Alba. Incluso tendrás la posibilidad de explorar un nuevo reino de Oblivion: El Recordatorio de las Almas. Y, junto a ello, habilidades y poderes, como es de esperar. Lo más llamativo, sin duda, serán los cuatro nuevos gritos que estarán disponibles, pero los nueve hechizos y, especialmente, las nuevas habilidades de los licántropos deberán ser tenidas muy en cuenta. Casi no podemos esperar más para echarle las manos encima a «Dawnguard» y volver a perdernos por las tierras de Skyrim. Pero no te preocupes, porque está casi, casi a punto de llegar. Según Bethesda, antes de que acabe el verano. Y tú, ¿qué serás? ¿Vampiro o Guardia del Alba? **F.D.L.**

PODRÁS UNIRTE A LA FACCIÓN DE LA GUARDIA DEL ALBA PARA EVITAR QUE LORD HARKON EXTINGA EL SOL

Los 22 nuevos lugares que podrás explorar en «Dawnguard» incluyen desde valles a mazmorras y hasta... ¡un nuevo reino de Oblivion!, el Recordatorio de las Almas.

¿Quieres aún más? Pues en «Dawnguard» te encontrarás con dos nuevas fortalezas que podrás habitar y personalizar: el castillo Volkihar y la fortaleza de la Guardia del Alba.

¡Vampiros! Un nuevo mundo de sensaciones...

El retorno de Lord Harkon, un poderoso Señor de los Vampiros del clan Volkihar, es el eje de la nueva historia que «Dawnguard» propone en el universo de Skyrim, pero lo mejor, con mucho, será la posibilidad tanto de combatirlo a él y sus acólitos, como miembro de la Guardia del Alba, o unirte a él y conseguir extinguir el sol para siempre... ¡Mola!







Sí, es fácil perderse en la contemplación de «Dawnguard», pero mejor no te distraigas demasiado, porque habrá nuevos enemigos como mastines, gárgolas o troles acorazados...


Y en el próximo número de Micromanía
No te pierdas...
Torchlight II
¿Te ha puesto los dientes largos la preview de este mes?
Pues en el próximo número lo analizamos a fondo.
¡Nos vamos de vacaciones!!
Pero no te preocupes que no vas a echarnos de menos demasiado tiempo. Estaremos de vuelta muy pronto con las pilas cargadas para ofrecerte toda la actualidad del PC, análisis, avances y nuevos juegos de regalo. Nos vemos en septiembre... ¡Pásalo bien!
FARCRY2
FORTUNE'S EDITION

NI UN PASO ATRÁS

Invierno de 1941. Los alemanes cercan Moscú. **Stalin dicta la orden nº 227, conocida como "Ni un paso atrás",** que decreta "fusilar a cualquiera que se retire".

Acaban de nacer los temibles "batallones de castigo", compuestos por soldados acusados de todo tipo de crímenes y **sin nada que perder**.

MEN OF WAR

CONDEMNED HEROES

6
pegi.info

BEST WAY

Totalmente en ESPAÑOL



DEDICADO A LOS HÉROES ANÓNIMOS

★★★★★

MEN OF WAR - CONDEMNED HEROES EN TU TIENDA DE VIDEOJUEGOS PREFERIDA POR SOLO 19'95€

FX